



Curso:	Ciência da Computação	Data:	_____
Disciplina:	6879 - Fundamentos de Algoritmos	R.A.:	_____
Professor:	Lucas de Oliveira Teixeira		
Aluno:	_____		

Lista de Exercícios

1) (Valor: 1,0) Codifique, compile e execute um programa que:

- Crie/abra um arquivo texto de nome "arq.txt".
- Permita que o usuário entre com diversos caracteres nesse arquivo, até que o usuário entre com o caractere "0".
- Reinicie o arquivo, fazendo o ponteiro apontar para seu início leia o arquivo caractere por caractere, e escrevendo na tela todos os caracteres armazenados.

2) (Valor: 1,0) Faça um programa que receba do usuário um arquivo texto e mostre na tela quantas linhas esse arquivo possui.

3) (Valor: 1,0) Faça um programa que receba do usuário um arquivo texto e mostre na tela quantas letras dentro do arquivo são vogais.

4) (Valor: 1,0) Faça um programa que receba do usuário um arquivo texto e um caractere. Mostre na tela quantas vezes aquele caractere ocorre dentro do arquivo.

5) (Valor: 1,0) Faça um programa que receba do usuário um arquivo texto. Crie outro arquivo texto contendo o texto do arquivo de entrada, mas com as vogais substituídas por "***".

6) (Valor: 1,0) Faça um programa que receba o nome de um arquivo de entrada e outro de saída. O arquivo de entrada contém em cada linha o nome de uma cidade (ocupando 40 caracteres) e o seu número de habitantes. O programa deverá ler o arquivo de entrada e gerar um arquivo de saída onde aparece o nome da cidade mais populosa seguida pelo seu número de habitantes.

7) (Valor: 1,0) Faça um programa que permita que o usuário entre com diversos nomes e telefone para cadastro, e crie um arquivo com essas informações, uma por linha. O usuário finaliza a entrada com "0" para o telefone.

8) (Valor: 1,0) Dado um arquivo contendo um conjunto de nome e data de nascimento (DD MM AAAA, isto é, 3 inteiros em sequência), faça um programa que leia o nome do arquivo e a data de hoje e construa outro arquivo contendo o nome e a idade de cada pessoa do primeiro arquivo.

9) (Valor: 1,0) Faça um programa que recebe um vetor de 10 números, converta cada um desses números para binário e grave a sequência de 0s e 1s em um arquivo texto. Cada número deve ser gravado em uma linha.

10) (Valor: 1,0) Faça um programa que leia um arquivo contendo o nome e o preço de diversos produtos (separados por linha), e calcule o total da compra.