TAREA 2.3: Retroalimentación de Error

Considere el siguiente sistema dinámico:

$$\dot{X} = \begin{bmatrix} -1 & 0 & -4 & 3 \\ 3 & -1 & 2 & -1 \\ 0 & -2 & 0 & -1 \\ 2 & 0 & 1 & -2 \end{bmatrix} X + \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 3 & 0 \\ 0 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix} u$$

$$Y = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} X$$

Diseñe un controlador que haga la salida del sistema siga la referencia

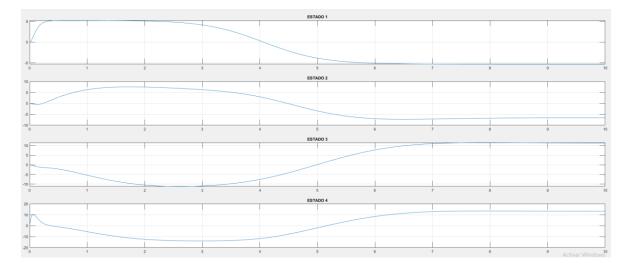
$$Y_{ref} = 5 \tanh(4 - t)$$

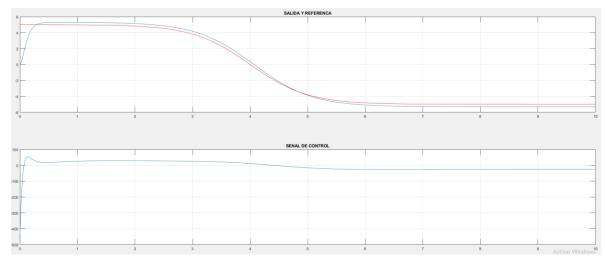
con un tiempo de estabilización no mayor a 1/2 segundo.

Para este problema, dado que tenemos dos entradas y una sola salida, se puede suponer que la matriz resultante no será una matriz cuadrada. Por lo que el siguiente paso es corroborar la controlabilidad de Mc = C*B; podemos ver que obtenemos que esta no es controlable. Por lo que a paso consiguiente iremos a un sistema de control por bloques en el que omitiremos una entrada (como se llegaron a hacer en los repasos del examen) . De misma manera retomando la explicación que dio el maestro en clase, tomamos un camino con solo dos bloques, en el que hacemos que:

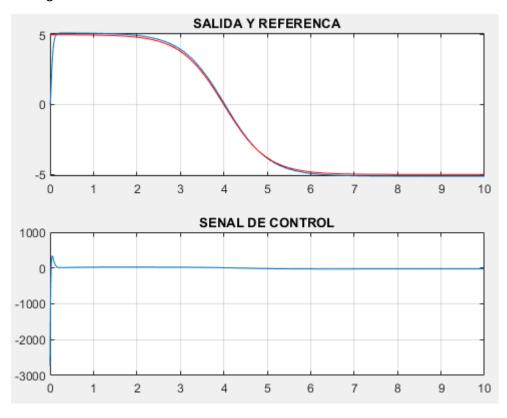
$$u_2 \rightarrow x_4 \rightarrow x_1$$

Dicho desarrollo lo hacemos en Matlab como se mostrara en el código (realmente esto fue por terquedad). Sin embargo primero mostraremos los resultados obtenidos.





Sin embargo los resultados no son como los queremos, así que al momento le ingresamos un polo mas agresivo al sistema.



Obteniendo un mejor resultado a costo de la señal de control.

CODIGO:

```
%% T 2.3
close all;clc; clear;
%t < 0.5 s
% t = 0.25s
k = -4/0.1;
tspan = [0, 10];
x0 = [0;0;0;0];
Pd = [k, k];
controlador bloques plot(tspan, x0, Pd)
%% Functions
function controlador bloques plot(tspan, x0, Pd)
global A B C k1 k2
A = [-1, 0, -4, 3;
      3,-1,2,-1;
      0,-2,0,-1;
      2,0,1,-2];
B = [0, 0;
     3,0;
     0,0;
     0, -1];
C = [1,0,0,0];
k1 = Pd(1);
k2 = Pd(2);
[t,X] = ode45(@controlador bloques sys,tspan,x0);
%y ref
ref = 5*tanh(4-t);
%dy_ref
dref = -5*sech(4-t).^2;
%ddy ref
ddref = -10*tanh(4-t).*sech(4-t).^2;
%Bloques
    %Op1 2 bloques
        \mbox{\%} A x1 lo controlamos con x4
           % A x4 lo controlamos con U
dx1 \text{ op1} = -X(:,1) + 0*X(:,2) - 4*X(:,3) + 3*X(:,4);
dx2 op1 = 3*X(:,1) - 1*X(:,2) + 2*X(:,3) - 1*X(:,4);
dx3 op1 = 0*X(:,1) - 2*X(:,2) + 0*X(:,3) - 1*X(:,4);
dx4 \text{ op1} = 2*X(:,1) + 0*X(:,2) + 1*X(:,3) - 2*X(:,4) - U;
    %Op2 2 bloques
        % A x1 lo controlamos con x2
            % A x2 lo controlamos con U
% dx1_op2 = -X(:,1) + 0*X(:,2) - 4*X(:,3) + 3*X(:,4);
% dx2_op2 = 3*X(:,1) - 1*X(:,2) + 2*X(:,3) - 1*X(:,4) + 3*U;
% dx3^{-}op2 = 0*X(:,1) - 2*X(:,2) + 0*X(:,3) - 1*X(:,4);
% dx4 op2 = 2*X(:,1) + 0*X(:,2) + 1*X(:,3) - 2*X(:,4);
%Señales de error
e1 = ref - X(:,1);
d e1 = ref - dx1 op1;
x\overline{4} \text{ ref} = (1/3) * (\overline{dref} + X(:,1) + 4*X(:,3) - k1*e1);
dx4_ref = (1/3)*(ddref + dx1_op1 + 4*dx3_op1 - k1*d_e1);
```

```
e2 = x4_ref - X(:,4);
%Ley de Control
U = [zeros(numel(X(:,1)), 1), -dx4 ref + 2*X(:,1) + 0*X(:,2) + 1*X(:,3) - (x,3)]
2*X(:,4) + k2*e2];
subplot(4,1,1); plot(t, X(:,1)); title('ESTADO 1'); grid;
subplot(4,1,2); plot(t, X(:,2)); title('ESTADO 2'); grid;
subplot(4,1,3); plot(t, X(:,3)); title('ESTADO 3'); grid;
subplot(4,1,4); plot(t, X(:,4)); title('ESTADO 4'); grid;
subplot(2,1,1); plot(t, X(:,1), t, ref, 'red'); title('SALIDA Y REFERENCA');
grid;
subplot(2,1,2); plot(t, U(:,2));
                                                    title('SENAL DE CONTROL');
grid;
end
function dX = controlador bloques sys(t,X)
global A B C k1 k2
%y ref
ref = 5*tanh(4-t);
%dy ref
dref = -5*sech(4-t).^2;
%ddy ref
ddref = -10*tanh(4-t).*sech(4-t).^2;
%Bloques
    %Op1 2 bloques
       % A x1 lo controlamos con x4
           % A x4 lo controlamos con U
dx3 \text{ op1} = 0*X(1) - 2*X(2) + 0*X(3) - 1*X(4);
%dx\overline{4} op1 = 2*X(1) + 0*X(2) + 1*X(3) - 2*X(4) - U;
%Señales de error
e1 = ref - X(1);
d e1 = ref - dx1 op1;
x4 \text{ ref} = (1/3)*(dref + X(1) + 4*X(3) - k1*e1);
dx4 \text{ ref} = (1/3)*(ddref + dx1 op1 + 4*dx3 op1 - k1*d e1);
e2 = x4_ref - X(4);
%Ley de Control
U = [0; -dx4 \text{ ref} + 2*X(1) + 0*X(2) + 1*X(3) - 2*X(4) + k2*e2];
dX = A*X + B*U;
end
```