Trabalho 1

1. Para cada par de funções f(n) e g(n) na tabela a seguir, indique se f(n) pertence a O(g(n)), $\Omega(g(n))$ ou $\Theta(g(n))$. Considere que $k \ge 1$, $\epsilon > 0$ e c > 1. Justifique sua resposta.

	f(n)	g(n)	f(n) = O(g(n))?	$f(n) = \Omega(g(n))?$	$f(n) = \Theta(g(n))?$
a)	$\lg^k n$	n^{ϵ}	X		
b)	n^k	c^n	X		
c)	2^n	$2^{n/2}$		X	
d)	$n^{\lg c}$	$c^{\lg n}$			X

Solução:

Escreva a solução aqui.

- 2. Para cada item a seguir, assinale Verdadeiro ou Falso. Justifique sua resposta usando as definições de notação assintótica.
 - (a) \blacksquare V \Box F Se $f(n) = \log_{16} n$ então $f(n) = \Theta(\lg n)$?
 - (b) \square V \blacksquare **F** $2^{n+a} = \Theta(2^{2n})$? Onde $a \in \mathbb{N}$ é uma constante.
 - (c) **I** V \Box F $\frac{n^2}{4} 3n 16 = \Omega(n^2)$?
 - (d) $\blacksquare V \quad \Box F \quad 7n^2 + 13n = O(n^2).$

Solução:

Escreva a solução aqui.

- 3. Mostre usando as definições de notação assintótica:
 - (a) $\frac{n}{2} \lg(\frac{n}{2}) = \Omega(n \lg n)$.
 - (b) $n^2 + 1000n = O(n^2)$.
 - (c) $2^{n+1} = \Theta(2^n)$.

Solução:

Escreva a solução aqui.

- 4. Expresse as seguintes funções em termos da notação Θ .
 - (a) $2n + 3\log^{100} n$.
 - (b) $7n^3 + 1000n \log n + 3n$.
 - (c) $3n^{1.5} + (\sqrt{n})^3 \log n$.
 - (d) $2^n + 100^n + n!$.

Solução:

Escreva a solução aqui.

5. É comum usar a notação $f(n) \prec g(n)$ para denotar que $f(n) \in o(g(n))$. Use esta notação para expressar a hierarquia de classes de complexidade das seguintes funções: \sqrt{n} , 2^{n^2} , n, $\lg n$, 1, $\lg \lg n$, n!, n^2 , $n^{3/4}$, 2^n , $n \lg n$.

Solução:

- 6. Sejam f(n) e g(n) funções positivas. Informe se a afirmação é verdadeira ou falsa e justifique.
 - (a) f(n) = O(g(n)) implies g(n) = O(f(n)).

```
(b) f(n) + g(n) = \Theta(min(f(n), g(n)))
```

(c)
$$f(n) = O(g(n))$$
 implica $g(n) = \Omega(f(n))$

(d)
$$f(n) = \Theta(f(n/2))$$

Escreva a solução aqui.

7. Mostre uma função f(n) tal que $f(n) \notin \Omega(f(n+1))$.

Solução:

Escreva a solução aqui.

8. Mostre que $\sum_{i=1}^{n} \lg i = \Theta(n \lg n)$.

Solução:

Escreva a solução aqui.

9. Mostre que $n! = O(2^{n^2})$.

Solução:

Escreva a solução aqui.

10. Seja $p(n) = \sum_{i=0}^{k} a_i n^i$ (polinômio em n de grau k), onde k é um inteiro não-negativo, a_i é uma constante e $a_k > 0$, mostre que $p(n) = \Theta(n^k)$.

Solução:

Escreva a solução aqui.

11. Papai Noel resolveu antecipar seu presente de Natal. Sabendo que você foi um(a) bom(a) menino(a), ele escreveu um algoritmo para que você analise e ganhe uns pontinhos na prova de PAA. Sua tarefa é simples. Dado um inteiro n como entrada, expresse por meio de notação assintótica a quantidade de "Ho!"s que será impressa pelo algoritmo (use a notação Θ).

```
\begin{aligned} & \text{Feliz-Natal}(n) \\ & \mathbf{1} \ i \leftarrow 1 \\ & \mathbf{2} \ \text{while} \ i \leq n \ \text{do} \\ & \mathbf{3} \quad \middle| \ \text{for} \ j \leftarrow i \ \text{to} \ 2i - 1 \ \text{do} \\ & \mathbf{4} \quad \middle| \ \text{print "Ho!"}; \\ & \mathbf{5} \quad \middle| \ i \leftarrow 2i \end{aligned}
```

Solução:

Escreva a solução aqui.

12. Dado um inteiro n (assuma que $n=2^k$, tal que k é um número inteiro positivo) e expr (que corresponde a uma expressão a ser impressa), informe, por meio de notação assintótica, a quantidade de mensagens que o algoritmo a seguir irá imprimir. Dê sua resposta em função de n.

```
\begin{array}{c|c} \operatorname{PROG}(n,\,expr) \\ \mathbf{1} \ \ \mathbf{while} \ n \geq 1 \ \mathbf{do} \\ \mathbf{2} \ \ | \ \ \mathbf{for} \ j \leftarrow 1 \ \mathbf{to} \ n \ \mathbf{do} \\ \mathbf{3} \ \ \ | \ \ \mathbf{print} \ expr \\ \mathbf{4} \ \ \ \ n \leftarrow n/2 \end{array}
```

Solução:

13. Seja count o número total de iterações feitas pelo algoritmo a seguir para uma entrada n. Informe, usando notação assintótica, o valor de count em função de n.

Solução:

Escreva a solução aqui.

14. Seja count o número total de iterações feitas pelo algoritmo a seguir para uma entrada n (considere que $n = 2^{2^k}$, para algum inteiro positivo k). Informe, usando notação assintótica, o valor de count em função de n.

```
Count(n)

1 count \leftarrow 0

2 for i \leftarrow 1 to n do

3 | for j \leftarrow 2; j \leq n; j \leftarrow j^2 do

4 | count \leftarrow count + 1

5 return count
```

Solução:

Escreva a solução aqui.

15. Dado um inteiro $n \ge 0$ como entrada, muitos afirmam que o algoritmo a seguir é capaz de medir o desespero na prova de PAA. Outros afirmam que o algoritmo mede a alegria. Para o professor, não interessa o que o algoritmo mede. O objetivo desta questão é avaliar se o aluno é capaz de encontrar uma fórmula fechada que representa o valor final de x em função do valor de entrada n. Em outras palavras, uma função que representa quantas vezes a linha 5 será executada.

```
\begin{array}{c|c} \operatorname{PROG}(n) \\ \mathbf{1} & x \leftarrow 0 \\ \mathbf{2} & \mathbf{for} \ i \leftarrow 1 \ \mathbf{to} \ n \ \mathbf{do} \\ \mathbf{3} & \mathbf{for} \ j \leftarrow i+1 \ \mathbf{to} \ n \ \mathbf{do} \\ \mathbf{4} & \mathbf{for} \ k \leftarrow 1 \ \mathbf{to} \ j-i \ \mathbf{do} \\ \mathbf{5} & & x \leftarrow x+1 \end{array}
```

Solução:

Escreva a solução aqui.

16. Resolva as seguintes recorrências (use o método da substituição):

```
(a) T(n) = 8T(n/2) + \Theta(n^2)

(b) T(n) = 7T(n/2) + \Theta(n^2)

(c) T(n) = T(n/4) + 1

(d) T(n) = 2T(n/2) + n \lg n
```

Solução:

Escreva a solução aqui.

17. Use árvore de recorrência para estimar um limite superior para as seguintes recorrências. Assuma que T(n) é uma constante para $n \le 2$. Depois comprove usando o método de substituição.

(a)
$$T(n/2) + T(n/4) + T(n/8) + n$$

(b)
$$2T(n/4) + \sqrt{n}$$

Escreva a solução aqui.

18. Utilize o método de árvore de recursão para supor um limite assintótico superior para a recorrência T(n) = 3T(n-1) + 1. Depois verifique pelo método de substituição que este limite está correto.

Solução:

Escreva a solução aqui.

19. Utilize o método de árvore de recursão para supor um limite assintótico superior para a recorrência $T(n) = 2T(n/2) + n \lg n$. Depois verifique pelo método de substituição que este limite está correto.

Solução:

Escreva a solução aqui.

20. Utilize o método de árvore de recursão para supor um limite assintótico superior para a recorrência $T(n) = T(n/3) + T(2n/3) + \Theta(n)$. Depois verifique pelo método de substituição que este limite está correto.

Solução:

Escreva a solução aqui.

21. A recorrência $T(n) = 7T(n/2) + n^2$ descreve o tempo de execução de um algoritmo A. Um algoritmo alternativo A' tem um tempo de execução $T'(n) = aT'(n/4) + n^2$. Qual é o maior inteiro a que faz com que A' seja assintoticamente mais rápido que A?

Solução:

Escreva a solução aqui.

- 22. Use o método mestre para resolver as seguintes recorrências:
 - (a) $T(n) = 3T(n/2) + n \lg n$
 - (b) $T(n) = 3T(n/2) + n^2$
 - (c) $T(n) = 4T(n/2) + n^2$
 - (d) $T(n) = 4T(n/2) + n^2\sqrt{n}$
 - (e) T(n) = 5T(n/5) + n
 - (f) $T(n) = 6T(n/3) + n^2$
 - (g) $T(n) = 9T(n/2) + n^3$

Solução:

Escreva a solução aqui.

- 23. Dadas as recorrências dos algoritmos A e B, determine a complexidade de cada um deles e compare-os (informe se A é assintoticamente mais rápido que B, B é assintoticamente mais rápido que A, ou ambos possuem a mesma complexidade assintótica).
 - $T_A(n) = 27T_A(n/3) + n$
 - $T_B(n) = 4T_B(n/2) + n^3$

Solução:

Escreva a solução aqui.

24. Os três algoritmos a seguir resolvem um problema de tamanho n por meio da técnica de divisão e conquista. Analise a complexidade de cada um deles e informe qual algoritmo é assintoticamente mais eficiente.

- Algoritmo A resolve problemas dividindo-os em cinco subproblemas de tamanho n/2, recursivamente resolve cada subproblema e combina suas soluções em tempo linear para obter uma solução do problema original.
- Algoritmo B resolve problemas dividindo-os em dois subproblemas de tamanho n-1, recursivamente resolve cada um dos subproblemas e combina as soluções em tempo constante para obter a solução do problema original.
- Algoritmo C resolve problemas dividindo-os em nove subproblemas de tamanho n/3, recursivamente resolve cada subproblema e combina suas soluções em tempo $O(n^2)$ para obter uma solução do problema original.

Escreva a solução aqui.

25. Os três algoritmos a seguir computam corretamente x^n para x > 0 e $n \ge 0$. Mostre que os três algoritmos estão corretos e analise a complexidade assintótica de cada um deles (em função de n) e informe qual deles é mais eficiente.

```
Power2(x, n)
Power1(x, n)
                                                                        POWER3(x, n)
                             1 if n = 0 then
                                                                        1 if n = 0 then
1 resp \leftarrow 1
i \leftarrow 0
                             2 return 1
                                                                        2 return 1
\mathbf{3} while i < n do
                             з else
                                                                        3 else if (n \mod 2) = 0 then
                             4 | return Power2(x, n-1) * x
                                                                             aux \leftarrow \text{Power3}(x, n/2)
     resp \leftarrow resp * x
    i \leftarrow i + 1
                                                                             return aux * aux
6 return resp
                                                                        6 else
                                                                           return Power3(x, n-1) * x
```

Solução:

Escreva a solução aqui.

26. Considere o algoritmo HEAPSORT descrito a seguir. Mostre que o algoritmo está correto usando o seguinte invariante de laço: "No começo de cada iteração do laço **for** das linhas 2–5, o subvetor A[1...i] contém os i menores elementos de A[1...n], e o subvetor A[i+1...n] contém os n-i maiores elementos de A[1...n] em ordem.

```
\begin{array}{c|c} \operatorname{HEAPSORT}(A) \\ \mathbf{1} & \operatorname{BUILD-MAX-HEAP}(A) \\ \mathbf{2} & \mathbf{for} \ i \leftarrow A.length \ \mathbf{to} \ 2 \ \mathbf{do} \\ \mathbf{3} & \operatorname{SWAP}(A[1], A[i]) \\ \mathbf{4} & A.heap\text{-}size \leftarrow A.heap\text{-}size - 1 \\ \mathbf{5} & \operatorname{MAX-HEAPIFY}(A, 1) \end{array}
```

Solução:

Escreva a solução aqui.

27. Analise a complexidade dos seguintes algoritmos:

```
F(n)

1 if n = 1 then

(a) 2 | return 1

3 else

4 | return F(n-1) + F(n-1)
```

Solução:

```
BUSCA(A[], key, min, max)
          1 if max < min then
          2 return-1
         \mathbf{s} \ mid \leftarrow min + ((max - min)/2)
         4 if A[mid] > key then
          5 return BUSCA(A, key, min, mid - 1)
         6 else if A/mid/ < key then
               return Busca(A, key, mid + 1, max)
         8 else
          9 return mid
         Solução:
         Escreva a solução aqui.
          Recursive(n)
          1 if n > 1 then
     (c)
               for i \leftarrow 1 to n^3 do
                 Faz algo (custo \Theta(1))
               RECURSIVE(n/3)
         Solução:
         Escreva a solução aqui.
28. Assinale Verdadeiro (V) ou Falso (F). Justifique
                \square F O limite assintótico inferior para algoritmos de ordenação baseados em comparação é \Omega(n \lg n).
        Um algoritmo de ordenação por comparação que faz 2T(n/2) + \Theta(1) comparações no pior caso com certeza
        não efetua corretamente a ordenação para algumas instâncias.
     (b) \square V I F Suponha que iremos gerar n números aleatórios no intervalo [0...n^2]. Considerando base
        decimal (isto é, um número x possui |\log_{10} x| + 1 dígitos na base 10), é correto afirmar que o algoritmo
        Radix Sort faz a ordenação destes n números em tempo O(n).
                ■ F Visto que o limite assintótico inferior para algoritmos de ordenação baseados em comparação
        é \Omega(n \lg n), não seria possível o desenvolvimento de um algoritmo de ordenação correto com complexidade de
        tempo O(n\sqrt{n}) no pior caso.
               F Suponha que iremos gerar n números aleatórios no intervalo [0...n^2]. É correto afirmar que
        o algoritmo Counting Sort faz a ordenação destes n números em tempo O(n).
                \square F Suponha que iremos gerar n números aleatórios no intervalo [0 \dots n^2]. É correto afirmar que
        o algoritmo MERGESORT faz a ordenação destes n números em tempo O(n \lg n).
               F Não é possível construir um heap máximo com n elementos em tempo O(n). Pois para inserir
        um elemento no heap temos custo O(\lg n) e, como temos n elementos a serem inseridos, o custo total seria
        pelo menos O(n \lg n).
                 □ F Em um heap binário, metade dos elementos do vetor são folhas. Se aplicarmos o procedimento
        MAXHEAPFY para cada elemento da metade até o primeiro, então ao fim teremos um Heap Máximo.
        ■ V □ F É correto afirmar que: no melhor caso, o algoritmo INSERTION SORT é mais eficiente que os
        algoritmos Mergesort e Heapsort.
    Solução:
    Escreva a solução aqui.
```

29. Use o modelo de árvore de decisão para representar as comparações efetuadas pelo algoritmo INSERTION-SORT para uma instância de entrada com quatro elementos.

Solução:

Escreva a solução aqui.

30. Use o modelo de árvore de decisão para representar as comparações efetuadas pelo algoritmo MERGESORT para uma instância de entrada com três elementos.

Escreva a solução aqui.

31. Use o modelo de árvore de decisão para representar as comparações efetuadas pelo algoritmo QUICKSORT para uma instância de entrada com três elementos.

Solução:

Escreva a solução aqui.

- 32. Dado um vetor de inteiros distintos e ordenados em ordem crescente $A = \{a_1, \ldots, a_n\}$:
 - (a) Descreva um algoritmo que determina se existe um índice i tal que $a_i = i$ em tempo $O(\lg n)$. Por exemplo, em $\{-10, -3, 3, 5, 7\}$, $a_3 = 3$. Em $\{2, 3, 4, 5, 6, 7\}$ não existe tal i. Argumente que seu algoritmo está correto.

Solução:

Escreva a solução aqui.

(b) Explique por que sua solução leva tempo $O(\lg n)$.

Solução:

Escreva a solução aqui.

33. Descreva um algoritmo baseado no paradigma de Divisão e Conquista que encontra o mínimo de um conjunto de n números. Assuma que os elementos estão em um vetor $A = [1 \dots n]$. Mostre que o algoritmo está correto e analise sua complexidade.

Solução:

Escreva a solução aqui.

34. Descreva um algoritmo baseado no paradigma de Divisão e Conquista que encontra o segundo maior elemento de um conjunto de n números. Assuma que os elementos estão em um vetor $A = [1 \dots n]$. Mostre que o algoritmo está correto e analise sua complexidade.

Solução:

Escreva a solução aqui.

35. Descreva um algoritmo que faz uso do procedimento Partition para encontrar o k-ésimo menor elemento. Isto é, o algoritmo recebe como entrada um vetor $A[1 \dots n]$ e um um valor $1 \le k \le n$ e devolve qual seria este k-ésimo menor elemento. Por exemplo, se k=1 o algoritmo deveria devolver o mínimo do vetor; se k=n o algoritmo deveria devolver o máximo; para um k=3 devolveria o terceiro menor elemento. Analise seu algoritmo no pior e no melhor caso.

Solução:

Escreva a solução aqui.

- 36. Assuma que você possui k vetores ordenados, cada um com n elementos, e você precisa combiná-los em um único vetor ordenado com kn elementos.
 - (a) Usando o procedimento MERGE, faça a intercalação do primeiro vetor com o segundo, então intercale o terceiro, depois o quarto e assim por diante. Qual a complexidade de tempo deste algoritmo, em função de $k \in n$?

Solução:

Escreva a solução aqui.

(b) Apresente uma solução mais eficiente para este problema, por meio da técnica de Divisão e Conquista. Qual a complexidade de tempo de sua solução, em função de k e n?

Solução:

37. Dado um vetor de números inteiros $A[1 \dots n]$, determine quais elementos do vetor são únicos. Apresente um algoritmo eficiente. Faça uma análise de complexidade.

Solução:

Escreva a solução aqui.

38. Descreva um algoritmo de tempo $\Theta(n \lg n)$ que, dado um conjunto S de n números inteiros e outro número x, determine se existe dois elementos em S cuja soma é exatamente x.

Solução:

Escreva a solução aqui.

39. Problema da moeda falsa. Dado um conjunto de n moedas, n-1 delas verdadeiras (com mesmo peso) e uma falsa (mais leve), descreva um algoritmo eficiente (com tempo o(n)) para encontrar a moeda falsa.

Solução: