



**Curso:**

**Disciplina:** Arquitetura e Organização de Computadores

**Professor:** Lucas de Oliveira Teixeira

**Data:** \_\_\_\_\_

**Aluno:** \_\_\_\_\_

**R.A.:** \_\_\_\_\_

### Lista de Exercícios

**1) (Valor: 1,0)** Implemente um algoritmo em Assembly que calcule a média aritmética entre três valores (os valores podem ser colocado imediatamente no código Assembly) e mostre o resultado na tela.

**2) (Valor: 1,0)** Implemente um algoritmo em Assembly que calcule a média ponderada de quatro notas (os valores podem ser colocado imediatamente no código Assembly) considerando que os pesos são respectivamente 2, 2, 3 e 3 e mostre o resultado na tela.

**3) (Valor: 1,0)** Implemente um algoritmo em Assembly que calcule encontre o maior e o menor dentre três valores fornecidos (os valores podem ser colocado imediatamente no código Assembly) e mostre ambos na tela.

**4) (Valor: 1,0)** Implemente um procedimento em Assembly que recebe um número inteiro como parâmetro e calcule o somatório de 1 até o valor recebido de 1 em 1.

**5) (Valor: 1,0)** Implemente um procedimento em Assembly que recebe um número inteiro como parâmetro e calcule o seu fatorial.

**6) (Valor: 1,0)** Implemente um procedimento em Assembly que recebe um número inteiro como parâmetro e calcule o  $n$ -ésimo número da sequência de Fibonacci.