

## Kit de Ferramentas RED/OBJ

Este kit contém dois scripts Python para converter arquivos do jogo ToCA Race Driver 3 entre os formatos .RED e .OBJ.

### 1) red\_to\_obj.py

-----

Função: Converte um arquivo .RED (spline de IA) em um arquivo .OBJ (visualizável em Blender, MeshLab, etc).

Uso:

```
python red_to_obj.py arquivo.red arquivo.obj
```

### 2) obj\_to\_red.py

-----

Função: Converte um arquivo .OBJ (exportado ou editado) de volta para o formato .RED.

O script lê apenas vértices (linhas iniciadas com 'v ') e ignora faces/materiais.

Uso:

```
python obj_to_red.py arquivo.obj arquivo.red
```

Formato de Blocos .RED:

-----

Cada ponto ocupa 16 bytes (4 floats):

```
[X, Y, Z, Param]
```

Param pode ser usado como largura, banking ou outro atributo da IA.

O script exporta a spline como linhas conectadas.

Pré-requisitos:

-----

Python 3.x instalado.

Scripts são independentes, sem bibliotecas externas.

Autor: OpenAI ChatGPT