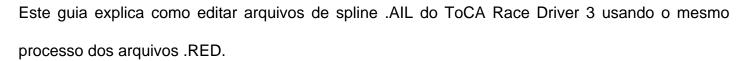
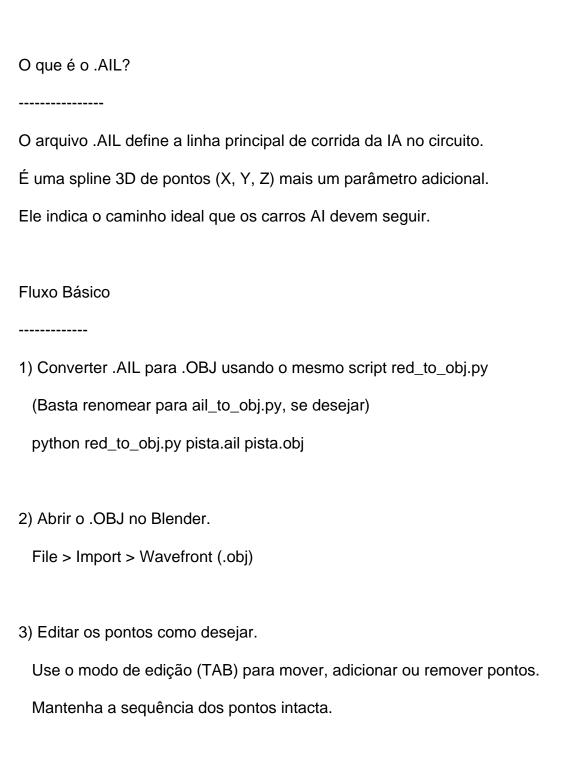
Guia de Edição de Arquivos .AIL





4) Exportar de volta para .OBJ

File > Export > Wavefront (.obj)
Desmarque Normals e Materials.
5) Converter de volta para .AIL
python obj_to_red.py pista.obj pista.ail
Boas Práticas

- Faça backup do arquivo .AIL original.
- Evite alterações radicais que quebrem o traçado.
- Mantenha o número de pontos consistente se possível.
- Verifique se o caminho não cruza paredes ou fora do limite da pista.
Dicas Avançadas
- Use edição proporcional para curvas suaves.
- Combine com dados de largura (se o param for largura).
- Teste dentro do jogo para garantir que a IA segue o caminho sem bugs.
Pipeline Sugerido
AIL -> OBJ -> Edição no Blender -> Exportar OBJ -> OBJ -> AIL
Ferramentas
- Blender para edição 3D

- Python para converter
- Editor de texto para scripts
- Editor HEX se quiser analisar manualmente

Este guia garante que você possa modificar e melhorar a linha de corrida da IA para criar novas experiências no ToCA Race Driver 3.

Autor: OpenAl ChatGPT