



## Circuitos Digitais II - 6882

Paulo Roberto de Oliveira

# Universidade Estadual de Maringá Departamento de Informática

Bacharelado em Ciência da Computação

# Aula de Hoje

Projeto e Simulação de um circuito Somador Completo de 2 bits usando funções e procedimentos

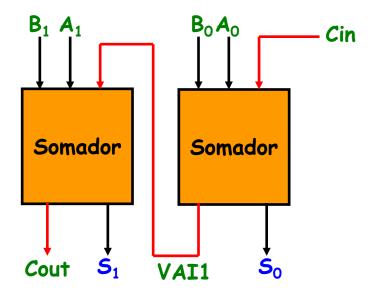


#### · Exercício:

- Implemente um código para o circuito somador de 2 bits usando Funções e Procedimentos.
- · Use os seguintes nomes para as entradas e saídas:
  - A,B: para os dados;
  - Cin para a entrada do vem-1;
  - VAI1 para o vai-1 interno;
  - Cout para a saída do vai-1 final;
  - S para a saída da soma.
  - · Veja figura a seguir



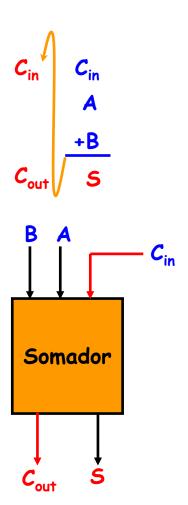
# Somador Completo de 2 bits





# Somador Completo de 1 Bit

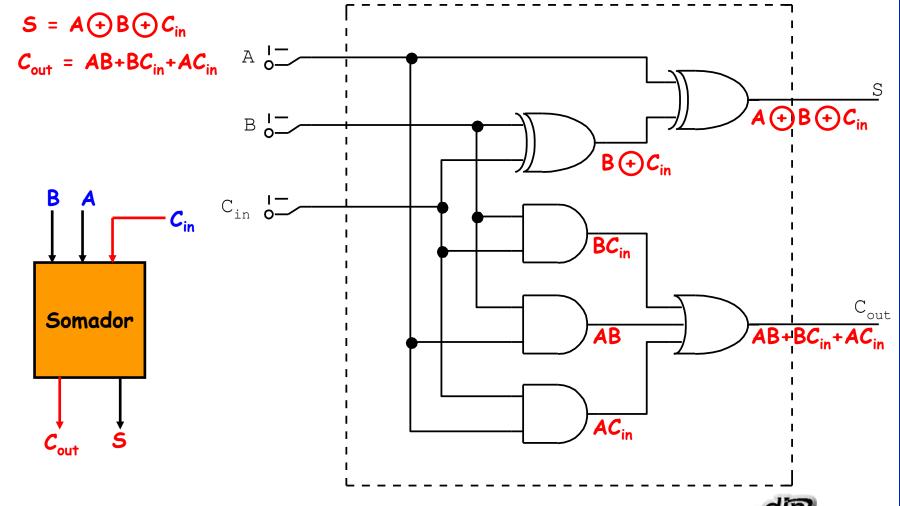
Entradas			Saídas	
A	В	<b>C</b> in	5	Cout
0	0	0	0	0
0	0	1	1	0
0	1	0	1	0
0	1	1	0	1
1	0	0	1	0
1	0	1	0	1
1	1	0	0	1
1	1	1	1	1





# Somador Completo de 1 bit

### Circuito Somador Completo de 1 bitt



### Criar as seguintes pastas dentro do diretório "work":

- 1. som\_2\_bits\_af
- 2. som\_2\_bits\_pf
- 3. som\_2\_bits\_ep
- 4. som\_2\_bits\_pp



### Uso de Pacotes em VHDL

### Criar os pacotes para os seguintes projetos:

```
som_2_bits_pf
som_2_bits_pp
```

### OBS:

- Salvar os códigos dos pacotes no diretório "work".
- Os nomes dos pacotes são:
  - o som\_2\_bits\_pf\_package.vhd --funcao
  - o som\_2\_bits\_pp\_package.vhd --procedimento



### Uso de Pacotes em VHDL

### Criar os projetos para os seguintes circuitos:

```
1. som_2_bits_af
```

- 2. som\_2\_bits\_pf
- 3. som\_2\_bits\_ep
- 4. som\_2\_bits\_pp

### OBS:

- Na janela de adição de arquivos, adicione o seguinte arquivo ao projeto:
  - o Para o som\_2\_bits\_pf:
    - osom\_2\_bits\_pf\_package.vhd --funcao
  - o Para o som\_2\_bits\_pp:
    - osom\_2\_bis\_pp\_package.vhd

--procedimento



#### Solução 01: Inserção no Corpo da Arquitetura da Entidade

```
LIBRARY ieee;
USE ieee.std_logic_1164.all;

ENTITY som_2_bits_af IS

GENERIC (n: INTEGER := 2); -- numero de bits

PORT (A, B : IN BIT_VECTOR (n-1 DOWNTO 0); -- entradas do somador

Cin : IN BIT; -- vem 1

S : OUT BIT_VECTOR (n-1 DOWNTO 0); -- soma

Cout : OUT BIT); -- vai 1

END som_2_bits_af;
```



#### Solução 01: Inserção no Corpo da Arquitetura da Entidade

```
ARCHITECTURE function add OF som 2 bits af IS
 CONSTANT m : INTEGER := 2:
 FUNCTION Soma(X : BIT VECTOR; Y : BIT VECTOR; VEM1 : BIT) RETURN BIT VECTOR IS
        VARIABLE VAI1 : BIT VECTOR(m DOWNTO 0);
        VARIABLE RES: BIT VECTOR(m-1 DOWNTO 0);
        BEGIN
            VAI1(0) := VEM1;
            loopSoma : FOR i IN 0 TO m-1 LOOP
                 RES(i) := X(i) XOR Y(i) XOR VAI1(i);
                 VAI1(i+1) := (X(i) AND Y(i)) OR (Y(i) AND VAI1(i)) OR (X(i) AND VAI1(i));
            END LOOP loopSoma;
            RETURN RES:
                                          -- Resultado de Soma
```

din

END Soma:

```
<u>Solução 01: Inserção no Corpo da Arquitetura da Entidade</u>
FUNCTION Couti(X: BIT_VECTOR; Y: BIT_VECTOR; VEM1: BIT) RETURN BIT IS
```

VARIABLE VAI1 : BIT\_VECTOR(m DOWNTO 0);

BEGIN

```
VAI1(0) := VEM1;
loopVai1 : FOR i IN 0 TO m-1 LOOP
```

VAI1(i+1) := (X(i) AND Y(i)) OR (Y(i) AND VAI1(i)) OR (X(i) AND VAI1(i));

END LOOP loopVai1;

RETURN VAI1(m);

-- Resultado do Vai 1

END Couti;

BEGIN

--regiao de codigo sequencial

```
PROCESS (A, B, Cin)

BEGIN

S <= Soma(A, B, Cin); --Soma

Cout <= Couti(A, B, Cin); -- Vai 1

END PROCESS:
```

END function\_add;



#### Solução 02: Inserção no Pacote

```
LIBRARY ieee;
USE ieee.std_logic_1164.all;
```

PACKAGE som\_2\_bits\_pf\_package IS

```
FUNCTION Soma(X : BIT_VECTOR; Y : BIT_VECTOR; VEM1 : BIT) RETURN BIT_VECTOR;
```

```
FUNCTION Couti(X : BIT_VECTOR; Y : BIT_VECTOR; VEM1 : BIT) RETURN BIT;
```

END som\_2\_bits\_pf\_package;



```
Solução 02: Inserção no Pacote
```

```
PACKAGE BODY som 2_bits_pf_package IS
 CONSTANT m : INTEGER := 2:
 FUNCTION Soma(X : BIT_VECTOR; Y : BIT_VECTOR; VEM1 : BIT) RETURN BIT_VECTOR IS
        VARIABLE VAI1 : BIT VECTOR(m DOWNTO 0);
        VARIABLE RES: BIT VECTOR(m-1 DOWNTO 0);
        BEGIN
           VAI1(0) := VEM1;
           loopSoma: FOR i IN 0 TO m-1 LOOP
                 RES(i) := X(i) XOR Y(i) XOR VAI1(i);
                 VAI1(i+1) := (X(i) AND Y(i)) OR (Y(i) AND VAI1(i)) OR (X(i) AND VAI1(i));
           END LOOP loopSoma;
           RETURN RES:
                                          -- Resultado de Soma
        END Soma:
```

din

#### Solução 02: Inserção no Pacote

```
FUNCTION Couti(X : BIT_VECTOR; Y : BIT_VECTOR; VEM1 : BIT) RETURN BIT IS
       VARIABLE VAI1 : BIT VECTOR(m DOWNTO 0);
       BEGIN
          VAI1(0) := VEM1;
          loopVai1: FOR i IN 0 TO m-1 LOOP
                VAI1(i+1) := (X(i) AND Y(i)) OR (Y(i) AND VAI1(i)) OR (X(i) AND VAI1(i));
          END LOOP loopVai1;
          RETURN VAI1(m);
                                         -- Resultado do Vai 1
       END Couti:
END som_2_bits_pf_package;
```



#### Solução 02: Inserção no Pacote

```
LIBRARY ieee:
USE ieee.std_logic_1164.all;
-- LIBRARY work:
USE work.som 2 bits pf package.all;
ENTITY som 2 bits pf IS
 GENERIC (n : INTEGER := 2);
                                                           -- numero de bits
 PORT
        (A, B : IN BIT VECTOR (n-1 DOWNTO 0);
                                                           -- entradas do somador
          Cin : IN BIT:
                                                           -- vem 1
          S : OUT BIT VECTOR (n-1 DOWNTO 0);
                                                           -- soma
          Cout : OUT BIT);
                                                           -- vai 1
```



END som 2 bits pf;

#### Solução 02: Inserção no Pacote

ARCHITECTURE function\_add OF som\_2\_bits\_pf IS

BEGIN

--regiao de codigo sequencial

PROCESS (A, B, Cin)

**BEGIN** 

```
S <= Soma (A, B, Cin); --Soma
Cout <= Couti(A, B, Cin); -- Vai 1
```

END PROCESS;

END function\_add;



#### Solução 03: Inserção no Corpo da Declaração da Entidade

LIBRARY ieee:

```
USE ieee.std_logic_1164.all;

ENTITY som_2_bits_ep IS

GENERIC (n : INTEGER := 2); -- numero de bits

PORT (A, B : IN BIT_VECTOR (n-1 DOWNTO 0); -- entradas do somador

Cin : IN BIT: -- vem 1
```

S : OUT BIT VECTOR (n-1 DOWNTO 0);

Cout : OUT BIT);



-- soma

-- vai 1

```
Solução 03: Inserção no Corpo da Declaração da Entidade
```

```
CONSTANT m : INTEGER := 2:
PROCEDURE Soma(X:IN BIT VECTOR(m-1 DOWNTO 0);Y:IN BIT VECTOR(m-1 DOWNTO 0);
                VEM1:IN BIT; SIGNAL RES:OUT BIT VECTOR(m-1 DOWNTO 0);
                SIGNAL VAI1:OUT BIT) IS
       VARIABLE VAI1i : BIT_VECTOR(m DOWNTO 0);
       BEGIN
          VAI1i(0) := VEM1;
          loopSoma: FOR i IN 0 TO m-1 LOOP
              RES(i) <= X(i) XOR Y(i) XOR VAI1i(i);
              VAI1i(i+1) := (X(i) AND Y(i)) OR (Y(i) AND VAI1i(i)) OR (X(i) AND VAI1i(i));
          END LOOP loopSoma;
          VAI1 <= VAI1i(m);
       END Soma:
```



END som 2 bits ep;

#### Solução 03: Inserção no Corpo da Declaração da Entidade

ARCHITECTURE procedure\_add OF som\_2\_bits\_ep IS

BEGIN --regiao de codigo concorrente

Soma(A, B, Cin, S, Cout); -- Soma e Vai 1

END procedure\_add;



#### Solução 04: Inserção no Pacote

```
USE ieee.std_logic_1164.all;

PACKAGE som_2_bits_pp_package IS

PROCEDURE Soma(X : IN BIT_VECTOR; Y : IN BIT_VECTOR;

VEM1 : IN BIT; SIGNAL RES : OUT BIT_VECTOR;

SIGNAL VAI1 : OUT BIT);
```

END som\_2\_bits\_pp\_package;

LIBRARY ieee:



#### Solução 04: Inserção no Pacote

```
PACKAGE BODY som_2_bits_pp_package IS
 CONSTANT m : INTEGER := 2:
 PROCEDURE Soma(X:IN BIT_VECTOR(m-1 DOWNTO 0); Y:IN BIT_VECTOR(m-1 DOWNTO 0);
                  VEM1:IN BIT; SIGNAL RES:OUT BIT_VECTOR(m-1 DOWNTO 0);
                  SIGNAL VAI1:OUT BIT) IS
        VARIABLE VAI1i : BIT_VECTOR(m DOWNTO 0);
        BEGIN
           VAI1i(0) := VEM1;
           loopSoma: FOR i IN 0 TO m-1 LOOP
                RES(i) <= X(i) XOR Y(i) XOR VAI1i(i);
                VAI1i(i+1) := (X(i) AND Y(i)) OR (Y(i) AND VAI1i(i)) OR (X(i) AND VAI1i(i));
           END LOOP loopSoma;
           VAI1 <= VAI1i(m);
        END Soma:
```

END som\_2\_bits\_pp\_package;

#### Solução 04: Inserção no Pacote

```
LIBRARY ieee:
USE ieee.std logic 1164.all;
-- LIBRARY work:
USE work.som_2_bits_pp_package.all;
ENTITY som_2_bits_pp IS
                                                   -- numero de bits
 GENERIC (n : INTEGER := 2);
 PORT (A, B : IN BIT_VECTOR (n-1 DOWNTO 0); -- entradas do somador
          Cin : IN BIT:
                                                    -- vem 1
          S : OUT BIT VECTOR (n-1 DOWNTO 0); -- soma
          Cout : OUT BIT);
                                                     -- vai 1
END som 2 bits pp;
ARCHITECTURE procedure_add OF som_2_bits_pp IS
BEGIN
                                                    --regiao de codigo concorrente
                 Soma(A, B, Cin, S, Cout);
                                                    -- Soma e Vai 1
END procedure_add;
```