

UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO

FACULTAD DE CIENCIAS



Tarea 2:
Ejercicios

Luis Erick Montes Garcia - 419004547
Hele Michelle Salazar Zaragoza - 316068895

Trabajo presentado como parte del curso de **Matemáticas Aplicadas para las Ciencias II** impartido por el profesor **Juan Carlos Balleza**.

Entrega 3 de Abril 2019

Link al código fuente: [git@github.com:lemg98/Matematicas-Aplicadas-II.git](https://github.com:lemg98/Matematicas-Aplicadas-II.git)

1. Sea la función vectorial $r(\vec{t}) = \left(\frac{t}{t+1}, \frac{1}{t}\right)$. A continuación responda lo siguiente:

- Calcule el siguiente límite:

$$\lim_{t \rightarrow -1} r(\vec{t})$$

Solución: Observamos que al acercarnos a -1 por la izquierda $t+1$ se hace pequeño negativamente, por tanto $\frac{t}{t+1}$ tiende a infinito de manera negativa, análogamente sucede cuando nos acercamos a -1 por la derecha, este tiende a infinito positivamente. Por tanto no existe el límite en ese punto

- Calcule el siguiente límite:

$$\lim_{t \rightarrow 0} r(\vec{t})$$

Solución: Sucede de la misma manera con este límite. Si tiende a 0 por la izquierda $\frac{1}{t}$ tiende a infinito negativamente. Análogamente cuando tiende por la derecha esto tiende a infinito.

- ¿Para qué valores de t es discontinua la función $r(\vec{t})$? Explique su resultado.

Solución: Como ya mencionamos en los dos puntos anteriores no existe el límite, en los demás la función es continua. Por tanto en los puntos 0 y -1 la función es discontinua.

- Obtenga y dibuje los vectores velocidad y aceleración, en el punto donde $t = -\frac{1}{2}$.

Solución: Encontramos la primera derivada y valuamos

$$\begin{aligned} r'(\vec{t}) &= \left(\left(\frac{t}{t+1} \right)', \left(\frac{1}{t} \right)' \right) \\ &= \left(\frac{1(t+1) - 1(t)}{(t+1)^2}, -\frac{1}{t^2} \right) \\ &= \left(\frac{1}{(t+1)^2}, -\frac{1}{t^2} \right) \\ r'(\vec{-\frac{1}{2}}) &= \left(\frac{1}{(-\frac{1}{2}+1)^2}, -\frac{1}{(\frac{1}{2})^2} \right) \\ &= (4, -4) \end{aligned}$$

Encontramos ahora la segunda derivada y valuamos

$$\begin{aligned} r''(\vec{t}) &= \left(\left(\frac{1}{(t+1)^2} \right)', -\left(\frac{1}{t^2} \right)' \right) \\ &= \left(-\frac{2(t+1)}{(t+1)^4}, -\left(\frac{1}{t^2} \right)' \right) \\ &= \left(-\frac{2}{(t+1)^3}, \frac{1}{t^4} \right) \\ r''(\vec{-\frac{1}{2}}) &= \left(-\frac{2}{(-\frac{1}{2}+1)^3}, \frac{1}{(-\frac{1}{2})^4} \right) \\ &= \left(-\frac{2}{(-\frac{1}{2}+1)^3}, \frac{1}{(-\frac{1}{2})^4} \right) \\ &= (-16, 16) \end{aligned}$$

2. Sea la función vectorial $r(\vec{t}) = (4\cos(\frac{t}{2}), 4\sin(\frac{t}{2}))$, donde $t \in [0, 2\pi]$. A continuación responda lo siguiente:

- a) Calcule los vectores de velocidad y aceleración.

Obtenemos la derivada de la función $r(\vec{t})$ para obtener la **velocidad**:

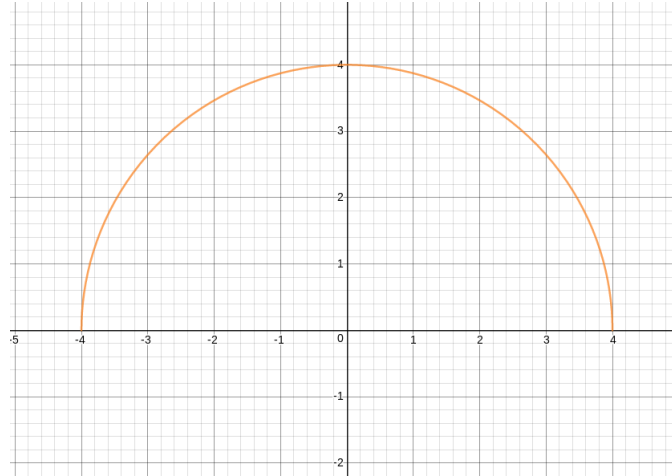
$$r'(\vec{t}) = (-2\sin(\frac{t}{2}), 2\cos(\frac{t}{2}))$$

Obtenemos la derivada de la función $r'(\vec{t})$ para obtener la **aceleración**:

$$r''(\vec{t}) = (-\cos(\frac{t}{2}), -\sin(\frac{t}{2}))$$

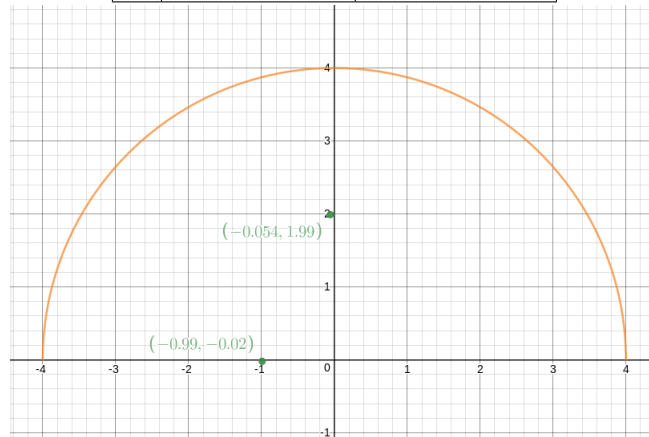
t	velocidad	aceleración
0	(0, 2)	(-1, 0)
2π	(-0.109, 1.99)	(-0.99, -0.054)

b) Grafique la función vectorial, en el intervalo de t indicado.



c) En la gráfica de la función vectorial (inciso anterior), agregue los vectores de velocidad y aceleración en el instante $t = \pi$

t	velocidad	aceleración
π	(-0.054, 1.99)	(-0.99, -0.02)



d) Obtenga el ángulo entre los vectores velocidad y aceleración.

Decimos que el vector de velocidad es el vector \vec{a} y que el vector de aceleración es \vec{b} . Para obtener el ángulo θ formamos un triángulo, siendo $\vec{a} - \vec{b}$ el lado opuesto al ángulo. Aplicando ley de cosenos, tenemos que:

$$(\vec{a} \cdot \vec{b}) = ||\vec{a}|| ||\vec{b}|| \cos \theta$$

Despejamos $\cos \theta$:

$$\cos \theta = \frac{(\vec{a} \cdot \vec{b})}{||\vec{a}|| ||\vec{b}||}$$

Sustituimos:

$$\cos \theta = \frac{((-0.054, 1.99) \cdot (-0.99, -0.02))}{\|(-0.054, 1.99)\| \|(-0.99, -0.02)\|}$$

$$\cos \theta = \frac{((-0.054 \cdot -0.99) + (1.99 \cdot -0.02))}{\sqrt{(-0.054)^2 + (1.99)^2} \cdot \sqrt{(-0.99)^2 + (-0.02)^2}}$$

$$\cos \theta = \frac{0.09326}{(1.99)(0.99)}$$

$$\cos \theta = \frac{0.09326}{1.9701}$$

$$\cos \theta = 0.04733$$

Sacamos coseno inverso:

$$\theta = \cos^{-1}(0.04733) = 87.29^\circ$$

3. Sea la función vectorial $r(\vec{t}) = (t^2, 2t - 1, t^3)$. Proporcione las ecuaciones paramétricas de la recta que es tangente a la curva, en el punto $t_0 = 2$.

Solución: Obtenemos $r(2) = (2^2, 2(2) - 1, 2^3) = (4, 3, 8)$. Observamos

$$r' = (2t, 2, 3t^2)$$

, obtenemos $r'(2) = (2(2), 2, 3(2)^2) = (4, 2, 12)$, este es el vector de dirección. Por tanto las ecuaciones paramétricas son

$$x = 4t + 4$$

$$y = 2t + 3$$

$$z = 12t + 8$$

4. Proporcione la función vectorial $r(\vec{t})$, tal que cumpla las siguientes condiciones:

a) $a(t) = (-1, -1, -1)$

$$x = 0 - t ; y = 0 - t ; z = 0 - t \text{ y } 0 \leq t \leq 1$$

$$(x, y, z) = (0 - t, 0 - t, 0 - t)$$

$$(x, y, z) = (0, 0, 0) + (-t, -t, -t)$$

$$(x, y, z) = (0, 0, 0) + t(-1, -1, -1)$$

$$a = (0, 0, 0) + t(-1, -1, -1)$$

b) $v(0) = (0, 0, 0)$

c) $r(0) = (10, 10, 10)$

$$x = 10 ; y = 10 ; z = 10$$

$$(x, y, z) = (10 + 0t, 10 + 0t, 10 + 0t)$$

$$(x, y, z) = (10, 10, 10) + (0t, 0t, 0t)$$

$$(x, y, z) = (10, 10, 10) + t(0, 0, 0)$$

$$v = (10, 10, 10) + t(0, 0, 0)$$

(

5. En el instante $t = 0$, una partícula se encuentra en el punto $A(1, 2, 3)$. Viaja siguiendo una línea recta hasta el punto $(4, 1, 4)$ y tiene una rapidez de 2 (en el punto A) y aceleración constante $a(t) = 3i - j + k$. Proporcione la ecuación del vector de posición $r(t)$ en el instante t .

6. Considere la función vectorial $r(\vec{t}) = ([\cos t]^3, [\sin t]^3)$. Responda lo siguiente:

- a) Obtenga el vector tangente unitario a la curva.

Parametrizamos la función: $r(\vec{t}) = ([\cos t]^3, [\sin t]^3)$

$$\begin{bmatrix} \frac{d}{dt} \cos^3 t \\ \frac{d}{dt} \sin^3 t \end{bmatrix}$$

Encontramos un vector tangente:

$$\begin{bmatrix} -3\sin(t) \cos^2(t) \\ 3\sin^2(t) \cos(t) \end{bmatrix}$$

Hacemos negativa la segunda componente para girar 90 grados en sentido de las manecillas del reloj.

$$\begin{bmatrix} 3\sin^2(t) \cos(t) \\ -(-3\sin(t) \cos^2(t)) \end{bmatrix}$$

Tenemos un vector normal, para hacerlo unitario, debemos dividir entre su magnitud, es decir,

$$\sqrt{9\sin^2(t) \cos^4(t) + 9\sin^4(t) \cos^2(t)}$$

Por lo tanto, la función para el vector unitario es el siguiente:

$$\begin{bmatrix} 3\sin^2(t) \cos(t) / \sqrt{9\sin^2(t) \cos^4(t) + 9\sin^4(t) \cos^2(t)} \\ 3\sin(t) \cos^2(t) / \sqrt{9\sin^2(t) \cos^4(t) + 9\sin^4(t) \cos^2(t)} \end{bmatrix}$$

- b) Calcule la longitud de la curva para $t \in [0, \frac{\pi}{2}]$

$$\sqrt{9\sin^2(t) \cos^4(t) + 9\sin^4(t) \cos^2(t)}$$

Sustituimos:

$$\sqrt{9\sin^2(0) \cos^4(0) + 9\sin^4(0) \cos^2(0)} = 0$$

$$\sqrt{9\sin^2(\frac{\pi}{2}) \cos^4(\frac{\pi}{2}) + 9\sin^4(\frac{\pi}{2}) \cos^2(\frac{\pi}{2})} = 0$$

7. ¿Cuáles son las coordenadas (x, y, z) del punto sobre la función vectorial $r(t) = (5 \sin t, 5 \cos t, 12t)$ que se encuentran a una distancia de 26π unidades del punto $(0, 5, 0)$ y en la dirección en la que crece la longitud del arco?

Solución: observamos que $r(0) = (5 \sin 0, 5 \cos 0, 12(0)) = (0, 5, 0)$. A su vez

$$v = (5 \cos t, -5 \sin t, 12)$$

por tanto

$$|v| = \sqrt{25 \cos^2 t + 25 \sin^2 t + 144} = \sqrt{25(\cos^2 t + \sin^2 t) + 144} = \sqrt{25 + 144} = \sqrt{169} = 13$$

. Tenemos que

$$26\pi = \int_0^x 13 \, dt = 13(x - 0)$$

Por ende $x = \frac{26}{13}\pi = 2\pi$. Valuamos $r(2\pi) = (5 \sin(2\pi), 5 \cos(2\pi), 12(2\pi)) = (0, 5, 24\pi)$

8. Obtenga la ecuación del círculo osculador para la función $y = \sin x$ en el punto de coordenadas $(\frac{\pi}{2}, 1)$. Proponga $r(\vec{t})$ a partir de la "parametrización trivial" de la función. Calcule lo siguiente:

a) (\vec{T}) , (\vec{N}) y k .

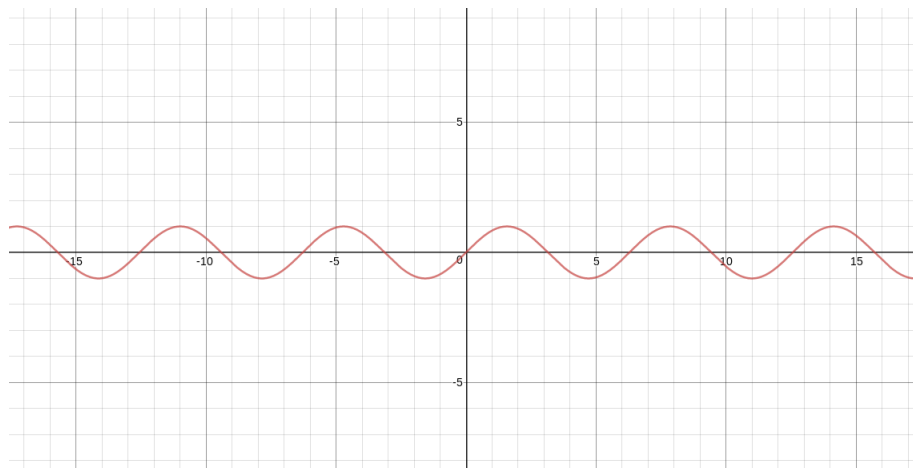
Parametrización de la función:

$$x(t) = t$$

$$y(t) = \sin t$$

Haga una gráfica con la siguiente información:

a) La función $y = \sin x$



b) El círculo osculador y además localizar el punto de coordenadas $(\frac{\pi}{2}, 1)$

c) Los vectores (\vec{T}) , (\vec{N}) .

9.