

Interface
<ul style="list-style-type: none"> + BARS_CHARACTER : const string + Terminal_width : const int + Terminal_height : const int
<ul style="list-style-type: none"> + generateBars(: const int) : string + clearScreen(: const bool) : void + pause() : void + initialize() : void + printHeader() : void + promptOption() : void + displayMainMenu() : void + displayInventory(Array<Item>&) : void + addNewItem(Array<Item>&, List<Item>&) : Item + DisplayDeleteMneu() : void + deleteByUid(List<Item>&, HashTable<int, Item>&, BST<int, Item>&, BST<double, Item>&) : void + deleteByName(List<Item>&, HashTable<int, Item>&, BST<int, Item>&, BST<double, Item>&) : void + deleteByUpc(List<Item>&, HashTable<int, Item>&, BST<int, Item>&, BST<double, Item>&) : void + searchforItem(HashTable<int, Item>&) : void + displayHashTable(HashTable<int, Item>&) : void + displayGoodbye() : void

Item
<ul style="list-style-type: none"> + uid : int + upc : string + name : string + size : string + category : int + wholesale : double + retail : double + quantity : int

```

+ Item() = default :
+ Item(: const Item&) = default
+ ~Item() = default : virtual
+ Item(: const int&, : const string&, : const
  string&, : const string&, const int&, const
  double&, const double&, const int&) :
+ Item(int&&, string&&, string&&, string&&, int&&,
  double&&, double&&, int&&) :
+ getMargin() : double
+ operator=(const Item&) = default : Item&
+ operator==(const Item&) const : bool
+ operator!=(const Item&) const : bool
+ operator<(const Item&) const : bool
+ operator<=(const Item&) const : bool
+ operator>(const Item&) const : bool
+ operator>=(const Item&) const : bool
+ operator<<(ostream&, const Item&) : friend
  ostream&

```