

Recordemos que $x_1=\theta$, $x_2=\dot{\theta}$, $x_3=x$, $x_4=\dot{x}$. La salida es $y=x=x_1$.

Obtenemos el modelo en espacio de estados

$$\dot{X} = \begin{bmatrix}
0 & 1 & 0 & 0 \\
20.601 & 0 & 0 & 0 \\
0 & 0 & 0 & 1 \\
-0.4905 & 0 & 0 & 0
\end{bmatrix} X + \begin{bmatrix}
0 \\
-1 \\
0 \\
0.5
\end{bmatrix} u$$

$$Y = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} X$$

Diseñe un controlador que logre que la posición del carrito siga la referencia $y_{ref}=2+1.5\cos(t)$.

Solución: Definiendo el error como $e = y_{ref} - y$ y verificamos la controlabilidad del sistema de error resulta en:

$$\dot{e} = \dot{y}_{ref} - \dot{y} = \dot{y}_{ref} - CAX - CBu$$

y $M_c = CB = 0$ por lo que el sistema no es controlable para esa salida con retro de error ¿Y ahora quién podrá ayudarnos?



Si reorganizamos las ecuaciones diferenciales del sistema:

Bloque 1
$$\rightarrow \dot{x}_1(t) = x_2(t)$$

Bloque 2 $\rightarrow \dot{x}_2(t) = 20.601x_1(t) - u(t)$
Bloque 3 $\dot{x}_3(t) = x_4(t)$
 $\dot{x}_4(t) = -0.4905x_1(t) + 0.5u(t)$

El objetivo es: por medio de x_2 controlar el bloque 1 y por medio de u controlar el bloque 2.

El bloque 3 (llamado <u>dinámica cero</u>) no nos interesa, siempre y cuando sea estable ©

PASO 1: Supongamos que x_2 es la señal de control del bloque 1. Entonces, definamos la señal de error de ese bloque como $e_1(t) = y_{ref}(t) - y(t) = y_{ref}(t) - x_1(t)$.

Para obtener su dinámica, derivamos y resulta en:

$$\dot{e}_{1}(t) = \dot{y}_{ref}(t) - \dot{x}_{1}(t) = \dot{y}_{ref}(t) - x_{2}(t)$$



Ahora, diseñando el "control" de ese bloque como lo hemos venido haciendo:

$$x_2(t) = \dot{y}_{ref} - K_1 e_1(t) \rightarrow \dot{e}_1(t) = K_1 e_1(t)$$

El polo de este bloque está definido por $p_{d1} = K_1$. Entonces, para que $e_1(t)$ converja a cero se requiere que $K_1 < 0$.

Como ese valor de $x_2(t)$ es el que deseamos, se convierte en la referencia para el segundo bloque:

$$x_{2,ref}(t) = \dot{y}_{ref} - K_1 e_1(t) \rightarrow e_2(t) = x_{2,ref}(t) - x_2(t)$$

Derivando el error para el segundo bloque obtenemos:

$$\dot{e}_2(t) = \dot{x}_{2,ref}(t) - \dot{x}_2(t)$$

= $\dot{x}_{2,ref}(t) - 20.601x_1 + u(t)$

De nuevo, diseñamos el controlador de la misma manera que en el bloque anterior:

$$u(t) = K_2 e_2 - \dot{x}_{2,ref}(t) + 20.601x_1$$



Al sustituir resulta en:

$$\dot{e}_2(t) = K_2 e_2(t)$$

El polo de este bloque está definido por $p_{d2}=K_2$. Entonces, para que $e_2(t)$ converja a cero se requiere que $K_2<0$.

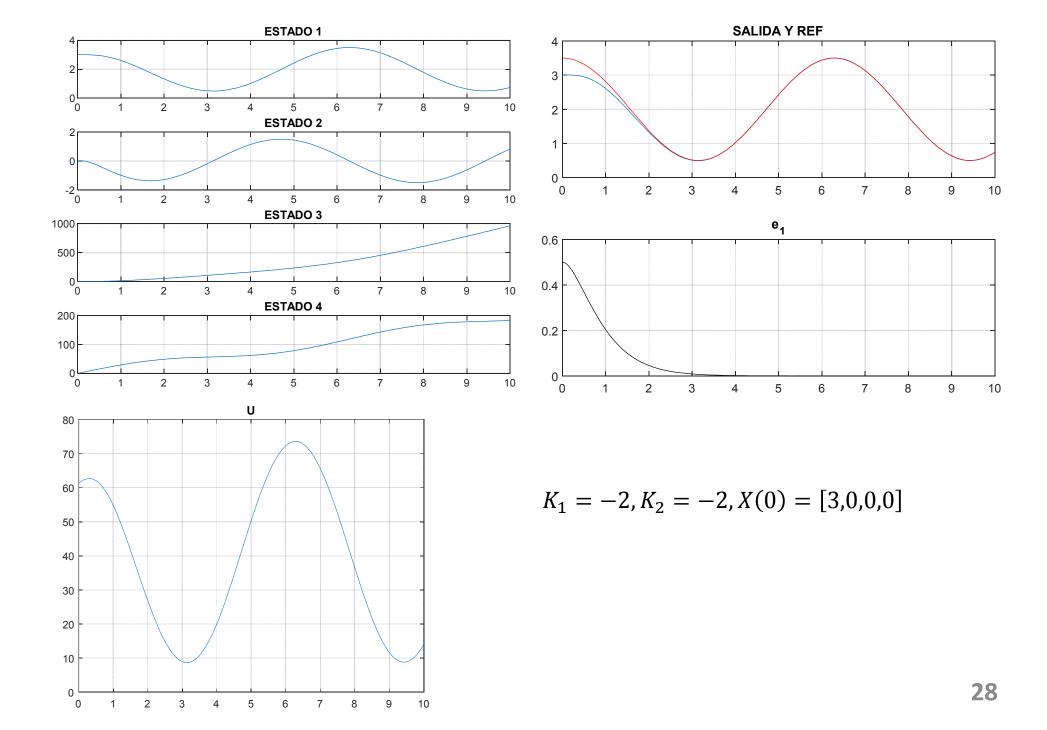
Solo falta calcular $\dot{x}_{2,ref}(t)$... Hagámoslo en el pizarrón...

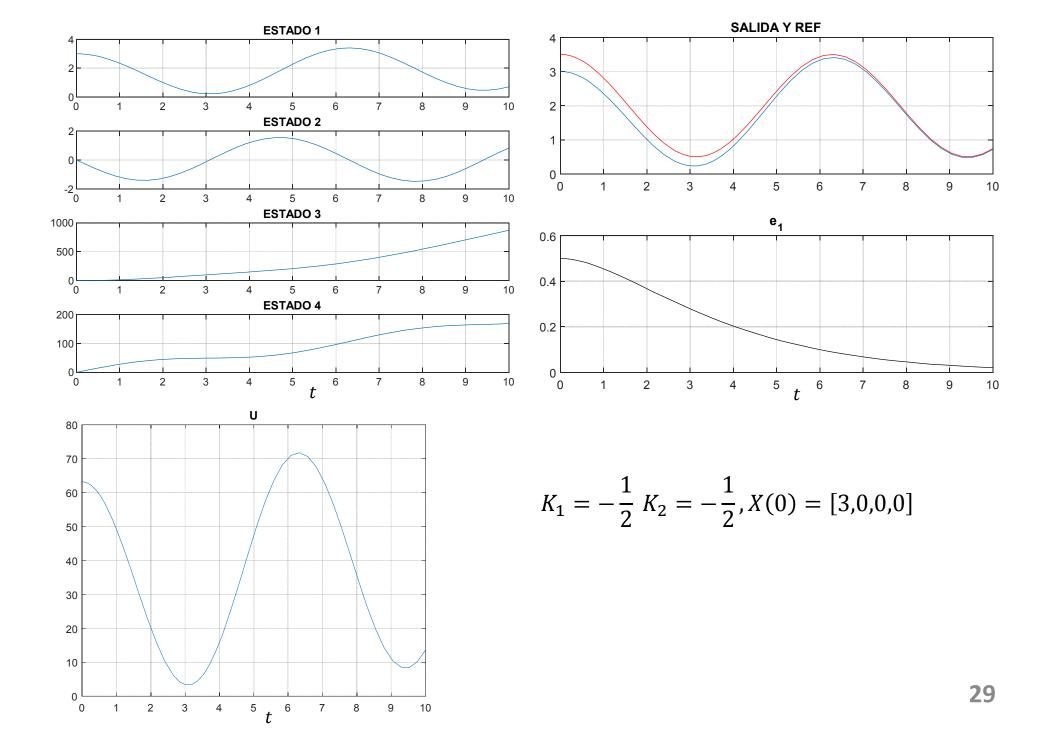
$$\begin{split} \dot{x}_{2,ref}(t) &= \ddot{y}_{ref} - K_1 \dot{e}_1(t) \\ &= \ddot{y}_{ref} - K_1 \left(\dot{y}_{ref}(t) - \dot{x}_1(t) \right) \end{split}$$

Ahora sí, veamos que dice Matlab...



```
function Plnv BLOQUES plot(tspan, x0, K)
    global A B C K1 K2
    %MATRICES DEL SISTEMA
    A=[0 1 0 0;20.601 0 0 0;0 0 0 1;-0.4905 0 0 0];
                      C=[1 0 0 0];
    B=[0;-1;0;0.5];
    K1=K(1); K2=K(2);
    %RESUELVE LAS ECUACIONES DIFERENCIALES ORDINARIAS (ODE'S)
    [t, X] = ode45(@Plnv BLOQUES sys, tspan, x0);
  %Grafico los estados
    figure; subplot(4,1,1); plot(t, X(:,1)); title('ESTADO 1'); grid;
    subplot(4,1,2); plot(t, X(:,2)); title('ESTADO 2'); grid;
    subplot(4,1,3); plot(t, X(:,3)); title('ESTADO 3'); grid;
    subplot(4,1,4); plot(t, X(:,4)); title('ESTADO 4'); grid;
  %Grafico salida y referencia
    figure; subplot(2,1,1); plot(t,X(:,1),t,2+1.5*cos(t),'r'); title('SALIDA Y REF'); grid;
    subplot(2,1,2);plot(t,2+1.5*cos(t)-X(:,1),'k'); title('e 1'); grid;
                                                                         function dX = PInv_BLOQUES_sys(t, X)
  %Obtengo y Grafico U
                                                                           global A B K1 K2
   Yref = 2+1.5*cos(t); dYref = -1.5*sin(t); ddYref = -1.5*cos(t);
    e1=Yref-X(:,1);
                        de1=dYref-X(:,2);
                                                                           %Estados
   X2ref=dYref-K1*e1; dX2ref=ddYref-K1*de1;
                                                                           X1=X(1); X2=X(2);
    e2=X2ref-X(:,2);
                         U=K2*e2-dX2ref+20.601*X(:,1);
                                                                           %Referencias
    figure; plot(t,U); title('U');grid;
                                                                                                 dYref = -1.5*sin(t): ddYref = -1.5*cos(t):
                                                                           Yref = 2+1.5*cos(t):
  end
                                                                           %Bloque 1
                                                                           e1=Yref-X1:
                                                                                                 de1=dYref-X2:
                                                                           X2ref=dYref-K1*e1; dX2ref=ddYref-K1*de1;
                                                                           %Bloque 2
                                                                           e2=X2ref-X2:
                                                                                                 U=K2*e2-dX2ref+20.601*X1;
                                                                         %ODE's
                                                                         dX = A*X + B*U;
```

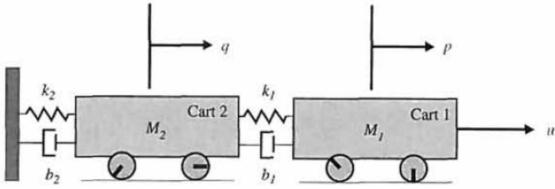




EJEMPLO 5: SEGUIMIENTO ACOPLADO...



Problema: Recordando nuestro sistema de los carritos acoplados.



Estados:

Modelo:

Diseñe un controlador para que la salida siga la referencia
$$y_{ref}(t) = 1 + 0.5\cos(t)$$
 rad
$$\dot{X} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ -\frac{k_1}{M_1} & \frac{k_1}{M_1} & -\frac{b_1}{M_1} & \frac{b_1}{M_1} \\ \frac{k_1}{M_2} & \frac{-k_1-k_2}{M_2} & \frac{b_1}{M_2} & \frac{-b_1-b_2}{M_2} \end{bmatrix} X + \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ \frac{1}{M_1} \end{bmatrix} u$$

$$Y = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} X$$

Solución: Definiendo el error como $e(t) = y_{ref} - y$ y verificamos la controlabilidad del sistema de error resulta en:

$$\dot{e}(t) = \dot{y}_{ref}(t) - CAx(t) - CBu(t) \Rightarrow M_c = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ \frac{1}{M_1} \\ 0 \end{bmatrix} = 0 \Rightarrow \text{No controlable}$$
30



Podríamos modificar la matriz de salida (intercambiando sensores) a:

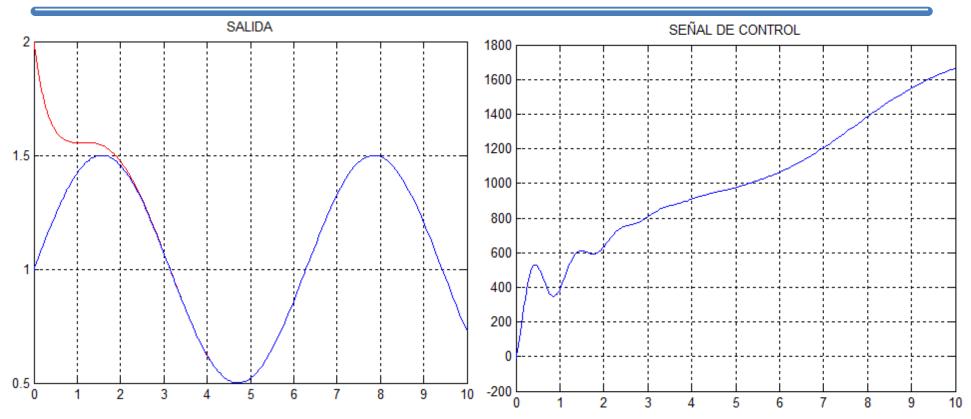
$$C = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ \frac{1}{M_1} \\ 0 \end{bmatrix} = \frac{1}{M_1} \Rightarrow \text{Controlable}$$

Entonces, podemos utilizar la ley de control que ya diseñamos:

$$u(t) = (CB)^{-1} [\dot{y}_{ref}(t) - CAX(t) - K_e e(t)]$$

Veamos que resultados nos resultan en Matlab...





Pero... ¿Se cumplió el objetivo de control?

No, debido a que con el controlador diseñado logramos seguimiento de referencia para la salida. Al cambiar la salida, cambiamos la variable a controlar.



Si reorganizamos las ecuaciones diferenciales del sistema:

Bloque 1
$$\rightarrow \dot{X}_1 = X_3$$

Bloque 2 $\rightarrow \dot{X}_3 = -\frac{k_1}{M_1} X_1 + \frac{k_1}{M_1} X_2 - \frac{b_1}{M_1} X_3 + \frac{b_1}{M_1} X_4 + \frac{1}{M_1} u$
Bloque 3 $\dot{X}_2 = X_4$
 $\dot{X}_4 = \frac{k_1}{M_2} X_1 - \frac{k_1 + k_2}{M_2} X_2 + \frac{b_1}{M_2} X_3 - \frac{b_1 + b_2}{M_2} X_4$

El objetivo es: por medio de X_3 controlar el bloque 1 y por medio de $\mathcal U$ controlar el bloque 2.

El bloque 3 no nos interesa, siempre y cuando sea estable ©

PASO 1: Supongamos que X_3 es la señal de control del bloque 1. Entonces, definamos la señal de error de ese bloque como $e_1=X_{1,ref}-X_1$

Para obtener su dinámica, derivamos para obtener:

$$\dot{e}_{1} = \dot{X}_{1,ref} - \dot{X}_{1}$$

$$= \dot{X}_{1,ref} - X_{3}$$



Ahora, diseñando el "control" de ese bloque como lo hemos venido haciendo:

$$x_3(t) = \dot{x}_{1,ref} - K_1 e_1(t) \rightarrow \dot{e}_1(t) = K_1 e_1(t)$$

El polo de este bloque está definido por $p_{d1} = K_1$. Entonces, para que $e_1(t)$ converja a cero se requiere que $K_1 < 0$.

Como ese valor de \boldsymbol{X}_3 es el que deseamos, se convierte en la referencia para el segundo bloque:

$$x_{3,ref}(t) = \dot{x}_{1,ref} - K_1 e_1(t) \rightarrow e_3(t) = x_{3,ref}(t) - x_3(t)$$

Derivando el error para el segundo bloque obtenemos:

$$\begin{split} \dot{e}_3 &= \dot{X}_{3,ref} - \dot{X}_3 \\ &= \dot{X}_{3,ref} - \left(-\frac{k_1}{M_1} X_1 + \frac{k_1}{M_1} X_2 - \frac{b_1}{M_1} X_3 + \frac{b_1}{M_1} X_4 + \frac{1}{M_1} U \right) \\ &= \dot{X}_{3,ref} + \frac{k_1}{M_1} X_1 - \frac{k_1}{M_1} X_2 + \frac{b_1}{M_1} X_3 - \frac{b_1}{M_1} X_4 - \frac{1}{M_1} U \end{split}$$

Diseñando el controlador de la misma manera que en el bloque anterior:

$$u(t) = M_1 \left(\dot{x}_{3,ref}(t) + \frac{k_1}{M_1} x_1(t) - \frac{k_1}{M_1} x_2(t) + \frac{b_1}{M_1} x_3(t) - \frac{b_1}{M_1} x_4(t) - K_3 e_3(t) \right)$$



Al sustituir resulta en:

$$\dot{e}_3(t) = K_3 e_3(t)$$

El polo de este bloque está definido por $p_{d3}=K_3$. Entonces, para que $e_3(t)$ converja a cero se requiere que $K_3<0$.

Solo falta calcular $\dot{X}_{3,ref}$... Hagámoslo en el pizarrón...

$$\dot{x}_{3,ref}(t) = \ddot{x}_{1,ref}(t) - K_1[\dot{x}_{1,ref}(t) - x_3(t)]$$

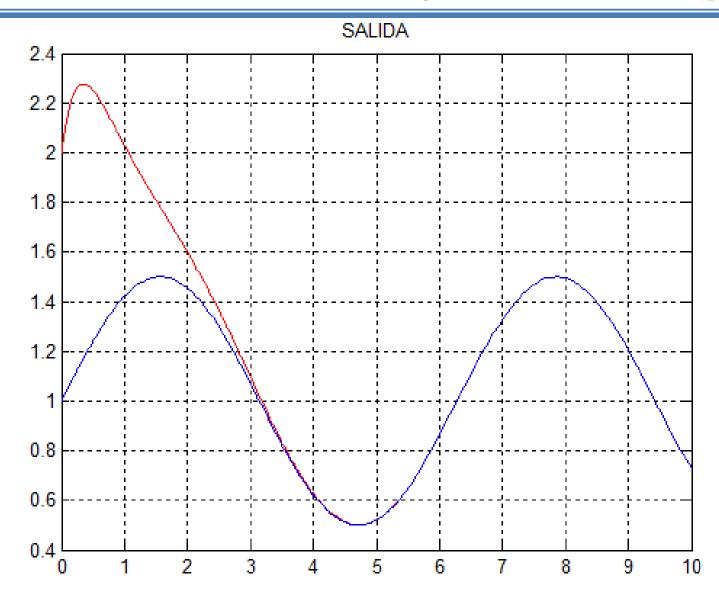
Ahora sí, veamos que dice Matlab...



```
function Carritos ERROR BLOQUES plot (tspan, x0, Pd)
 global A B M1 K1 K3
 %Parámetros del sistema
 k1 = 150; k2 = 700; b1 = 15; b2 = 30; M1 = 5; M2 = 20;
 %Matrices del sistema
 A = [0 \ 0 \ 1 \ 0; \ 0 \ 0 \ 0 \ 1; -k1/M1 \ k1/M1 \ -b1/M1 \ b1/M1; \ k1/M2 \ -(k1+k2)/M2 \ b1/M2 \ -(b1+b2)/M2];
 B = [0; 0; 1/M1; 0];
                                                                        function dX = Carritos ERROR BLOQUES sys( t, X)
 C = [1 \ 0 \ 0 \ 0];
                                                                        global A B C K1 K3 M1
 %CALCULAMOS GANANCIAS DE CONTROL
 K1 = Pd; K3 = -10;
                                                                        *REFERENCIAS Y DERIVADAS
                                                                        ref = 1 + 0.5*sin(t);
 *RESUELVE LAS ECUACIONES DIFERENCIALES ORDINARIAS (ODE'S)
                                                                        dref = 0.5*cos(t);
 [t, X] = ode45(@Carritos ERROR BLOQUES sys, tspan, x0);
                                                                        ddref = -0.5*sin(t);
 *REFERENCIAS Y DERIVADAS
                                                                        %SEÑALES DE ERROR
 ref = 1 + 0.5*sin(t); dref = 0.5*cos(t); ddref = -0.5*sin(t);
                                                                        el = ref - X(1):
                                                                        X3r = dref - K1*e1:
 %SEÑALES DE ERROR
                                                                        e3 = X3r - X(3);
 el = ref - X(:,1): X3r = dref - K1*el:
                                                                        dX3r = ddref - Kl*(dref - X(3));
 e3 = X3r - X(:,3); dX3r = ddref - K1*(dref - X(:,3));
                                                                        % Lev de control
 % Lev de control
                                                                        U = M1*(dX3r - K3*e3 - A(3,:)*X);
 U = M1*(-X*A(3,:)' + dX3r - K3*e3); *CONTROL POR BLOQUES
                                                                        %ODE's
 figure;
                                                                        dX = A*X + B*U;
 subplot(4,1,1); plot(t, X(:,1)); title('ESTADO 1'); grid;
 subplot(4,1,2); plot(t, X(:,2)); title('ESTADO 2'); grid;
 subplot(4,1,3); plot(t, X(:,3)); title('ESTADO 3'); grid;
 subplot(4,1,4); plot(t, X(:,4)); title('ESTADO 4'); grid;
               plot(t, C*X', 'r', t, ref); title('SALIDA'); grid;
 figure;
                 plot(t, U); title('SENAL DE CONTROL'); grid;
 figure;
 end
```



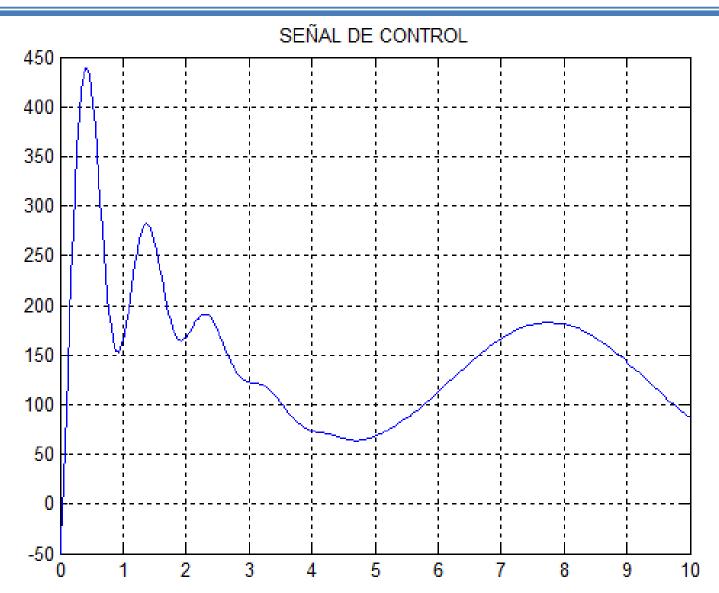
$X(0) = [2,2,2,0]^T, K_1 = -2, K_3 = -2$



Ahora si se cumple el objetivo de control ya que la salida si es $_{X_1}$



$X(0) = [2,2,2,0]^T, K_1 = -2, K_3 = -2$





$X(0) = [2,2,2,0]^T, K_1 = -2, K_3 = -2$

