



Aluno(a): \_\_\_\_\_

### Primeira avaliação (Valor: 10,0)

1. [Valor: 2,0] Para cada item a seguir, assinale **Verdadeiro** ou **Falso**. **Justifique** sua resposta usando as definições de notação assintótica. [Respostas sem justificativa não serão consideradas.]

(a) ☒ **V**   ☐ **F** Se  $f(n) = \log_{16} n$  então  $f(n) = \Theta(\lg n)$ ?

#### Solução:

Verdadeiro, pois  $\log_{16} n = \frac{\lg n}{\lg 16} = \frac{\lg n}{4}$ . Temos que mostrar que:  $\frac{\lg n}{4}$  pertence a  $O(\lg n)$  e a  $\Omega(\lg n)$ . No primeiro caso,  $\frac{1}{4} \lg n \leq c_2 \lg n$ . Portanto, para  $c_2 = 1$  e  $n_0 = 1$  (qualquer valor de  $c_2$  maior que  $1/4$  serve) temos  $f(n) = O(\lg n)$ . No segundo caso,  $\frac{1}{4} \lg n \geq c_1 \lg n$  ( $c_1$  deve ser menor ou igual a  $1/4$ ). Fixando  $c_1 = 1/4$  e usando o mesmo valor para  $n_0$ , temos que  $f(n) = \Omega(\lg n)$ . Logo,  $f(n) = \Theta(\lg n)$ .

(b) ☐ **V**   ☒ **F**  $2^{n+a} = \Theta(2^{2n})$ ? Onde  $a \in \mathbb{N}$  (conjunto dos números naturais) é uma constante.

#### Solução:

Falso. Basta observar que  $2^{n+a} \notin \Omega(2^{2n})$ . Suponha (com a intenção de chegar a uma contradição) que  $2^{n+a} \geq c2^{2n}$ . Desenvolvendo os dois lados temos:  $2^n 2^a \geq c2^{2n}$ . Isolando o  $c$ , para que esta desigualdade seja verdadeira,  $c \leq \frac{2^a}{2^n} \Leftrightarrow c \leq 2^{a-n}$  (ou seja,  $c$  não é uma constante, pois depende do valor de  $n$ ). Uma outra forma de chegar em uma contradição é observar que  $2^n \leq \frac{2^a}{c}$ , ou seja,  $n$  estaria limitado por um valor constante, o que contradiz a definição.

(c) ☒ **V**   ☐ **F**  $\frac{n^2}{4} - 3n - 16 = \Omega(n^2)$ ?

#### Solução:

Verdadeiro. Precisamos mostrar que existem constantes positivas  $c$  e  $n_0$  tal que:  $\frac{n^2}{4} - 3n - 16 \geq cn^2$ ,  $\forall n \geq n_0$ . Dividindo os dois lados da desigualdade  $\frac{n^2}{4} - 3n - 16 \geq cn^2$  por  $n^2$  temos:  $c \leq 1/4 - 3/n - 16/n^2$ . Observando que  $\lim_{n \rightarrow \infty} (1/4 - 3/n - 16/n^2) = 1/4$ , sabemos que  $c$  deve ser menor ou igual a  $1/4$ . Para que  $c$  seja positivo, defina  $n_0 = 20$  (por exemplo). Assim,  $(1/4 - 3/20 - 16/400) = 0.06$  Ou seja,  $n_0 = 20$  e  $c = 0.06$ .

(d) ☒ **V**   ☐ **F**  $7n^2 + 13n = O(n^2)$

#### Solução:

Verdadeiro. Precisamos mostrar que existem constantes positivas  $c$  e  $n_0$  tal que:  $7n^2 + 13n \leq cn^2$ . Observe que  $7n^2 + 13n \leq 7n^2 + 13n^2 = 20n^2$ , portanto, para  $c = 20$  e  $n_0 = 1$ , temos  $7n^2 + 13n \leq cn^2 \forall n > n_0$ .

2. [Valor: 2,0] Suponha que, para entradas de tamanho  $n$ , você tenha que escolher um dentre os três algoritmos  $A$ ,  $B$  e  $C$ , descritos a seguir.

- (a) Algoritmo  $A$  resolve problemas dividindo-os em cinco subproblemas de tamanho  $n/2$ , recursivamente resolve cada subproblema, e então combina suas soluções em tempo linear para obter uma solução do problema original.
- (b) Algoritmo  $B$  resolve problemas dividindo-os em dois problemas de tamanho  $n - 1$ , recursivamente resolve cada um dos subproblemas e então combina as soluções em tempo constante para obter a solução do problema original.

- (c) Algoritmo  $C$  resolve problemas dividindo-os em nove subproblemas de tamanho  $n/3$ , recursivamente resolve cada subproblema e então combina suas soluções em tempo  $O(n^2)$  para obter uma solução do problema original.

Qual é o consumo de tempo de cada um destes algoritmos (em notação assintótica)? Qual algoritmo é assintoticamente mais eficiente?

### Solução:

Precisamos definir as recorrências e o consumo de tempo de cada algoritmo.

- (a) A recorrência do Algoritmo  $A$  é  $T(n) = 5T(n/2) + \Theta(n)$ . Usando o Teorema Mestre para identificar o custo, temos que  $a = 5$ ,  $b = 2$ ,  $f(n) = n$ . Comparamos  $f(n)$  com  $n^{\log_b a} = n^{\log_2 5} = n^{2,32}$ . Caso 1 do Método Mestre, pois  $f(n) = O(n^2)$  para  $\epsilon = 0,32$ . Portanto a complexidade de tempo do Algoritmo  $A$  é  $\Theta(n^{2,32})$ .
- (b) A recorrência do Algoritmo  $B$  é  $T(n) = 2T(n-1) + \Theta(1)$ . Não podemos usar o Método Mestre. Usaremos o método iterativo (poderíamos usar árvore de recursão também).

$$\begin{aligned}
 T(n) &= 2.T(n-1) + c \\
 &= 2.(2.T(n-2) + c) + c \\
 &= 2.2.T(n-2) + 2c + c \\
 &= 2.2.(2.T(n-3) + c) + 2c + c \\
 &= 2.2.2.T(n-3) + 2.2c + 2c + c \\
 &= \vdots \\
 &= 2^k.T(n-k) + \sum_{i=0}^{k-1} 2^i c && (T(n-k) = T(1) = \Theta(1) \text{ quando } k = n-1) \\
 &= 2^{n-1}.c + \sum_{i=0}^{n-2} 2^i c && (\sum_{i=0}^{n-2} 2^i = 2^{n-1} - 1) \\
 &= 2^{n-1}.c + c(2^{n-1} - 1) \\
 &= 2^{n-1}.c + c2^{n-1} - c \\
 &= 2.2^{n-1}.c - c \\
 &= c.2^n - c.
 \end{aligned}$$

Portanto, a complexidade do Algoritmo  $B$  é  $\Theta(2^n)$ .

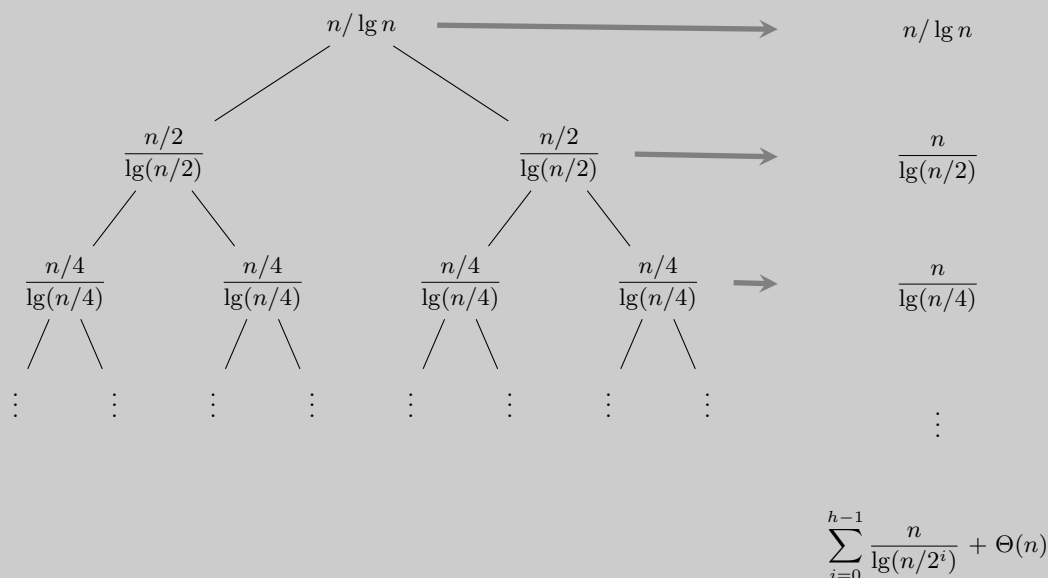
- (c) A recorrência do Algoritmo  $C$  é  $T(n) = 9T(n/3) + \Theta(n^2)$ . Usando o Teorema Mestre para identificar o custo, temos que  $a = 9$ ,  $b = 3$ ,  $f(n) = n^2$ . Comparamos  $f(n)$  com  $n^{\log_b a} = n^{\log_3 9} = n^2$ . Caso 2 do Método Mestre, pois  $f(n) = \Theta(n^2)$ . Portanto a complexidade de tempo do Algoritmo  $C$  é  $\Theta(n^2 \lg n)$ .

O algoritmo assintoticamente mais eficiente é o Algoritmo  $C$ .

3. [Valor: 2,0] Utilize o método de árvore de recursão ou o método iterativo para supor um limite assintótico superior restrito para a recorrência  $T(n) = 2T(n/2) + n/\lg n$ . Depois verifique pelo método de substituição que este limite está correto.

### Solução:

Construindo a árvore de recursão (ver figura a seguir), observamos que cada nível  $i$  possui  $2^i$  nós. O tamanho de um problema em cada nó no nível  $i$  é  $n/2^i$ . O custo de cada nó é  $\frac{n/2^i}{\lg(n/2^i)}$ . A altura ( $h$ ) da árvore é  $h = \lg n$ . A quantidade de nós folhas é dada por  $2^h = 2^{\lg n} = n^{\lg 2} = n$ . Assim, sabemos que no último nível temos  $n$  nós com custo  $\Theta(1)$ , ou seja, o custo somado de todas as folhas é  $\Theta(n)$ .



Somando o custo de todos os níveis obtemos:

$$\begin{aligned}
 T(n) &= \sum_{i=0}^{h-1} \frac{n}{\lg(n/2^i)} + \Theta(n) \\
 &= n \sum_{i=0}^{h-1} \frac{1}{\lg(n/2^i)} + \Theta(n) \\
 &= n \sum_{i=0}^{h-1} \frac{1}{\lg n - \lg 2^i} + \Theta(n) \\
 &= n \sum_{i=0}^{h-1} \frac{1}{\lg n - i} + \Theta(n) \\
 &= n \left( \frac{1}{\lg n - 0} + \frac{1}{\lg n - 1} + \dots + \frac{1}{\lg n - (\lg n - 1)} \right) + \Theta(n) \\
 &= n \sum_{i=1}^{\lg n} \frac{1}{i} + \Theta(n) \quad \left( \text{série harmônica } \sum_{k=1}^n \frac{1}{k} = \ln n + \Theta(1) \right) \\
 &= n \cdot \ln(\lg n) + \Theta(1) + \Theta(n) \\
 &= O(n \lg(\lg n)).
 \end{aligned}$$

Vamos mostrar por substituição que a recorrência  $T(n) = 2T(n/2) + n/\lg n$  é  $O(n \lg(\lg n))$ , porém, não vamos usar diretamente substituição (como vimos em aula). Vamos mostrar que  $T(n) \leq n \cdot (1 + H_{\lfloor \lg n \rfloor})$  onde  $H_k$  é o  $k$ -ésimo número harmônico, isto é  $H_k = \sum_{i=1}^k \frac{1}{i}$ . Definimos  $H_0 = 0$ .

**Caso base:** Para  $n = 1$  e  $T(1) = 1$ ,  $\lg n = \lfloor \lg n \rfloor = 0$ . Como  $H_0 = 0$ ,  $T(1) = 1 \leq 1(1 + H_0)$ .

**Hipótese:**  $T(k) \leq k \cdot (1 + H_{\lfloor \lg k \rfloor})$  para  $k < n$  (em particular para  $k = n/2$ ).

$$\begin{aligned}
 T(n) &\leq 2 \cdot (n/2) \cdot (1 + H_{\lfloor \lg n/2 \rfloor}) + n/\lg n \\
 &= n \cdot (1 + H_{\lfloor \lg n - \lg 2 \rfloor}) + n/\lg n \\
 &= n \cdot (1 + H_{\lfloor \lg n - 1 \rfloor}) + n/\lg n \\
 &= n \cdot (1 + H_{\lfloor \lg n - 1 \rfloor} + 1/\lg n) \quad (n \text{ em evidência}) \\
 &\leq n \cdot (1 + H_{\lfloor \lg n - 1 \rfloor} + 1/\lfloor \lg n \rfloor) \\
 &= n \cdot (1 + H_{\lfloor \lg n \rfloor}).
 \end{aligned}$$

4. [Valor: 2,0] O  $i$ -ésimo menor elemento de um conjunto de  $n$  elementos é chamado de  $i$ -ésima estatística de ordem. Por exemplo, o mínimo de um conjunto de elementos é a primeira estatística de ordem ( $i = 1$ ), e o máximo é a  $n$ -ésima estatística de ordem ( $i = n$ ). Dado um conjunto  $A$  de  $n$  números (distintos) e um número  $i$ , com  $1 \leq i \leq n$ , definimos o *problema de seleção* como sendo o problema de encontrar o elemento  $x \in A$  que é maior que exatamente  $i - 1$  outros elementos de  $A$ . Este problema pode ser resolvido no tempo  $O(n \lg n)$ , pois podemos ordenar os números usando o Mergesort (por exemplo) e então indexar o  $i$ -ésimo elemento no vetor de saída. Outra forma de fazer isto é usando o algoritmo descrito a seguir, sendo RANDOMIZED-PARTITION o mesmo algoritmo usado no Quicksort aleatório. Argumente (informalmente, mas de maneira precisa) por que o algoritmo funciona. Faça a análise de complexidade do algoritmo para o melhor caso e para o pior caso (use a notação assintótica).

```
RANDOMIZED-SELECT(A,p,r,i)
1  if p == r
2      return A[p]
3  q = RANDOMIZED-PARTITION(A,p,r)
4  k = q - p + 1
5  if i == k      //O valor pivô é a resposta
6      return A[q]
7  else if i < k
8      return RANDOMIZED-SELECT(A,p,q-1,i)
9  else return RANDOMIZED-SELECT(A,q+1,r,i-k)
```

### Solução:

Para entender por que o algoritmo funciona, é preciso entender o que o procedimento RANDOMIZED-PARTITION faz. Este algoritmo de partição do Quicksort pega um elemento do vetor  $A$  como pivô e divide-o em duas partes, tal que todos os elementos à esquerda do pivô são menores e todos os elementos à direita do pivô são maiores. A função RANDOMIZED-PARTITION devolve o índice do pivô em  $A$ .

Com esta informação sobre o índice do pivô, existem três casos possíveis.

- O  $i$ -ésimo elemento que estou procurando é igual ao índice do pivô. Neste caso basta devolver o elemento que está neste índice.
- O  $i$ -ésimo elemento que estou procurando é maior que o índice do pivô. Neste caso não precisamos procurar nos elementos com índice menor que o pivô, pois são todos menores. Então temos que tentar encontrar este elemento na parte direita.
- O  $i$ -ésimo elemento que estou procurando é menor que o índice do pivô. De maneira análoga ao caso anterior, descartamos a parte a parte superior (ficamos apenas com a parte da esquerda).

A partir destas observações, fica fácil observar que o algoritmo encontra corretamente o  $i$ -ésimo menor elemento.

Quanto à complexidade, o melhor caso ocorre quando ao sortear o pivô, coincidentemente é o  $i$ -ésimo elemento que estou procurando é próprio pivô. Neste caso o custo total é  $\Theta(n)$ .

O pior caso ocorre quando um dos lados do pivô está vazio (mesmo caso ruim para o Quicksort). Neste caso, temos a recorrência  $T(n) = T(n-1) + n$  que se desenvolvermos iremos obter o custo  $\Theta(n^2)$ .

5. [Valor: 2,0] Considere o algoritmo **heapsort** descrito a seguir.
- (a) Argumente que o algoritmo está correto usando o seguinte invariante de laço: “No começo de cada iteração do laço **for** das linhas 2–5, o subvetor  $A[1..i]$  contém os  $i$  menores elementos de  $A[1..n]$ , e o subvetor  $A[i+1..n]$  contém os  $n-i$  maiores elementos de  $A[1..n]$  em ordem.

- (b) É verdade que para qualquer entrada o algoritmo `heapsort` tem comportamento  $O(n \lg n)$ ? Justifique.

```
heapsort(A)
1 build-max-heap(A)
2 for i = A.comprimento downto 2
3   troca(A[1], A[i])
4   A.tamanho-do-heap = A.tamanho-do-heap - 1
5   max-heapify(A, 1)
```

### Solução:

- (a) Para mostrar que o algoritmo está correto, precisamos mostrar que o invariante é válido na inicialização, manutenção e término.
- **Inicialização:** para  $i = n$ , o subvetor  $A[1..n]$  contém os  $n$  menores elementos do subvetor  $A$ , e o subvetor  $A[n + 1..n]$  não contém elementos, portanto o invariante é válido na inicialização.
  - **Manutenção:** considerando que no início de uma iteração  $i$  qualquer o invariante seja válido, precisamos mostrar que a execução do corpo do laço (linhas 3–5) faz com que o invariante permaneça válido para a próxima iteração. A execução da linha 3 faz com que o maior elemento do heap seja colocado na posição  $A[i]$ . Este elemento, pelo invariante, é menor que qualquer elemento de  $A[i + 1..n]$ . Portanto, se  $A[i + 1..n]$  continha os  $n - i$  maiores elementos de  $A[1..n]$  em ordem, colocando este elemento na  $i$ -ésima posição faz com que o vetor  $A[i..n]$  contenha os  $n - (i + 1)$  maiores elementos em ordem (a segunda afirmação do invariante fica válida para a próxima iteração). A execução das linhas 4 e 5 reestabelece o heap (removendo a última folha e fazendo com que o elemento que foi colocado na raiz desça para a sua posição correta no heap) de modo que os elementos do heap em  $A[1..i - 1]$  são os menores elementos de  $A[1..n]$ , portanto, a primeira afirmação do invariante fica válida para a próxima iteração.
  - **Término:** O laço termina quando  $i = 1$ . Neste caso,  $A[1..1]$  contém apenas o menor elemento de  $A[1..n]$  e  $A[2..n]$  contém os maiores elementos de  $A[1..n]$ .
- (b) Sim. Considere o pior caso. A construção do heap (linha 1) pode ser feita em  $\Theta(n)$ . As linhas 3 e 4 consomem tempo constante e são executadas  $n - 1$ . A linha 5 no pior caso consome  $\Theta(\lg n)$  e como é executada  $n - 1$ , então no pior caso ela consome tempo  $\Theta(n \lg n)$ . Portanto, o consumo total é  $O(n \lg n)$ .



UNIVERSIDADE ESTADUAL DE MARINGÁ  
Departamento de Informática – Ciência da Computação  
6889 – Projeto e Análise de Algoritmos / Prof. Daniel Kikuti

Aluno(a): \_\_\_\_\_