



## Circuitos Digitais II - 6882

Paulo Roberto de Oliveira

## Universidade Estadual de Maringá Departamento de Informática

Bacharelado em Ciência da Computação

## Aula de Hoje

- Revisão da aula anterior
- Comandos Condicionais
  - o Comando WHEN ELSE
  - Comando IF THEN ELSE
  - Comando CASE WHEN
  - Comando WITH SELECT WHEN



## Revisão

Operadores



### Operadores de atribuição

· Utilizados para a associação de valores às variáveis, sinais e constantes.

| OPERADOR | SIGNIFICADO  | EXEMPLO                           |
|----------|--|-----------------------------------|
| <=       | Atribuição de sinal  | Sig <= '0';                       |
| :=       | Atribuição de variável   | Var := '0';                       |
| :=       | Inicialização de constantes,<br>sinais e variáveis                                 | Signal sig : BIT := '0';          |
| =>       | Atribuição de valores únicos em vetores  | Vet <= (0 => '1');                |
| = >      | Atribuição de vários valores<br>em vetores junto com a<br>palavra reservada OTHERS | Vet <= (0 => '1', OTHERS => '0'); |



### Operadores aritméticos

· Utilizados para a realização de operações matemáticas e empregados em objetos dos tipos INTEGER e REAL.

| OPERADOR | SIGNIFICADO    | FICADO EXEMPLO   |  |
|----------|----------------|------------------|--|
| +        | Soma           | i := i + 1;      |  |
| _        | Subtração      | j := j - 1;      |  |
| *        | Multiplicação  | s := a * b;      |  |
| /        | Divisão        | b := a / c;      |  |
| mod      | Módulo         | s0 <= s1 MOD s2; |  |
| rem      | Resto          | s0 <= s1 REM s2; |  |
| Abs      | Valor absoluto | iO := ABS s1;    |  |
| **       | Exponenciação  | a := b ** c;     |  |

### Operadores de sinais

Utilizados como função identidade e negação de um valor numérico,
 podendo alterar o sinal de determinado valor.

| OPERADOR | SIGNIFICADO | EXEMPLO         |  |
|----------|-------------|-----------------|--|
| +        | Identidade  | Var1 := + var2; |  |
| _        | Negação     | Var1 := - var1; |  |



### Operador de concatenação

· Operador & concatena dois vetores, 'vet\_a' e 'vet\_b', de um mesmo tipo em um terceiro vetor, 'vet\_c'. Neste caso, 'vet\_c' deve possuir tamanho igual à soma dos tamanhos de 'vet\_a' e 'vet\_b'. Concatenação entre elementos também pode ser realizada, produzindo como resultado um vetor do mesmo tipo dos elementos.

### · Exemplo:

```
SIGNAL a: BIT := '0';

SIGNAL vet0: BIT_VECTOR (2 DOWNTO 0) := "001";

SIGNAL vet1: BIT_VECTOR (3 DOWNTO 0);

SIGNAL vet2: BIT_VECTOR (4 DOWNTO 0);

vet1 <= a & vet0; --"0001"

vet2 <= a & vet0 & vet0(0); --"00011"
```



#### Operadores de deslocamento

 Utilizados para a realização de operações de deslocamento aritmético, deslocamento lógico e rotação em vetores com elementos dos tipos BIT, STD\_LOGIC, STD\_ULOGIC ou BOOLEAN.

| OPERADOR | SIGNIFICADO   |  |  |  |  |
|----------|---|--|--|--|--|
| sII      | Shift left – deslocamento lógico para a esquerda                |  |  |  |  |
| srl      | Shift right – deslocamento lógico para a direita                |  |  |  |  |
| sla      | Shift left arithmetic - deslocamento aritmético para a esquerda |  |  |  |  |
| sra      | Shift right arithmetic – deslocamento aritmético para a direita |  |  |  |  |
| rol      | Rotate left - rotação para a esquerda                           |  |  |  |  |
| ror      | Rotate right - rotação para a direita                           |  |  |  |  |



### Operadores de deslocamento

### Exemplo:

sII →

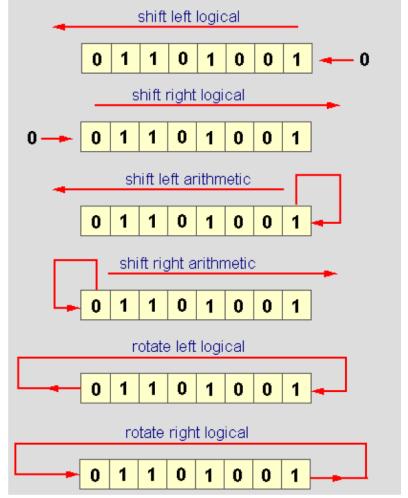
srl →

sla →

sra ->

 $rol \rightarrow$ 

ror  $\rightarrow$ 





### Operadores relacionais

· Utilizados para a comparação de dois elementos de um mesmo tipo e o resultado de uma operação relacional é sempre do tipo booleano.

| OPERADOR            | SIGNIFICADO      |  |
|---------------------|------------------|--|
| =                   | Equivalência     |  |
| /= Desigualdade     |                  |  |
| >                   | Maior que        |  |
| <                   | Menor que        |  |
| >= Maior ou igual a |                  |  |
| < =                 | Menor ou igual a |  |



### Operadores lógicos

| OPERADOR | EXPRESSÃO                    | EXEMPLO  |
|----------|------------------------------|----------|
| NOT      | $\overline{a}$               | NOT a    |
| AND      | a ullet b                    | a AND b  |
| OR       | a+b                          | a OR b   |
| XOR      | $a \oplus b$                 | a XOR b  |
| NAND     | $\overline{a \bullet b}$     | a NAND b |
| NOR      | $\frac{\overline{a+b}}{a+b}$ | a NOR b  |
| XNOR     | $\overline{a \oplus b}$      | a XNOR b |



### Precedência de operadores

| PRECEDÊNCIA | OPERADORES                       | FUNÇÃO   |
|-------------|----------------------------------|--|
| Menor       | AND, OR, NAND,<br>NOR, XOR, XNOR | Operadores lógicos                             |
|             | =, /=, <, >, =<, >=              | Operadores relacionais                         |
|             | SLL, SRL, SLA, SRA,<br>ROL, ROR  | Operadores de deslocamento                     |
|             | +, -, &                          | Soma, subtração e<br>concatenação              |
|             | +, -                             | Sinais positivo e negativo                     |
|             | *, /, MOD, REM                   | Multiplicação, divisão, módulo<br>e resto      |
| ↓<br>Maior  | **, ABS, NOT                     | Exponenciação, valor absoluto e negação lógica |



### <u>Precedência de operadores</u>

- · <u>Nota 1:</u> Os operadores de uma mesma classe possuem o mesmo nível de precedência.
- · <u>Nota 2:</u> Uma forma de explicitar que determinadas operações sejam executadas antes que outras é pelo uso de parênteses.
- · <u>Nota 3:</u> A função NOT possui precedência sobre as demais e é executada primeiro, caso a prioridade não seja forçada com o uso de parênteses.
- · <u>Nota 4:</u> Quando uma expressão contém duas operações que estão em um mesmo nível de precedência, a operação mais à esquerda será analisada primeiro.
- · <u>Nota 5:</u> Devido à rigidez da linguagem, VHDL, com relação a tipos, normalmente os operandos de uma operação são do mesmo tipo.

## Aula de Hoje

- Comandos Condicionais
  - o Comando WHEN ELSE
  - Comando IF THEN ELSE
  - Comando CASE WHEN
  - Comando WITH SELECT WHEN



#### **Comandos Condicionais**

- · Comandos Condicionais permitem alterar o fluxo de execução do código
- · Em VHDL há 4 comandos condicionais:
  - · WHEN ELSE
  - · IF THEN ELSE
  - · CASE WHEN
  - · WITH SELECT WHEN



#### WHEN ELSE

- · É um comando concorrente
- · Não pode ser usado dentro de procedimentos, funções e processos
- Transfere o valor de uma expressão para um sinal destino caso uma determinada condição seja satisfeita

#### Sintaxe

```
sinal_destino <= expressao_1 WHEN condiçao_1 ELSE

expressao_2 WHEN condiçao_2 ELSE

expressao_3 WHEN condiçao_3 ELSE

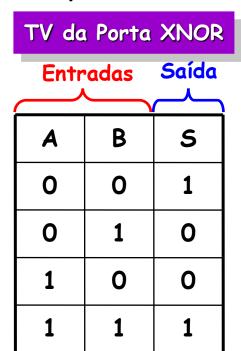
expressao_4;
```

 Nota: O comando condicional WHEN ELSE é útil para expressar funções lógicas em forma de tabela verdade

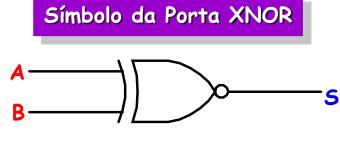


### WHEN ELSE

- · Exemplo:
- · Implemente a função XNOR com o comando condicional WHEN ELSE



Função XNOR Representação:  $S = A \oplus B = A \oplus B$ 



#### **Condições**

A variável de saída S será igual a 1 quando as variáveis de entrada A e B forem iguais, senão a variável de saída S será igual a 0.



### WHEN ELSE

- · Exemplo:
- · Implemente a função XNOR com o comando condicional WHEN ELSE

| TV da Porta XNOR |       |   |  |  |  |  |
|------------------|-------|---|--|--|--|--|
| Entradas Saída   |       |   |  |  |  |  |
| A                | A B S |   |  |  |  |  |
| 0                | 0     | 1 |  |  |  |  |
| 0                | 1     | 0 |  |  |  |  |
| 1                | 0     | 0 |  |  |  |  |
| 1                | 1     | 1 |  |  |  |  |

```
LIBRARY ieee; -- Funcao xnor usando comando when else

USE ieee.std_logic_1164.all;

ENTITY xnor_cc_when IS

PORT (a, b : IN BIT;

s : OUT BIT);

END xnor_cc_when;

ARCHITECTURE condicional OF xnor_cc_when IS

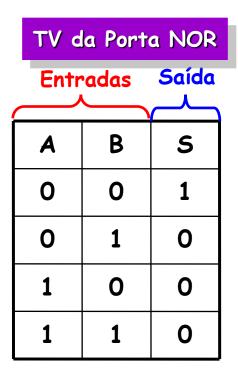
BEGIN

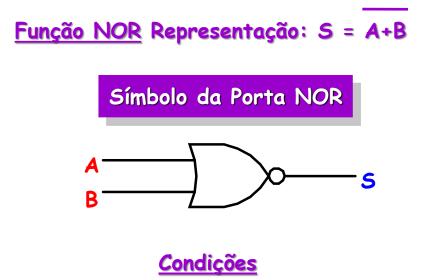
s <= '1' WHEN (a=b) ELSE '0';

END condicional;
```

### WHEN ELSE

- · Exercício 01:
- · Implemente a função NOR com o comando condicional WHEN ELSE





A variável de saída S será igual a 1 quando as variáveis de entrada A e B forem iguais a 0, senão a variável de saída S será igual a 0.



### <u>Solução</u>

- · Exercício 01:
- · Implemente a função NOR com o comando condicional WHEN ELSE

```
        TV da Porta NOR

        Entradas
        Saída

        A
        B
        S

        O
        0
        1

        O
        1
        0

        1
        0
        0

        1
        1
        0

        1
        0
        0
```

```
LIBRARY ieee; -- Funcao nor usando comando when else

USE ieee.std_logic_1164.all;

ENTITY nor_cc_when IS

PORT (a, b : IN BIT;

s : OUT BIT);

END nor_cc_when;

ARCHITECTURE condicional OF nor_cc_when IS

BEGIN

s <= '1' WHEN a='0' AND b='0' ELSE '0';

END condicional;
```



### WHEN ELSE

- Exercício 02: Implemente um comparador de duas palavras com 2 bits usando o comando condicional WHEN ELSE.
- · Considere as palavras a (a(1), a(0)) e b (b(1), b(0)) como sendo as variáveis de entrada.
- · Condição: A variável de saída será igual a 1 quando as variáveis de entrada a e b forem iguais, senão a variável de saída será igual a 0.





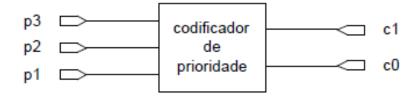
#### <u>Solução</u>

```
LIBRARY ieee;
                       -- Comparador de 2 bits usando when else
USE ieee.std_logic_1164.all;
ENTITY compara_cc_when IS
       PORT (a, b : IN BIT_VECTOR(1 DOWNTO 0);
             igual : OUT BIT);
END compara_cc_when;
ARCHITECTURE condicional OF compara_cc_when IS
BEGIN
    igual <= '1' WHEN (a=b) ELSE '0';
END condicional:
```



### WHEN ELSE

• Exercício 03: Implemente um codificador de prioridade com 3 variáveis de entrada p(3), p(2) e p(1), sendo que p(3) tem prioridade em relação a p(2) e p(2) tem prioridade em relação a p(1). A saída é constituída por 2 bits (c(1) e c(0)), indicando a entrada prioritária quando os 2 bits são iguais a 1 e a entrada de menor prioridade com todos os bits iguais a zero.



|   | рЗ | p2 | р1 | c1 | c0 |
|---|----|----|----|----|----|
|   | 1  | -  | -  | 1  | 1  |
|   | 0  | 1  | -  | 1  | 0  |
|   | 0  | 0  | 1  | 0  | 1  |
| Γ | 0  | 0  | 0  | 0  | 0  |

- ⇒ não importa

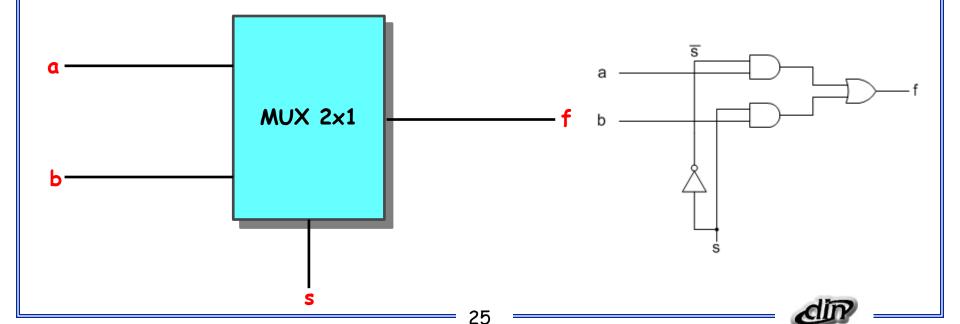


#### <u>Solução</u>

```
LIBRARY ieee; -- Codificador de prioridade usando comando when else
USE ieee.std_logic_1164.all;
ENTITY cod_pri_cc_when IS
        PORT (p : IN BIT_VECTOR(3 DOWNTO 1);
              c : OUT BIT_VECTOR(1 DOWNTO 0));
END cod_pri_cc_when;
ARCHITECTURE condicional OF cod_pri_cc_when IS
BEGIN
   c <= "11" WHEN p(3)='1' ELSE
        "10" WHEN p(2)='1' ELSE
        "01" WHEN p(1)='1' ELSE
        "00":
END condicional:
```

### WHEN ELSE

• Exercício 04: Implemente um multiplexador de duas entradas de dados (a e b), uma entrada de seleção (s) e uma única saída de dados (f). O seu funcionamento basear-se-á na escolha da entrada de seleção que determinará qual das entradas de dados aparecerá na saída de dados.



#### <u>Solução</u>

```
LIBRARY ieee; -- Multiplexador 2 x 1 usando comando when else
USE ieee.std_logic_1164.all;
ENTITY mux_cc_when IS
    PORT (a, b : IN BIT;
            s: IN BIT:
            f : OUT BIT);
END mux cc when;
ARCHITECTURE condicional OF mux cc when IS
BEGIN
   f <= a WHEN s = '0' ELSE b;
END condicional;
```



### WHEN ELSE

- Exercício 05: Implemente um codificador decimal usando os comandos condicionais WHEN ELSE.
- Considere os nomes das entradas como sendo ch0 até ch9 (para representar chaves de entradas).
- · Considere que cada chave de entrada é ativa em nível 0.
- · A tabela verdade do codificador decimal é dada a seguir:



### WHEN ELSE

#### Tabela Verdade do Codificador Decimal

| BCD | saida3 | saida2 | saida1 | saida0 |
|-----|--------|--------|--------|--------|
| ch0 | 0      | 0      | 0      | 0      |
| ch1 | 0      | 0      | 0      | 1      |
| ch2 | 0      | 0      | 1      | 0      |
| ch3 | 0      | 0      | 1      | 1      |
| ch4 | 0      | 1      | 0      | 0      |
| ch5 | 0      | 1      | 0      | 1      |
| ch6 | 0      | 1      | 1      | 0      |
| ch7 | 0      | 1      | 1      | 1      |
| ch8 | 1      | 0      | 0      | 0      |
| ch9 | 1      | 0      | 0      | 1      |



```
LIBRARY ieee:
USE ieee.std_logic_1164.all;
ENTITY cod dec cc when IS
           PORT (ch0, ch1, ch2, ch3, ch4, ch5, ch6, ch7, ch8, ch9 : IN BIT;
                   saida : OUT BIT_VECTOR (3 DOWNTO 0));
END cod dec cc when;
ARCHITECTURE condicional OF cod_dec_cc_when IS
BEGIN
    saida <= "0000" WHEN ch0 = '0' ELSE
            "0001" WHEN ch1 = '0' ELSE
            "0010" WHEN ch2 = '0' ELSE
            "0011" WHEN ch3 = '0' ELSE
            "0100" WHEN ch4 = '0' ELSE
           "0101" WHEN ch5 = '0' ELSE
           "0110" WHEN ch6 = '0' ELSE
            "0111" WHEN ch7 = '0' ELSE
            "1000" WHEN ch8 = '0' ELSE
            "1001":
```

END condicional:

### IF THEN ELSE

- · É um comando sequencial
- Utilizado na descrição comportamental de componentes -> Utilizado em procedimentos, funções e processos.
- Transfere o valor de uma expressão para um sinal destino caso uma determinada condição seja

```
satisfeita
```

```
Sintaxe
                  \rightarrow
```

```
IF condicao 1 THEN
          comando sequencial;
ELSIF condicao 2 THEN
                                        -- Clausula ELSIF opcional
          comando sequencial;
ELSIF condicao 3 THEN
          comando_sequencial;
ELSE
```

-- Clausula ELSE opcional

comando\_sequencial;

END IF:



#### IF THEN ELSE

Aninhar vários níveis de contruções IF THEN ELSE.

Sintaxe  $\rightarrow$ 

```
IF condicao_1 THEN
           IF condicao 2 THEN
                    comando_sequencial;
          ELSE
                    comando_sequencial;
          END IF:
ELSE
          IF condicao 3 THEN
                    comando_sequencial;
          ELSE
                    comando_sequencial;
          END IF:
END IF:
```



#### IF THEN ELSE

- · Exemplo:
- · Implemente a função XNOR com o comando condicional IF THEN ELSE



Função XNOR Representação:  $S = A \oplus B = A \odot B$ 



#### **Condições**

Se as variáveis de entrada A e B forem iguais então a variável de saída S será igual a 1, senão a variável de saída S será igual a 0.

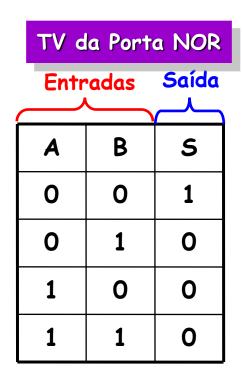


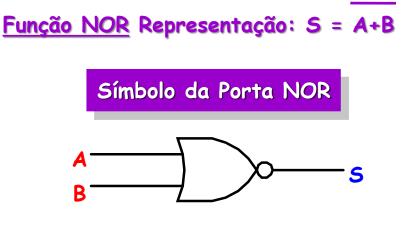
#### <u>Solução</u>

```
LIBRARY ieee:
                  -- Funcao xnor usando comando if then else
USE ieee.std_logic_1164.all;
ENTITY xnor cc if IS
         PORT (a, b : IN BIT;
                  s : OUT BIT);
END xnor_cc_if;
ARCHITECTURE condicional OF xnor_cc_if IS
BFGIN
     PROCESS (a, b)
     BFGIN
           IF (a=b) THEN s <= '1';
           ELSE
              s <= '0';
           END IF:
    END PROCESS:
END condicional:
```

### IF THEN ELSE

- Exercício 01:
- · Implemente a função NOR com o comando condicional IF THEN ELSE





#### **Condições**

Se as variáveis de entrada A e B forem iguais a O então a variável de saída S será igual a 1, senão a variável de saída S será igual a O.



#### <u>Solução</u>

```
-- Funcao nor usando comando if then else
LIBRARY ieee:
USE ieee.std_logic_1164.all;
ENTITY nor_cc_if IS
         PORT (a, b : IN BIT;
                  s : OUT BIT);
END nor cc if;
ARCHITECTURE condicional OF nor cc if IS
BEGIN
     PROCESS (a, b)
     BEGIN
           IF (a='0') AND (b='0') THEN s <= '1';
           ELSE
              s <= '0';
           END IF:
     END PROCESS:
END condicional:
```

### IF THEN ELSE

- Exercício 02: Implemente um comparador de duas palavras com 2 bits usando o comando condicional IF THEN ELSE.
- · Considere as palavras a (a(1), a(0)) e b (b(1), b(0)) como sendo as variáveis de entrada.
- · Condição: A variável de saída será igual a 1 quando as variáveis de entrada a e b forem iguais, senão a variável de saída será igual a 0.



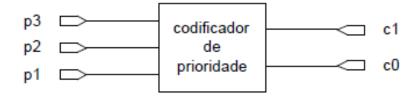


#### <u>Solução</u>

```
LIBRARY ieee:
                                      -- Comparador de 2 bits usando comando if then else
USE ieee.std logic 1164.all;
ENTITY compara_cc_if IS
          PORT (a, b : IN BIT_VECTOR(1 DOWNTO 0);
             igual : OUT BIT);
END compara_cc_if;
ARCHITECTURE condicional OF compara_cc_if IS
BEGIN
    PROCESS (a, b)
     BEGIN
           IF a = b THEN igual <= '1';</pre>
           ELSE
              igual <= '0';
           END IF:
     END PROCESS:
END condicional:
```

#### IF THEN ELSE

• Exercício 03: Implemente um codificador de prioridade com 3 variáveis de entrada p(3), p(2) e p(1), sendo que p(3) tem prioridade em relação a p(2) e p(2) tem prioridade em relação a p(1). A saída é constituída por 2 bits (c(1) e c(0)), indicando a entrada prioritária quando os 2 bits são iguais a 1 e a entrada de menor prioridade com todos os bits iguais a zero.



| р3 | p2 | p1 | c1 | c0 |
|----|----|----|----|----|
| 1  | -  | -  | 1  | 1  |
| 0  | 1  | -  | 1  | 0  |
| 0  | 0  | 1  | 0  | 1  |
| 0  | 0  | 0  | 0  | 0  |

- ⇒ não importa



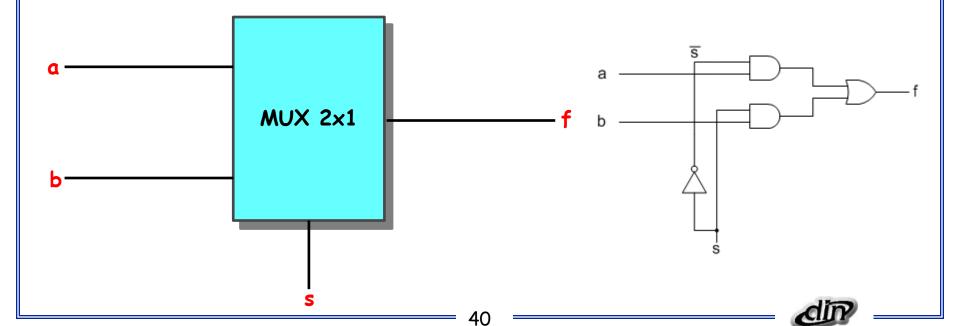
#### <u>Solução</u>

```
LIBRARY ieee:
                                      -- Codificador de prioridade usando comando if then else
USE ieee.std_logic_1164.all;
ENTITY cod_pri_cc IS
          PORT (p : IN BIT_VECTOR(3 DOWNTO 1);
                c : OUT BIT_VECTOR(1 DOWNTO 0));
END cod_pri_cc;
ARCHITECTURE condicional OF cod_pri_cc IS
BEGIN
     PROCESS (p)
     BEGIN
           IF p(3) = '1' THEN c <= "11";
            ELSIF p(2) = '1' THEN c <= "10";
            ELSIF p(1) = '1' THEN c <= "01";
           ELSE c <= "00":
           END IF:
    END PROCESS:
END condicional:
```

din

#### IF THEN ELSE

• Exercício 04: Implemente um multiplexador de duas entradas de dados (a e b), uma entrada de seleção (s) e uma única saída de dados (f). O seu funcionamento basear-se-á na escolha da entrada de seleção que determinará qual das entradas de dados aparecerá na saída de dados.



#### <u>Solução</u>

```
LIBRARY ieee:
                                           -- Multiplexador 2 \times 1 usando comando if then else
USE ieee.std_logic_1164.all;
ENTITY mux_cc_if IS
    PORT (a, b : IN BIT;
             s: IN BIT:
             f : OUT BIT);
END mux cc if:
ARCHITECTURE condicional OF mux cc if IS
BEGIN
   PROCESS (a, b, s)
   BEGIN
        IF s='0' THEN f<=a:
        ELSE f<=b:
        END IF:
    END PROCESS:
END condicional:
```

#### CASE WHEN

- · É um comando sequencial com uso dentro de procedimentos, funções e processos.
- · Permite a definição de várias condições em um componente.
- Neste comando, as comparações sempre são feitas em torno de um único objeto ou expressão, e será
   o valor desse objeto ou determinada condição que indicará quais comandos serão executados.

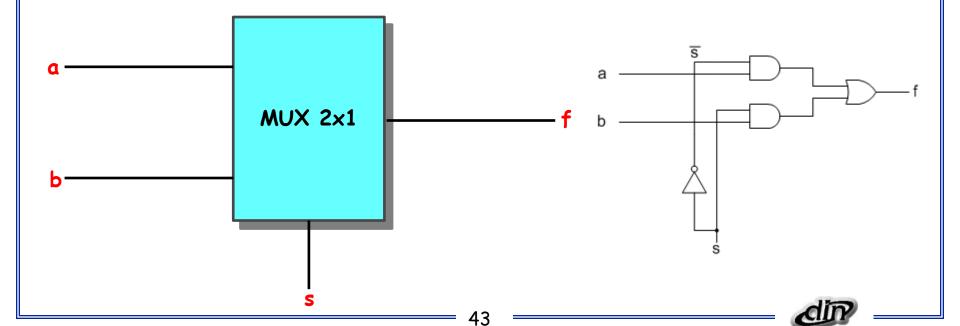
#### · Sintaxe:

```
CASE expressao de escolha IS
                                             -- expressao de escolha =
 WHEN condicao 1
                                => comando a:
                                                      -- condicao 1
 WHEN condicao 2
                                => comando_b; comando_c;-- condicao_2
 WHEN condicao 3 | condicao 4
                                                      -- condicao 3 ou condicao 4
                                => comando d:
 WHEN condicao_5 TO condicao_9
                                => comando_d;
                                                      -- condicao 5 ate condicao 9
 WHEN OTHERS
                                => comando e; comando f; -- condicoes restantes
END CASE:
```

· <u>NOTA:</u> O delimitador | equivale a uma operação OU entre as condições de escolha. As palavras reservadas TO e DOWNTO servem para delimitar uma faixa de condições. A palavra reservada OTHERS na última condição serve para agrupar as condições não-relacionadas na lista.

#### CASE WHEN

Exercício: Implemente um multiplexador de duas entradas de dados (a e b), uma entrada de seleção (s) e uma única saída de dados (f). O seu funcionamento basear-se-á na escolha da entrada de seleção que determinará qual das entradas de dados aparecerá na saída de dados.



```
LIBRARY ieee; -- Multiplexador 2 x 1 usando comando case when
USE ieee.std_logic_1164.all;
ENTITY mux_cc_case IS
    PORT (a, b : IN BIT;
            s: IN BIT:
            f : OUT BIT);
END mux_cc_case;
ARCHITECTURE condicional OF mux cc case IS
BFGIN
          PROCESS (a, b, s)
          BEGIN
                    CASE s IS
                             WHEN '0' => f <= a:
                             WHEN '1' => f <= b:
                    END CASE:
          END PROCESS:
END condicional:
```

```
LIBRARY ieee; -- Multiplexador 2 x 1 usando comando case when
USE ieee.std_logic_1164.all;
ENTITY mux cc case IS
    PORT (a, b : IN BIT;
            s : IN BIT;
            f : OUT BIT);
END mux_cc_case;
ARCHITECTURE condicional OF mux cc case IS
BEGIN
          PROCESS (a, b, s)
          BEGIN
                    CASE s IS
                              WHEN '0' \Rightarrow f <= a;
                              WHEN OTHERS => f <= b:
                    END CASE:
          END PROCESS:
END condicional;
```

```
LIBRARY ieee; -- Multiplexador 2 x 1 usando comando case when
 USE ieee.std_logic_1164.all;
 ENTITY mux_cc_case IS
    PORT (a, b, s : IN STD_LOGIC;
                f : OUT STD_LOGIC);
 END mux_cc_case;
 ARCHITECTURE condicional OF mux cc case IS
 BEGIN
          PROCESS (a, b, s)
           BEGIN
                    CASE s IS
                              WHEN '0' => f <= a;
                              WHEN '1' => f <= b:
                              WHEN OTHERS => f <= 'X':
                    END CASE:
           END PROCESS:
 END condicional:
```

#### **WITH SELECT WHEN**

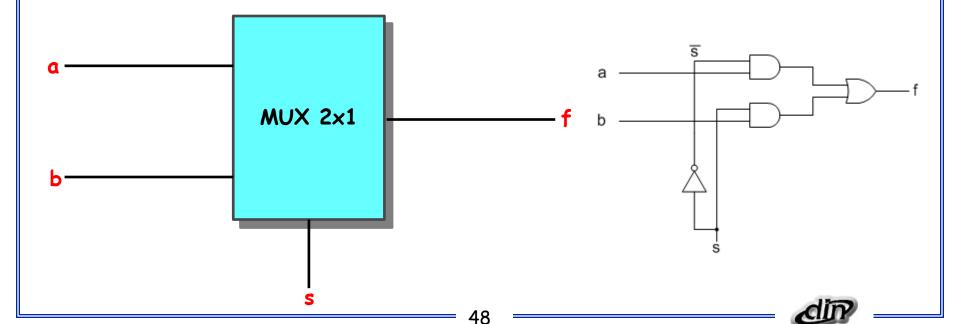
- · É um comando concorrente.
- Transfere um valor a um sinal de destino segundo uma relação de opções.
- · Todas as condições de seleção devem ser consideradas e elas devem ser mutuamente exclusivas.
- · A lista de opções nesta construção não contém uma prioridade.

#### Sintaxe:

 NOTA: O delimitador | equivale a uma operação OU entre as condições de escolha. As palavras reservadas TO e DOWNTO servem para delimitar uma faixa de condições. A palavra reservada OTHERS na última condição serve para agrupar as condições não-relacionadas na lista.

#### WITH SELECT WHEN

Exercício: Implemente um multiplexador de duas entradas de dados (a e b), uma entrada de seleção (s) e uma única saída de dados (f). O seu funcionamento basear-se-á na escolha da entrada de seleção que determinará qual das entradas de dados aparecerá na saída de dados.



```
LIBRARY ieee; -- Multiplexador 2 \times 1 usando comando with select when
USE ieee.std_logic_1164.all;
ENTITY mux cc case IS
    PORT (a, b : IN BIT;
             s: IN BIT:
            f : OUT BIT);
END mux cc case;
ARCHITECTURE condicional OF mux cc case IS
BFGIN
          WITH s SELECT
                    f <= a WHEN '0',
                         b WHEN '1':
END condicional:
```



```
LIBRARY ieee; -- Multiplexador 2 x 1 usando comando with select when
USE ieee.std_logic_1164.all;
ENTITY mux cc case IS
    PORT (a, b : IN BIT;
            s : IN BIT;
            f : OUT BIT);
END mux_cc_case;
ARCHITECTURE condicional OF mux cc case IS
BEGIN
          WITH s SFLECT
                    f <= a WHEN '0'.
                         b WHEN OTHERS:
END condicional:
```



```
LIBRARY ieee; -- Multiplexador 2 x 1 usando comando with select when
 USE ieee.std_logic_1164.all;
 ENTITY mux_cc_case IS
     PORT (a, b, s : IN STD_LOGIC;
                f : OUT STD_LOGIC);
 END mux cc case;
 ARCHITECTURE condicional OF mux cc case IS
 BEGIN
           WITH s SELECT
                     f <= a WHEN '0'.
                          b WHEN '1'.
                         'X' WHEN OTHERS:
 END condicional;
```



# Resumo da Aula de Hoje

### Tópicos mais importantes:

- Comandos Condicionais
  - Comando WHEN ELSE
  - Comando IF THEN ELSE
  - Comando CASE WHEN
  - Comando WITH SELECT WHEN



## Próxima da Aula

- Comandos de Repetição
  - Comando FOR LOOP
  - Comando WHILE LOOP
  - Comando NEXT e EXIT

