Eu aconselho o uso do **MODELO PROTOTIPAÇÃO EVOLUCIONÁRIA**.  
  
O seu modo de agir criando prototipações e as adequando de acordo com as necessidades até chegar num produto final, possibilita que os percalços ou adições necessárias ao produto durante o ciclo de desenvolvimento do sistema, ocorram de forma mais fácil e ágil.  
  
Outro motivo também se da ao fato de se ter uma urgência para entrega de uma parte do projeto antes das demais, e ai pode se focar primeiro nela e depois nas outras e ir incrementando de novas versões do projeto a serem atualizadas de acordo com a sua criação.

**As fases de vida desse modelo são:**

**Comunicação:** Coleta e refinamento dos requisitos. Aonde pegamos as necessidades do projeto e arquitetamos o que necessitamos fazer.

**Plano rápido:** Definir atividades a serem feitas, distribuir tarefas e definir prazos

**Modelagem Rápida:** elaborar prova de conceito e protótipo do produto.

**Construção do Protótipo:** Desenvolver o código fonte, realizar teste, implementar/ decrementar componentes dentro do código.

**Implantação, entrega e feedback:** Liberar o software, instalar o software, capacitar as pessoas que iram usar e dar suporte ao software.

Todos esses processos fazem parte de um looping de desenvolvimento e podem ser refeitos de acordo com as necessidades encontradas no projeto ou pelos feedbacks passados pelos usuários.

**Uso de metodologia SCRUM**  
  
A metodologia SCRUM pode ser usado dentro do nosso modelo de desenvolvimento.  
  
A forma de uso de Sprints para a resolução dos processos/tarefas/problemas pode se encaixar muito bem no desenvolvimento de novas prototipações e de forma mais organizada a sanar as fases da forma mais rápida e acertiva possível.

**Definição da Equipe**

A divisão da equipe irá se basear no modelo ágil de Scrum para que o projeto ocorra de forma ágil.  
  
As definições de cada um deles irá variar de acordo com a necessidade momentânea dentro de determinada hora do projeto.

As funções são desenvolvedores, aplicadores de testes, responsáveis pelos feedbacks e contato com os usuários e o engenheiro de software para determinar as funções dos projetos.

Espera-se excelência de todos dentro do desenvolvimento do projeto para que ele ocorra da melhor forma possível.