Array
array : *T # capacity : int # size : int # allocateArray(: int) : void # reallocateArray(: int) : void
+   Array() : +   Array(: int) : +   Array(: const Array<T>&) : +   ~Array() : +   append(: const T&) : T& +   append(: T&&) : T& +   remove(: const int) : void +   Front () : T& +   Const front () : const T& +   back() : T& +   canst back() : const T& +   operator[](: int) : T& +   Const operator[](: int) : const T& +   getSize() : const int +   getCapacity() : const int +   biuldArrayFromList(: List<item>&) : static   Array<T>