

Uma Introdução Interativa do \LaTeX

Parte 0: Instruções iniciais

Dr John D. Lees-Miller

Tradução: Dr Luiz-Rafael Santos

Instrutor: Luiz Fernando Bossa

28 agosto 2019



University of
BRISTOL



Para começarmos

- ▶ O site lfbossa.github.io contém os slides desse curso.
- ▶ Antes de começar, devemos criar uma conta no Overleaf.

Estrutura do curso

Parte 1 Quarta 28/08, 18h30 – 20h10

- ▶ Documentos básicos, caracteres especiais
- ▶ Comandos, ambientes, pacotes
- ▶ Digitando matemática

Parte 2 Quinta 29/08, 18h30 – 20h10

- ▶ Documentos estruturados, referências cruzadas
- ▶ Figuras, tabelas
- ▶ Referências bibliográficas

Parte 3 Quinta 29/08, 20h20 – 22h00

- ▶ Apresentações
- ▶ Gráficos
- ▶ Anotações

Ao final do curso

Deixe seu *feedback*. Link do formulário no site.

Linguagens de marcação

Ambiente	Código	Resultado
HTML	<code>negrito</code> <code><i>itálico</i></code> <code><s>riscado</s></code>	negrito <i>itálico</i> riscado
WhatsApp	<code>*negrito*</code> <code>_itálico_</code> <code>~riscado~</code>	negrito <i>itálico</i> riscado
Telegram	<code>**negrito**</code> <code>__itálico__</code>	negrito <i>itálico</i>
Orkut	<code>[b]negrito[/b]</code> <code>[i]itálico[/i]</code> <code>[u]sublinhado[/u]</code> <code>[color=red]vermelho[/color]</code>	negrito <i>itálico</i> <u>sublinhado</u> vermelho