## **EUROPEAN CHALLENGE**



### **SERIOUS GAME INDUSTRY 4.0 IN PRACTICE**

http://workshopindustrie.pythonanywhere.com/

Dans le cadre du programme ORION

animé par ensgsi!





### **OBJECTIFS ET DÉROULEMENT**

Les attendus du challenge sont de transformer une entreprise traditionnelle en une entreprise tournée vers les enjeux de l'industrie du futur. Les participants développeront des capacités d'analyse des impacts organisationnels, managériaux et technologiques dans un contexte multiculturel.

Une vingtaine d'équipes mixtes composées chacune de 3 étudiants de l'Université de Lorraine et de 3 étudiants de la TU de Kaiserslautern se challengeront durant 3 jours afin de proposer un plan de transformation 4.0 d'une PME Lorraine. Chaque équipe est suivie par un coach français ou allemand.

Les restitutions s'effectuent devant un jury composé de chefs d'entreprises.

Le challenge se déroule en anglais et a pour vocation d'être organisé une année à Nancy et l'année suivante à Kaiserslautern.



#### **CIBLES**

- Doctorants
- Étudiants en Master 2
- Étudiants en dernière année d'École d'Ingénieur



# RÉSULTATS ATTENDUS POUR LES ÉTUDIANTS ET CHERCHEURS

- Acquérir des compétences dans le domaine de l'industrie du futur
- Implémenter des outils d'accompagnement à la transformation des entreprises (modélisation des processus, analyse des impacts, etc.)
- Développer des aptitudes au travail collaboratif dans un contexte multiculturel.



## RÉSULTATS ATTENDUS POUR LES ENTREPRISES

- Disposer d'une évaluation de sa maturité digitale
- Disposer de plans de transformation vers l'industrie du futur.



## RÉSULTATS ATTENDUS POUR L'UNIVERSITÉ DE LORRAINE

- Consolider le partenariat avec la TU de Kaiserslautern
- Soutenir les PME de la région Grand Est dans leur transition digitale.









