

Passwort Manager Werkstück A

Leon F. Fischer

Matrikelnummer: 1258246 lfischer@stud.fra-uas.de

Inhaltsverzeichnis

- Menüführung
- Erstellen eines neuen Passwortes
- Generierungsfunktion
- Speicher Funktion
- Timer Funktion
- Verschlüsselung
- Löschen eines Passwortes

Menüführung

```
Welcome to Passwordmanager.
What would you like to do?
Choose an option via arrow keys:
Recall
New
Options
Support Us
Press Enter to continue...
```

Hauptmenü des Programmes

- Optionen in logischer Reihenfolge
- Verwendung mit Pfeiltasten und Eingabe-Taste

```
menu=['Recall\t','New\t','Options\t','Support Us',
'\x1b[6;31m'+'<-Exit\t'+'\x1b[0m']</pre>
```

```
def show_menu(): #displays main menu
. . . .

print("\n" * 2)
print('\x1b[6;32m'+'Choose an option via arrow keys:'+'\x1b[0m')
for i in range(1, length):

print(menu[i-1], "{1}".format(i,"\x1b[6;32m"+"<-
"+"\x1b[0m" if selected == i else " "))

print("\nPress Enter to continue...")</pre>
```

String der Optionen

Menüfunktion

- Drucken der Erklärung
- Drucken des Menüs und Einfügen des Cursor mit .format

```
keyboard.add_hotkey('up', up)
keyboard.add_hotkey('down', down)
```

```
    Ruft up() und down() Funktion auf,
wenn Pfeiltasten gedrückt werden.
```

```
def down(): # moves cursor down
global selected
global move
if(move==True):
if selected == length-1:
return
selected += 1
clear()
if(Where=='menu'):
show menu()
elif(Where=='options'):
show_options()
elif(Where=='newpass'):
show newpass()
elif(Where=='delete'):
show delete()
elif(Where=='alpha'):
show_alphabet()
```

- ,Move' erlaubt Bewegung des Cursors.
- ,Selected' bestimmt Position des Cursors.

- ,Where' Variable bestimmt aufgerufenes Menü nach Änderung.
 - Wichtig um zum richtigen Menü zurückzukehren.

Neues Passwort Erstellen



New password Title: Amazon

Choose an option via arrow keys:
Generate(Recomended) <Custom
<-Back

Press Enter to continue...

• ,New' im Menü wählen, welches eine neue Funktion ausführt.

- Titel eingeben
 - Wird zum wiederfinden verwendet
 - Kann nur einmal existieren

- Entweder Passwort generieren lassen, selber eingeben oder abbrechen
 - · Abbrechen führt zurück ins Menü
 - Generieren lassen wird empfohlen

```
Username: Billy34
Input Password length
20+ is recomended!
Password length (in numbers):34
```

 Benutzername gefolgt von Passwortlänge eingeben

```
Choose an option via arrow keys:
```

```
Lowercase=True <-
```

Uppercase=True

Digits=True

Puncuation=True

Confirm?

```
Press Enter to change selected option...

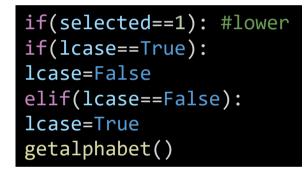
Press Enter on 'Confirm?' to confirm...
```

- Bestandteile des Passwortes an oder ausschalten
- Auswahl bestätigen

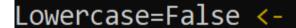
```
def getalphabet():
clear()
global lcase,ucase,dcase,pcase
alphabet=''
show_alphabet()
input()
if(selected==1): #lower
if(lcase==True):
lcase=False
elif(lcase==False):
lcase=True
getalphabet()
if(selected==2):
if(ucase==True):
ucase=False
elif(ucase==False):
ucase=True
getalphabet()
if(selected==3):
if(dcase==True):
dcase=False
elif(dcase==False):
dcase=True
getalphabet()
if(selected==4):
if(pcase==True):
pcase=False
elif(pcase==False):
pcase=True
getalphabet()
```

Lowercase=True <-

Lowercase wird verändert



- Boolean wird verändert
- Funktion wird erneut aufgerufen
- Menü wird neu gedruckt

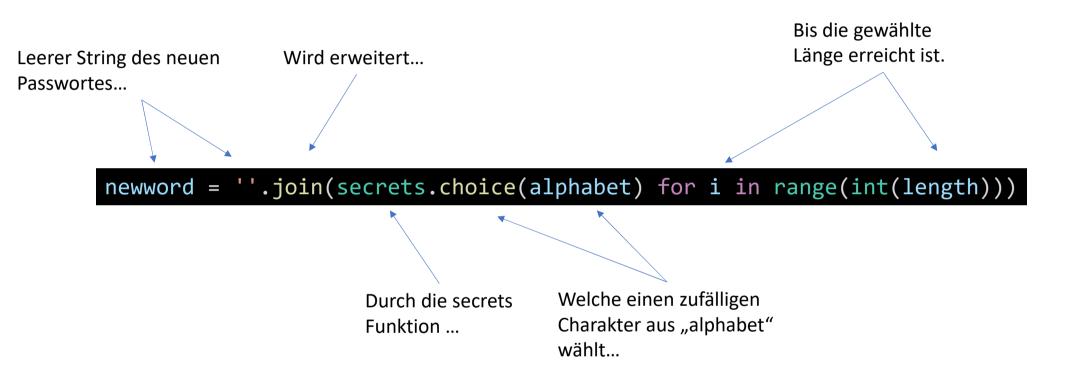


Menü zeigt Veränderung

```
if(selected==5):
if lcase+ucase+dcase+pcase == False: #Checks if
at least one option is selected
print('At lest one option needs to be active!')
input()
getalphabet()
else:
if lcase == True: #Lowercase
alphabet=alphabet+string.ascii lowercase
if ucase == True:
alphabet=alphabet+string.ascii_uppercase
if dcase == True:
alphabet=alphabet+string.digits
if pcase == True:
alphabet=alphabet+string.punctuation
return alphabet
```

- Nach Bestätigung, also Option 5:
 - Wenn alle Optionen ausgeschaltet sind wird das Menü wieder aufgerufen.
 - Falls mindestens eine Option aktiv ist, wird ein neuer String "alphabet" mit den gewählten Charakteren gefüllt.
 - In diesem Beispiel werden dem leeren String ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ & 0123456789 & !"#\$%&'()*+,./:;<=>?@[\]^_`{|}~.
 angehängt.
 - Danach wird "alphabet" an die Funktion zurückgegeben.

Generierungsfunktion



ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ & 0123456789 & !"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[\]^_`{|}~.



newword = ''.join(secrets.choice(alphabet) for i in range(int(length)))



 $newword = LBNL-~\#\5\}W'B]@\{1A:Y4:30(7Q)%^|ZET$

Speicher Funktion

```
def save(title,passw,uname): # puts provided
strings into the file

saveline='->'+title+'=>'+passw+'_>'+uname
f=open('verysecure.txt','a+')
f.write(saveline+"\n")
f.Close
return True
```

- Daten werden an Speicherfunktion übergeben
- Sie werden zu einem String mit Trennzeichen zusammengesetzt
- Datei wird geöffnet und String wird angehängt

Zeile in Datei:

->Amazon=>LBNL-~#\5}W'B]@{1A:Y4:30(7Q)%^|ZET_>Billy34

Password saved succsessfully and coppied into clipboard for 30 secounds, Press any key to return.

```
m
pyperclip.copy(newword)
inclip=True
cliptimer()
newword=''
...
```

- Neues Passwort wird in die Zwischenablage kopiert.
- Variable zeigt an, dass sich ein Passwort dort befindet.
- Timer wird aufgerufen.
- Passwort wird aus der aktiven Variablen gelöscht.

Timer Funktionen

```
def cliptimer():
    global inclip
    if(inclip==True):
        threading.Timer(30.0,cliptimer2).start()

def cliptimer2():
    pyperclip.copy('')
    global inclip
    inclip=False
```

- Neuer Timer der Threading Bibliothek läuft für 30 Sekunden und ruft danach ,cliptimer2' auf.
- Diese Funktion löscht den Inhalt der Zwischenablage mithilfe der Pyperclip Bibliothek und setzt Variable zurück.

Verschlüsselung

Masterpass=root

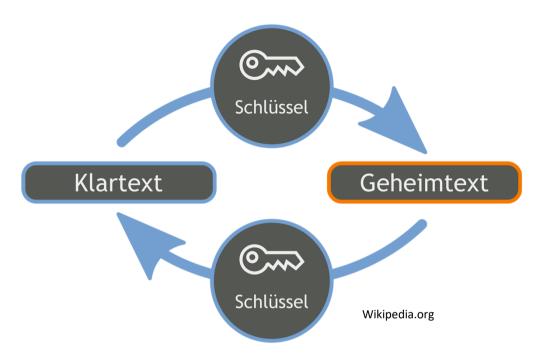
- ->facebook=>passwort123 >test@gmail.com
- ->amazon=>chicken123 >test@gmail.com
- ->Netflix=>dabbies_>test@gmail.com

• Einfacher Beispieltext in Speicherdatei.



gAAAAABg12FDSK4q9KdZXWBvIeGXQxfaY
LbkAvmEGjx-jGbt25XDyBU8vTWJeylrSb
HOIQsc7FMM5amFaIJZwNqRO2jUMXMfCUU
-Zet0PdyMo7CoMXYWHxau_oiv2_EurA_I
u0bgbM0BVTE5k-SSZ1G5GIDd3_NTJsxTQ
ga8L2CarRdCHYZMDGH3bI3LKUGTiYNtfE
_3I_d05ICiDDy6Ug0PEzCSv0I904Ljam9
55_nBVuuIt7CrmRr9IYQN1DfJ4ZybrZn7
Xr6qYX_oUWOuM4ZQqVhOflmO9Q==

 Inhalt der Speicherdatei wird bei Beendigung des Programmes verschlüsselt.



- Verschlüsselung basiert auf Schlüssel Datei: key.key
- Dies wird *Symmetrisches Kryptosystem genannt.*
- Datei wird bei Programmstart entschlüsselt und bei Beendigung neu verschlüsselt.

Die aktuelle key.key Datei enthält:

Y9w_2OY7SYuMO0OQZsovvUckEaq4JOO29kKhFuTh5Sk=

Passwort Löschen

```
Choose an option via arrow keys:
Delete Password
Change Master-Password
Change Password Interval
Request Plaintext Table
<-Back
Press Enter to continue...
```

- Optionen im Hauptmenü wählen
- Löschfunktion im Optionsmenü wählen
- Nach zu löschendem Passwort suchen.

```
Delete password for which service? :

Delete password for which service? :Amaz
```

You are about to delete: "AMAZON"
Choose an option via arrow keys:
Confirm <<-Back

Press Enter to continue...

Input Masterpassword to confirm:

Password delete succsessfully!

Press Enter to continue...

- Programm zeigt gefundenen Titel an
- Das Löschen muss noch einmal bestätigt werden
- Mit "<-Back" kann der Vorgang abgebrochen werden

 Masterpasswort muss eingegeben werden

 Bei richtiger Eingabe wird das Passwort aus der Datei gelöscht

```
You are about to delete: "AMAZON"
Choose an option via arrow keys:
Confirm <-
<-Back
```

Press Enter to continue...

Eingabe von "Amaz" ist lookup1

lookup2 ist "->amaz"

Text Datei wird in file eingelesen

Jede Zeile wird auf "->amaz" untersucht:
->amazon=>lbnl-~#\x05}w'b]@{1a:y4:30(7q)%^|zet_>billy34

Falls gefunden wird die Zeile an "=>", also nach dem Titel, zerschnitten: nline = [->amazon],[lbnl-~#\]

Falls "->amaz" sich in "->amazon" befindet, wird nline an "->" weiter zerschnitten. nline = [''],[amazon].

todel wird zu "AMAZON" und delete wird zu der gesamten Zeile! Die Datei wird geschlossen und die Schleife beendet.

```
with open('verysecure.txt', 'r') as file:
    data = file.read().replace(delete, ,')
    file.close()

file = open('verysecure.txt','w')
    file.write(data)
    file.close()
    data=''
    print('Password delete succsessfully!')
    print("\nPress Enter to continue...")
    input()
```

- Datei wird in file geöffnet und in data eingelesen.
- Zu löschende Zeile wird durch nichts ersetzt.
- Dateiinhalt wird überschreiben und Datei geschlossen.
- Der data String wird durch nichts ersetzt.