## Item

+ uid : int+ upc : string+ name : string+ size : string+ category : int

+ wholesale : double+ retail : double

+ quantity: int

+ Item() = default :

+ Item(: cosnt Item&) = default

+ ~Item() = default : virtual

- + Item(: const int&, : const string&, : const string&, : const string&, const int&, const dobule&, const double&, const int&) :
- + Item(int&&, string&&, string&&, int&&, double&&, double&&, int&&):
- + getMargin(): double
- + operator=(const Item&) = defalut : Item&
- + operator==(const Item&) const : bool
- + operator!=(const Item&) const : bool
- + operator<(const Item&) const : bool
- + operator<=(const Item&) const : bool
- + operator>(const Item&) const : bool
- + operator>=(const Item&) const : bool
- + operator<<(ostream&, const Item&) : friend ostream&</li>