



## **DIRETORIA DE ESPORTES – 2024**

### **REGULAMENTO DO CAMPEONATO DE PAIS E MESTRES DO LASALLE – ABEL**

#### **CAMPEONATO JOÃO LUIZ MORENO DE ANDRADE**

**Caros amigos**

**Queremos desejar boas vindas e um excelente retorno ao campeonato.**

**O Campeonato da APAMAIA é o mais tradicional Campeonato de Futebol Society de Niterói, conhecido e reconhecido dentro e fora do Município.**

**O campo só estará disponível das 19:50 h até as 22:00 h. Com isso os tempos de jogos serão de 25 minutos cada, com intervalo de 1 minuto entre cada tempo.**

**A equipe que hoje faz parte da Diretoria Esportiva está sempre à disposição de todos que tenham sugestões e críticas construtivas, sempre no intuito de melhorar ainda mais o nosso convívio e o nosso campeonato.**

**Contem conosco e um grande campeonato a todos.**

## 1. DA TEMPORADA

1.1 A temporada **2024** será dividida em **módulo único** dividido em duas fases.

### 1.1.1 CAMPEONATO DISPUTADO EM DUAS FASES;

## 2. DO CAMPEONATO

### 2.1 Distribuição de Equipes por Categoria

O certame, referente ao ano em exercício, será disputado por **11 (onze) equipes na Categoria A e 11 (onze) equipes na Categoria B**, as quais se enfrentarão durante as fases previstas pelo presente regulamento.

### 2.2 Campeonato disputado em duas fases

#### 2.2.1 DA PRIMEIRA FASE DO CAMPEONATO

2.2.1.1 A **primeira fase** do campeonato será disputada em **3 (TRÊS) turnos**, com as equipes jogando entre si.

2.2.1.2 A **equipe CAMPEÃ de cada turno**, em ambas as categorias, receberá uma **bonificação de 3 (três) pontos** a serem adicionados ao seu respectivo total de pontos ganhos (TPG).

2.2.1.3 A **equipe VICE-CAMPEÃ de cada turno**, em ambas as categorias, receberá uma bonificação de 1 (um) ponto a ser adicionado ao seu respectivo TPG.

2.2.1.4 As **equipes CAMPEÃS E VICE-CAMPEÃS** de cada turno, em ambas as categorias, serão premiadas com medalhas.

#### 2.2.2 DA SEGUNDA FASE DO CAMPEONATO

2.2.2.1 Ao término da primeira fase, **classificar-se-ão para a fase seguinte (2ª fase), as 8 (oito) equipes com maior TPG**, em suas respectivas categorias.

2.2.2.2 As **três últimas equipes no TPG**, em sua respectiva categoria, não disputarão a segunda fase do certame.

2.2.2.3 Os **cruzamentos entre as equipes** na segunda fase do certame

serão definidos mediante os seguintes critérios:

**2.2.2.3.1 A equipe com o maior TPG** conquistado durante a primeira fase, em sua respectiva categoria, **estará classificada em primeiro lugar e jogará sempre em vantagem, nas fases subsequentes**, contra a equipe de menor TPG dentre as oito classificadas. Ex. **1ª x 8ª (Primeira Classificada contra Oitava Classificada); 2ª x 7ª; 3ª x 6ª e 4ª x 5ª.**

**2.2.2.3.2 Na segunda fase, as equipes se enfrentarão em dois jogos.** A equipe com o maior TPG, obtido na primeira fase, **entrará na disputa com a vantagem de dois empates ou de uma derrota e uma vitória pela mesma diferença no placar.**

**Obs.:** Na hipótese de empate, nos dois jogos, classificar-se-ão para a próxima fase as equipes com o maior TPG ao longo da primeira fase, suas respectivas categorias.

## **2.3 DA SEMIFINAL:**

**2.3.1** Classificar-se-ão para a fase semifinal, as **4 (quatro) equipes vencedoras** dos confrontos da segunda fase.

**2.3.2** Essa fase será disputada, em dois jogos, adotando-se os mesmos **critérios estabelecidos no item 2.2.2.3.1** do presente regulamento.

## **2.4 DA FINAL:**

**2.4.1** As equipes vencedoras dos confrontos da fase semifinal classificar-se-ão para a fase final do campeonato.

**2.4.2 A equipe com o maior TPG, obtido na primeira fase, entrará na disputa com a vantagem** de dois empates ou de uma derrota e uma vitória pela mesma diferença no placar.

**2.4.3 A disputa pelo terceiro lugar será feita em única partida.** Entrará com a vantagem do empate, a equipe com o melhor TPG.

## **3 DOS CRITÉRIOS DE DESEMPATE**

**3.1 Na hipótese de empate no TPG e dos turnos**, ao final da primeira fase, serão

adotados os seguintes critérios para efeito de desempate, inclusive nas fases subsequentes:

- 1° - **Maior número de vitórias;**
- 2° - **Melhor saldo de gols;**
- 3° - **Menor número de WO;**
- 4° - **Maior número de gols pró;**
- 5° - **Menor número de cartões vermelhos na primeira fase;**
- 6° - **Menor número de cartões amarelos na primeira fase;**
- 7° - **Menor número de gols sofridos;**
- 8° - **Confronto direto entre as equipes nos três turnos da primeira fase;**
- 9° - **Sorteio.**

#### **4 DAS DISPOSIÇÕES GERAIS**

- 4.1 Em qualquer fase, a vitória vale três pontos e o empate um ponto.
- 4.2 As partidas serão divididas em **dois tempos distintos de 25 (vinte e cinco) minutos, com 1 (um) minuto de intervalo.**
- 4.3 O horário de início das partidas será ***O ESTABELECIDO PELA TABELA OFICIAL LANÇADA NO SITE (www.futebolpaisabel.com.br)***
- 4.4 As equipes e o árbitro devem respeitar os horários estabelecidos para o início dos jogos.
- 4.5 Na hipótese das equipes não possuírem no horário previsto para o início das partidas, em sua respectiva categoria, o número mínimo de atletas **(5 (cinco) atletas de linha e 1 (um) goleiro)**, estas poderão dispor do **tempo de tolerância de, no máximo, 5 (cinco) minutos.**

**PARAGRAFO ÚNICO: O arbitro sinalizará com um apito para início da contagem de tempo dos 5 (cinco) minutos. Ao término o mesmo dará outro apito indicando o término da contagem e consequente término da partida.**

- 4.6 Os atletas da categoria B **NÃO** poderão ser utilizados para completar a categoria A (Dobra).
- 4.7 O atleta para atuar deverá estar em dia com suas obrigações financeiras com o campeonato. Entende-se para isso:

- **O atleta que estiver inadimplente no dia 10 de cada mês estará suspenso da rodada posterior a essa data.**

- Para estar apto nas rodadas seguintes, o atleta deverá efetuar o pagamento até a sexta-feira da semana anterior.
- A primeira falta por inadimplência será contabilizada normalmente. Em caso de reincidência, as faltas serão contabilizadas em dobro.
- Caso o atleta esteja suspenso e inadimplente, ele somente cumprirá a suspensão a partir do momento que estiver apto financeiramente para jogar.

**PENALIDADE: A UTILIZAÇÃO INDEVIDA SERÁ PUNIDA COM A PERDA DOS PONTOS. CASO A EQUIPE TENHA PERDIDO PERDERÁ UM PONTO NO TURNO. O ATLETA SERÁ PUNIDO COM 2 OU MAIS JOGOS A CRITÉRIO DA DIRETORIA.**

## 5. DO NÃO COMPARECIMENTO DE ATLETAS

- 5.1 Na hipótese de partida não realizada, pelo não comparecimento do número mínimo de atletas de uma das equipes, será confirmado o resultado de **WO** e o resultado a ser computado a favor da equipe que compareceu será de 2 x 0. Os gols serão computados para as equipes, e aos goleiros, mas não para os atletas da equipe vencedora.
- 5.2 A equipe derrotada por **WO** também **perderá mais um ponto no turno**, quantas forem às derrotas registradas por esse motivo.
- 5.3 Não comparecimento de goleiros.
- 5.3.1 As equipes da Categoria A e B poderão utilizar, em caso de necessidade, um atleta designado pela Direção, através de lista formal previamente disponibilizada pelo diretor de goleiros com critério de notas, como goleiro reserva (**goleiro by**). **Fica sob a responsabilidade dos representantes das equipes, o acionamento e a tempo de utilização do goleiro by para a partida. Este contato deverá ser feito diretamente ao Diretor de goleiro.**
- 5.3.1.1 **Caso não o façam os goleiros by na categoria A serão os goleiros do B;**
- 5.3.1.2 **O goleiro suspenso só poderá ser substituído de acordo com os critérios abaixo:**

**Categoria A – Pelo goleiro do B ou by da B;**

**Categoria B – Pelo goleiro by de menor nota geral.**

**PENALIDADE: A UTILIZAÇÃO INDEVIDA SERÁ PUNIDA COM A PERDA DOS PONTOS. CASO A EQUIPE TENHA PERDIDO PERDERÁ UM PONTO NO TURNO.**

- 5.4 O goleiro by não poderá ser acionado, após o início da partida, sob nenhuma hipótese, devendo o goleiro titular, ser substituído por um atleta de linha;
- 5.5 Após o início da partida com goleiro by o mesmo não poderá ser substituído pelo goleiro titular da equipe.
- 5.6 Se uma das equipes se ausentar em qualquer partida da segunda fase estará automaticamente eliminada do campeonato.

## **6. DA SUBSTITUIÇÃO DE ATLETAS NAS EQUIPES**

- 6.1 A substituição de atletas apenas pode ser realizada até o final da primeira fase do campeonato **de acordo com o item 6.2 e 6.3**. Caso o atleta complete a 9ª (**nona**) **falta** ao longo da primeira fase do campeonato, a substituição dele deverá ser solicitada pelo representante da equipe à Direção do Campeonato.

**6.1.1 O atleta seguirá responsável financeiramente pelas rodadas enquanto estiver presente no campeonato. Caso o time não efetue a troca imediatamente, o atleta a ser substituído deverá sinalizar à diretoria para que não seja cobrado pelas rodadas a seguir.**

**6.1.2 Os goleiros que excederem ao limite de faltas deverão ser substituídos por um dos goleiros by de sua categoria.**

- 6.2 Os atletas substituídos no decorrer do campeonato, que não seja por exceder o limite de faltas, poderão retornar para qualquer equipe. Ele será incluído com sua nota inicial à lista de espera do campeonato assim que informar a direção que está apto, atendendo as condições abaixo:

A) Ter ficado no **mínimo 8 (oito rodadas)** sem atuar no campeonato. A base para essa contagem será a data de estreia do substituto em seu time de origem;

**B) Não retornar na vaga da equipe que saiu; Casos especiais serão deliberados pela diretoria**

C) Retornar no máximo até o último jogo do 3º turno da 1ª fase;

**D) O atleta que se recusar a entrar quando convidado, deverá informar em**

quando estará apto para constar na lista de espera.

E) O atleta só poderá ser substituído do campeonato após cumprir suspensão, caso tenha.

**6.2.1** Esse atleta não possui nenhum privilégio ou preferência para retornar ao campeonato em relação a outros que já estavam na lista de espera. Uma vez que o atleta foi substituído, também não tem nenhuma garantia de retorno ao campeonato em andamento.

### **6.3 REGRAS PARA TROCA**

**6.3.1** O campeonato terá uma lista única de atletas com **conceitos para Categoria B e notas para Categoria A** atribuídos. Nesta lista constarão atletas que estão em atividade no campeonato e atletas que estão na espera:

**6.3.2** Atleta que vier a substituir um atleta que saiu do campeonato deve obrigatoriamente ter **conceito igual ou inferior para Categoria B e nota igual ou inferior para Categoria A** a este que deixou o campeonato

**6.3.2.1** A partir da 3ª troca na Categoria A, o time poderá solicitar à diretoria o benefício de usar **metade dos pontos perdidos nas trocas anteriores, limitando esse benefício à 0,20 pontos**. Assim que utilizado o benefício, **o saldo será zerado**. Esse benefício não é válido para entrada de jogador com nota mais benefício acima de 9,00. Casos omissos relativo às trocas de jogadores, serão avaliados pela Diretoria

**6.3.3** Não existirá qualquer tipo de prioridade na troca, apenas a condição do item 6.3.2.

**6.3.4** No caso da saída de um goleiro, existirá uma tabela fornecida no início do campeonato aos Representantes contendo os goleiros aptos a substituir cada deles.

**6.4** Qualquer troca deverá ser realizada antes da última partida da equipe na primeira fase, não podendo ser efetuada no mata-mata.

**6.5** Caso o representante de equipe não indique o atleta substituto **até a rodada seguinte**, a Direção do Campeonato, soberanamente, o fará, de acordo com os critérios constantes no item 6.3.

**6.6** A taxa de inscrição para os atletas que ingressarem ao longo do campeonato será proporcional ao número de jogos a disputar, além da taxa da APAMAIA.

- 6.6.1** O atleta que sair do campeonato fará jus à devolução do valor dos jogos que faltarem, sendo que não fará jus a devolução da taxa da APAMAIA. A devolução do valor ao atleta que sai é de **responsabilidade da APAMAIA** ao atleta que entra. **O atleta que entra só poderá atuar após o adimplemento** do valor do campeonato acrescido da taxa da APAMAIA.
- 6.6.2** O valor devido do atleta que entra poderá ser dividido no máximo ao número de meses que faltar até O FIM DO CALENDÁRIO ESTABELECIDO PARA TODOS OS ATLETAS. O atleta que entra após o fim do calendário estabelecido terá que pagar integralmente o valor devido antes de sua estreia.
- 6.7** O atleta substituído e/ou excluído deverá entregar o uniforme completo ao representante do seu time ou algum representante da diretoria.
- 6.8** A inclusão de um atleta ocorrerá automaticamente após a substituição e/ou exclusão de outro. **O NOVO ATLETA INSCRITO PODERÁ PARTICIPAR IMEDIATAMENTE, APÓS O ADIMPLENTO DE SUAS OBRIGAÇÕES.**

**PARÁGRAFO ÚNICO:** Não será aceito qualquer tipo de justificativa ou atestado médico para isenção de faltas nas duas fases. Na segunda fase do campeonato as faltas serão computadas em dobro. O Atleta deverá, obrigatoriamente, assinar a súmula e atuar no mínimo **12 (doze) minutos do tempo regulamentar do jogo. Não será computado o tempo de acréscimo dado pelo árbitro na contagem do tempo mínimo**, para evitar a falta.

## **7. DA INTERRUÇÃO DE JOGOS:**

- 7.1** Em caso de interrupção de jogos por motivos de força maior, tais como: chuvas fortes, falta de energia elétrica ou quaisquer outros motivos impeditivos para a realização dos jogos, **EXCETO PELA INSUFICIÊNCIA DE ATLETAS (ÍTEM 9)**, os critérios a serem adotados são os seguintes:
- 7.1.2** Jogo interrompido até o **13º** minuto (ou o correspondente à terça parte do total do jogo): realização de novo jogo, com data a ser marcada pela Direção, podendo ocorrer, no caso, a inclusão de jogadores que não compareceram ao jogo interrompido.
- 7.1.3** Jogo interrompido entre o **13º** e o **38º** minutos: realização do restante do jogo, com o placar do momento da interrupção e com mesmos jogadores de ambos os times que participavam da partida;
- 7.1.4** Jogo interrompido a partir do **38º** minuto: a partida é dada como encerrada e



o placar mantido com os números do momento da interrupção.

- 7.2** A impossibilidade de realização de uma partida, não impedirá que haja a partida seguinte do mesmo dia. A avaliação das condições favoráveis para a realização da partida é de responsabilidade do árbitro do jogo.
- 7.3** Caso quem der causa a esta interrupção, seja uma das equipes e/ou um dos seus atletas, esta será declarada perdedora pelo placar de 5x0 ou o placar do jogo no momento, o que for maior. A esta hipótese não se aplica os critérios descritos nos itens 7.1 e os seus subitens. Ver item 9.1.

## **8. DA UTILIZAÇÃO DE ATLETAS**

- 8.1** Todo atleta que comparecer ao local da partida e assinar a súmula antes do horário previsto para o início do jogo tem a **OBRIGATORIEDADE** de jogar no mínimo **12 (doze) minutos**, e o **DIREITO** de participar de 25 (vinte e cinco) minutos do jogo. A utilização do atleta, acima do tempo, a que ele tem **DIREITO**, fica a critério da sua equipe.

- 8.1.1** O Atleta que assinar a súmula deverá atuar no mínimo **12 (doze) minutos do tempo regulamentar do jogo (não será computado o tempo de acréscimo dado pelo árbitro na contagem do tempo mínimo)**. Caso não venha atuar o tempo mínimo previsto, a equipe será punida da seguinte forma: **o adversário será automaticamente declarado como vencedor pelo placar de 2 x 0** e a equipe infratora atuará os **12 (doze) minutos** iniciais da partida subsequente com um jogador a menos. Após decorrido os **12 (doze) minutos** da punição prevista, a equipe poderá completar com o sétimo jogador de linha. Somente os atletas devidamente uniformizados poderão assinar a súmula do jogo.

- 8.1.1.1** Caso isso ocorra na segunda fase do campeonato, a equipe infratora é automaticamente desclassificada.

- 8.1.2** Caso o atleta sofra uma lesão, durante a partida, que o impossibilite de atuar o tempo mínimo previsto no item 8.1, **A EQUIPE NÃO SERÁ PUNIDA, APENAS O ATLETA LEVARÁ FALTA NA PARTIDA.**

**PARAGRAFO ÚNICO:** O atleta que incorrer por 3 (três) vezes no mesmo turno sem atuar o tempo mínimo a equipe será punida com a perda de 1 (um) ponto e o atleta além das 3 (três) faltas será punido com mais 2 (duas) faltas.

- 8.2** O atleta que assinar a súmula com a partida já iniciada, mesmo que com justificativa, tem a **OBRIGATORIEDADE** de jogar no mínimo **12 (doze) minutos do tempo**

**regulamentar do jogo (não será computado o tempo de acréscimo dado pelo árbitro na contagem do tempo mínimo), e o DIREITO de participar de 25 (vinte e cinco) minutos do jogo. A utilização do atleta, acima do tempo, a que ele tem DIREITO, fica a critério da sua equipe. Aplicam-se as mesmas punições citadas acima no item 8.1.1 e 8.1.1.1 e 8.1.2**

**8.3** Caso o atleta assine a súmula e esteja uniformizado e não atue o tempo mínimo **obrigatório**, caberá ao mesmo comunicar a mesária e fazer constar o ocorrido no verso da súmula, para posterior análise da direção, visando definir caso haja necessidade, as penalidades para a equipe. **O atleta será penalizado com falta.** Caso o atleta não o faça, cabe ao mesário fazer o relato em súmula para a Diretoria avaliar a punição de acordo com o item 8.1.1 ou 8.1.1.1 ou 8.1.2.

**8.4** Quando do atendimento a qualquer atleta lesionado, este obrigatoriamente deverá deixar o campo de jogo por **qualquer lugar do mesmo**, desde que autorizado por um dos Árbitros, podendo ser substituído imediatamente, e o atleta em questão estará apto a retornar somente quando da próxima posse de bola de sua equipe e com autorização do Árbitro, exceto o goleiro que poderá continuar no jogo, sem a obrigatoriedade de ser substituído.

## **9. DA INSUFICIÊNCIA DE ATLETAS NO DECORRER DA PARTIDA**

**9.1** A equipe que por qualquer motivo não puder chegar ao fim da partida com o número mínimo de atletas **(5 (cinco) atletas de linha e 1 (um) goleiro) será declarada perdedora, pelo placar de 5x0, ou pelo placar da partida, no momento da interrupção (o que apresentar maior saldo de gols)**, independentemente, do resultado até então e do tempo de jogo.

**PARÁGRAFO ÚNICO: No caso de uma equipe não terminar uma partida por insuficiência de atletas, os atletas que tiverem ocasionado esta insuficiência, seja por cartões ou por não comparecimento no dia, receberão 2 (duas) faltas.**

**9.2** Os gols marcados, até a paralisação da partida, serão computados para a artilharia, bem como para os goleiros.

## **10. DAS ATRIBUIÇÕES DO MESÁRIO**

**10.1** O Mesário é o responsável pelo cumprimento do horário de início das partidas, bem como pelas bolas, súmulas dos jogos, anotação das substituições, dos cartões e pela contagem das faltas coletivas.

**10.2** O Mesário tem o dever de alertar o árbitro sobre o horário de início dos jogos e também se uma das equipes cometer a **7ª (Sétima)** falta em cada tempo de jogo.

- 10.3** Cabe ao Mesário fazer constar em relatório todas as observações pertinentes ao jogo, tais como: ausência por lesão; motivo de saída de um atleta antes de ter cumprido o tempo mínimo; reclamações tanto dos atletas ou das equipes pelo não cumprimento do tempo mínimo, ou outras questões relevantes sobre a partida.
- 10.4** Cabe ao Mesário avisar ao representante da equipe caso algum atleta não se apresente rigorosamente uniformizado. Havendo, após o aviso, a participação do atleta, estará sujeito à penalidade prevista no item 11.2, sendo o fato registrado em relatório do jogo pelo mesário.
- 10.5** Apenas as observações do árbitro da partida serão relatadas na súmula, haverá um relatório a parte para as observações do representante da equipe, se assim julgar necessário.
- 10.6** O Mesário lançará **FALTA** na Sumula, quando da ausência do atleta, ou quando o mesmo não jogar o tempo mínimo de **12 (doze) minutos**.

## **11.DOS UNIFORMES**

- 11.1** Cada equipe receberá uniforme padronizado (calção, meia e camisa).
- 11.2** Todos os atletas (**exceto os goleiros que utilizarão apenas as camisas como padrão**), que alertados pelo mesário, atuarem com peças do uniforme diferentes do padrão estabelecido, sofrerão uma **punição inicial de 01 (um) jogo. A punição é acrescida de um jogo a cada nova reincidência.**
- 11.3** Esta punição vale para todo o certame, ou seja, não é zerada no início de um novo turno ou de uma nova fase.

## **12.DAS REGRAS GERAIS**

### **12.1 GOLEIROS**

- 12.1.1** Os goleiros não poderão recepcionar com as mãos, bolas intencionalmente recuadas com os pés. Recuos com outras partes do corpo poderão ser receptados. **A identificação da intenção ou não, fica a critério da interpretação do árbitro.** Não poderão ser recepcionadas com as mãos pelos goleiros as bolas de cobrança de lateral.
- 12.1.2** A Penalidade para a recepção com as mãos pelos goleiros, de bolas recuadas intencionalmente ou por arremesso lateral, será a **cobrança de tiro livre indireto contra a equipe infratora, no ponto fora da linha da grande**

área mais próxima de onde a infração foi cometida, com os atletas adversários respeitando a distância mínima de **8 (oito) metros** da bola.

- 12.1.3 A reposição da bola em tiro de meta só poderá ser feita única e exclusivamente pelo goleiro. Sempre com as mãos, em no máximo 6 (seis) segundos. Exceção feita quando a bola tenha ido parar fora das dependências da escola.
- 12.1.4 Os goleiros, somente poderão segurar a bola com as mãos por no máximo 6 (seis) segundos, não sendo permitido que, uma vez com a bola dominada nas mãos, solte-a no chão e torne a segurá-la, sem que esta tenha tocado em outro atleta.
- 12.1.5 A penalidade prevista para a infração constante no item 12.1.3 e 12.1.4 será a cobrança de tiro livre indireto contra a equipe infratora, no ponto fora da linha de extensão da grande área mais próximo de onde ocorreu a **infração**, com os atletas adversários respeitando a distância mínima de 8 (oito) metros da bola.

## 12.2 FALTAS

- 12.2.1 As faltas cometidas antes do meio campo podem ser cobradas em tiro livre direto. Depois do meio campo, todas as faltas serão cobradas em tiro livre indireto, respeitando-se a distância mínima de **8 (oito) metros**.

**12.2.2** Durante a execução da batida de falta o atleta da equipe que baterá a falta **NÃO** poderá ficar na frente do goleiro adversário com propósito de obstruir sua visão. Somente podendo se deslocar após a execução da batida da falta.

- 12.2.3 Todas as faltas serão computadas **PARA O LIMITE DE FALTAS DE CADA TEMPO**, inclusive as que originarem pênaltis.

- 12.2.4 Todo carrinho onde houver disputa efetiva de dois atletas será considerado falta, a punição com cartão será a critério do arbitro. No caso de cartão caberá ao juiz definir de acordo com o carrinho o tipo de cartão a ser aplicado.

**DEFINIÇÃO:** Carrinho - Projetar-se de forma deslizante ao solo na disputa de bola com a participação de outro atleta na jogada, mesmo que não atinja o atleta.

- 12.2.5 Todo lateral ou escanteio terá tempo máximo de 6 (seis) segundos para serem repostos caso excedam o tempo o árbitro reverterá o lance.

**12.2.6 Escanteio a penalidade será a reversão em tiro de meta;**

**12.2.7 Lateral a penalidade será a reversão em favor da outra equipe;**

**12.2.8 Toda bola que atingir o árbitro, a jogada deverá ser paralisada e reiniciada com a posse de bola para o último time que tocou na bola;**

**12.2.9 Todos jogos sem atuar devido a expulsão serão considerados como falta para a contagem de faltas do jogador;**

**12.2.10 Cada equipe terá um limite de 6 (Seis) faltas em cada tempo da partida.**

Caso uma equipe ultrapasse este limite, dará à equipe adversária o direito de cobrar um tiro livre direto, da marca posta a 3 (três) metros atrás da linha de extensão da grande área. Neste tipo de cobrança, os atletas têm de ficar atrás da linha da bola, excetuando-se o goleiro da equipe infratora.

**12.2.10.1 NESTE CASO O GOLEIRO DEVE ESTAR COM PARTE DOS PÉS SOBRE A LINHA DE FUNDO, ENTRE OS POSTES DE META, PODENDO MOVIMENTAR-SE LATERALMENTE.**

**12.2.10.2 CASO O GOLEIRO SAIA DA POSIÇÃO CORRETA E DEFENDA O CHUTE, DEVE SER REPETIDA A COBRANÇA. NO MESMO CASO, SE A BOLA ENTRAR NA META O GOL É VÁLIDO.**

**12.2.10.3 CASO HAJA IRREGULARIDADE POR PARTE DO QUADRO DEFENSOR E NÃO TENHA RESULTADO EM GOL, DEVE SER REPETIDA A COBRANÇA.**

**12.2.10.4 CASO HAJA IRREGULARIDADE POR PARTE DO QUADRO ATACANTE E RESULTE EM GOL, DEVE SER REPETIDA A COBRANÇA.**

**12.3 QUANDO DA COBRANÇA DA PENALIDADE MÁXIMA, DURANTE O JOGO, SE A BOLA BATER NA TRAVE OU NO ÁRBITRO, ESTE POSTADO DENTRO DO CAMPO, O ATLETA EXECUTOR NÃO PODERÁ TOCAR NA BOLA ANTES QUE OUTRO O FAÇA**

**12.4 OS ATLETAS INSCRITOS NO CAMPEONATO QUE (ESTEJAM OU NÃO EM CAMPO) E QUE PORVENTURA OFENDAM VERBAL OU FISICAMENTE ATLETAS, ÁRBITROS OU MESÁRIOS ENVOLVIDOS NA PARTIDA ESTARÃO SUJEITO A PUNIÇÃO (SENDO RELATADO NA SÚMULA PELO ARBITRO). TAL PUNIÇÃO FICARÁ A CRITÉRIO DA DIRETORIA.**

**12.5 Em casos omissos, a diretoria também poderá intervir e aplicar punições. Agressões**

físicas poderão ser punidas com exclusão do campeonato.

- 12.6** Se uma falta for cometida entre a linha da grande área e a marca de três metros, e, sendo esta a **sétima falta ou superior**, a equipe infringida pode escolher realizar a cobrança do ponto onde ocorreu a falta ou da marca de três metros. Em ambos os casos, todos os atletas têm de ficar atrás da linha da bola, com exceção do goleiro da equipe infratora, **que deverá ficar como descrito no item 12.2.3.1**

**12.6.1 A contagem das faltas ficará a cargo do árbitro e do mesário.**

- 12.7** A partir da **sétima falta** computada em um dos tempos de partida, a cobrança do tiro livre poderá ser feita por qualquer atleta de linha da equipe beneficiada, desde que esteja efetivamente jogando em campo no momento em que esta ocorrer. **O atleta que estiver, neste momento, na reserva, não poderá entrar em jogo com o intuito de executar a cobrança.**
- 12.8** **O goleiro não pode ultrapassar a linha que divide o campo**, mesmo estando sem a posse da bola. Penalidade: **marcação de infração na contagem de faltas do período** e cobrança de tiro livre indireto da linha que divide o campo contra a equipe infratora, com os atletas adversários respeitando a distância mínima de oito metros.
- 12.9 LEI DA VANTAGEM:** A falta cometida durante a partida, mesmo com vantagem dada pelo juiz, será computada contra a equipe infratora.
- 12.10** Os atletas reservas durante o jogo em andamento deverão ficar necessariamente atrás da "grade do campo". Os atletas que não respeitarem tal posicionamento, serão passíveis de punição (cartão).
- 12.11** As equipes que tiverem "**técnico**" ou "**auxiliar técnico**" para orientar sua equipe, deverão **informar ANTES DO INICIO DA PARTIDA** o nome ao mesário, que fará constar na SÚMULA o nome do mesmo **caso não o façam o mesmo não poderá permanecer no lado onde ficam as equipes**, que também será passível de punição, caso extrapole os limites do bom senso. O mesmo deverá se posicionar fora do campo, ou seja, atrás das grades ou na arquibancada.

### **13.DAS PENALIZAÇÕES POR INFRAÇÕES**

- 13.1** Os cartões serão zerados para a segunda fase.

- 13.2** Caso o jogador seja punido com cartão no último jogo da primeira fase e seja suspenso este cumprirá sua suspensão normalmente na segunda fase.

- 13.3** As penalizações seguirão os seguintes critérios:

- 13.3.1 Cartão Amarelo:** o atleta que acumular três cartões amarelos é suspenso automaticamente por 01 (um) jogo, não cumulativo.
- 13.3.2 Cartão Vermelho:** o atleta é expulso e suspenso automaticamente por 01 (um) jogo, sendo levado a Direção, via súmula, os motivos da expulsão, o que poderá ampliar ou não a punição. Nestes casos as decisões da diretoria serão notificadas ao representante da equipe, tendo o jogador a oportunidade de oral perante esta diretoria.
- 13.3.3** Caso um mesmo atleta receba no mesmo jogo 01 (um) cartão amarelo e 01 (um) vermelho, valerão os dois para efeito de contagem de cartões.
- 13.3.4** Caso um mesmo atleta receba no mesmo jogo 01 (um) cartão amarelo e em seguida o segundo amarelo e conseqüentemente o vermelho, somente valerá para efeito de contagem o cartão vermelho.
- 13.3.5** Qualquer outro ato de indisciplina fora dos padrões de razoabilidade será analisado e julgado pela Diretoria de Esporte, que aplicará pena conforme a gravidade do fato.
- 13.3.6** Na hipótese de omissão do árbitro de algum ato ocorrido no jogo, o Mesário será convocado, prioritariamente, para esclarecer o ocorrido, podendo ainda a Diretoria convocar qualquer atleta de outra equipe para também prestar esclarecimentos.
- 13.3.7** Não será permitida a participação de qualquer atleta sob efeito de álcool. Também é terminantemente proibido o consumo de álcool nas dependências da escola.

## 14.DA APLICAÇÃO DOS CARTÕES

**14.1** Descrevem-se abaixo, os **principais** motivos pelos quais um atleta pode ser advertido com cartões:

- 14.1.1 Cartão Amarelo:** cometer faltas leves repetidas; pôr a mão na bola com o intuito de finalizar uma jogada ou interrompê-la; reclamar de forma desrespeitosa ou ostensiva ao árbitro, a qualquer outro atleta ou ao mesário; retardar intencionalmente o andamento da partida; **O árbitro terá autonomia nestas decisões.**
- 14.1.2 Cartão Vermelho:** ofensas morais ao árbitro, a qualquer atleta ou mesário; cometer faltas consideradas violentas; participar como protagonista de ameaça de brigas; agressões ou quaisquer outros atos de indisciplina



identificados pelo árbitro; o árbitro terá autonomia nestas decisões.

**14.1.3 Quaisquer outras situações não previstas nos itens “14.1.1” e “14.1.2” serão analisadas e julgadas pela Diretoria,** podendo ou não, esta, recorrer aos representantes de equipes, para a definição de possíveis punições aos atletas envolvidos.

**14.1.4 Ao se completar a terceira série de 3 cartões (amarelo ou vermelho) e assim sucessivamente, o atleta SERA PUNIDO COM 1 JOGO A MAIS ALÉM DA PUNIÇÃO REGULAMENTAR PREVISTA.**

**PARAGRAFO ÚNICO: O ÁRBITRO É AUTORIDADE MÁXIMA CONDUTORA DA PARTIDA, CABENDO AO MESMO AS DECISÕES QUANTO A CONTINUIDADE OU INTERRUPTÃO DA PARTIDA.**

## **15.DAS SITUAÇÕES NÃO PREVISTAS NO REGULAMENTO**

**Qualquer situação que não esteja prevista em regulamento, a DIRETORIA é soberana para deliberar e decidir sobre tal situação.**

## **16.DAS INSCRIÇÕES PARA O CAMPEONATO - Prioridades/Critérios**

**16.1** A inscrição para o campeonato seguirá os seguintes critérios para categoria A e B:

**16.1.1** A preferência para a escolha dos atletas para o início do campeonato terá a ordem abaixo:

- a)** Pai, RF ou Pai de ex-aluno que jogou o último campeonato
- b)** Pai e RF que já jogou um campeonato anterior
- c)** Pai de ex-aluno que já jogou um campeonato anterior
- d)** Pai Novo e RF Novo
- e)** Pai de ex-aluno Novo
- f)** Ex-aluno que já jogou um campeonato anterior
- g)** Ex-aluno Novo que já estiver na lista de espera
- h)** Ex-aluno Novo
- i)** Convidado que já jogou um campeonato anterior
- j)** Convidado Novo que já estiver na lista de espera

- RF = Representante financeiro



## **15.2 Considerações importantes:**

**15.2.1** PAI E RF – É o pai de aluno ou Responsável Financeiro (RF) atual regularmente matriculado e possuir mais de 28 anos completos no momento da inscrição;

**15.2.1.1** A entrada de pais novos para o campeonato seguinte será limitada ao número de até 10(dez) atletas, caso haja vagas ociosas este número poderá ser estendido até o preenchimento destas vagas.

**15.2.2** Todos os atletas de linha ou goleiros, inclusive Pais/RF/Ex-Alunos, que desejarem participar do campeonato devem realizar a inscrição em data a ser confirmada pela Diretoria no site do campeonato.

**15.2.3** A participação da peneira do meio do ano não garante a vaga para o campeonato. O novo atleta deve realizar a inscrição para habilitar-se.

**15.2.4** É obrigatório a participação do atleta novo, seja de linha ou goleiro, em uma das peneiras marcadas, em datas que serão divulgadas pela Diretoria via site do campeonato. Caso o atleta novo se inscreva e não participe em nenhuma peneira, ele não será incluído na lista de espera.

**15.2.5** A Diretoria se reserva o direito de separar até 15 vagas para Ex-alunos e Convidados que já atuaram em campeonatos anteriores, tendo no máximo essa lista a quantidade de 6 convidados.

**15.2.6** A permissão de entrada de novos convidados se dará mediante análise da Diretoria, sendo um dos principais critérios a nota atribuída em uma das peneiras realizadas, que preferencialmente deve estar entre “A” e “D” para categoria B ou com notas acima de 8,50 para a categoria A, caso precise.

**15.2.7** Os atletas que ficarem de fora da lista inicial do campeonato devido à ordem de preferência da composição da listagem, serão colocados na lista de espera para serem aproveitados durante o ano nas trocas que possam ocorrer.

**15.2.8** A princípio não terão novas inclusões na lista de espera durante o decorrer do campeonato de atletas que não se inscreveram em dezembro ou não participaram das peneiras. Tal inclusão poderá ser realizada caso a diretoria ache necessário.

## **15.3 SOBRE AS FALTAS E INSCRIÇÃO PARA O CAMPEONATO SEGUINTE: AS FALTAS AS JOGOS NA SEGUNDA FASE SERÃO COMPUTADAS EM DOBRO PARA FINS DE INSCRIÇÃO NO CAMPEONATO;**

**15.4 A cada suspensão por cartão vermelho será acrescido o mesmo número de faltas por jogos suspensos, ou seja, 1 jogo suspenso (automática) - 1 falta, 2 jogos suspenso - 2 faltas e assim por diante para fins de critério de desempate;**

**15.5** O atleta excluído do certame por contusão será alocado na lista de espera, e estará inscrito para o campeonato em exercício.

**PARAGRAFO ÚNICO:** Os itens acima poderão ser acompanhados através dos sites ([www.futebolpaisabel.com.br](http://www.futebolpaisabel.com.br)), onde constam todas as informações relativas à faltas, cartões e punições. Estas informações são atualizadas e serão levadas em consideração para as inscrições do ano subsequente.

**15.6** Para inscrição na categoria B além dos critérios acima deverão ser obedecidos os seguintes critérios:

**15.8.1 FAZER 48 anos NO ANO do campeonato, salvo casos deliberados pela direção.**

**15.8.2** As prioridades para inscrições seguirão aos critérios abaixo:

**15.8.3** Ser Pai de aluno atual regularmente matriculado;

**15.8.4 Ter menos de 66 anos completos no início do campeonato. A utilização de atletas acima desta idade ficará a critério da Diretoria e da disponibilidade de vagas;**

**15.8.5 A cada suspensão por cartão vermelho será acrescido o mesmo número de faltas por jogos suspensos, ou seja, 1 jogo suspenso (automática) - 1 falta, 2 jogos suspenso - 2 faltas e assim por diante para fins de critério de desempate;**

**15.8.6** Para os casos de Pais de Ex-alunos valerão nesta ordem os critérios de 1º e 2º acima descritos e maior tempo de permanência dos filhos no LA SALLE-ABEL;

**15.8.7** A entrada de pais novos será limitada ao número de **10 atletas** para categoria B, sendo até **03 pais novos** e os demais transferidos da Categoria A, neste caso o critério de desempate será pelo com mais idade. **Caso não haja pais novos interessados no momento da inscrição, este número poderá ser utilizado para transferência de dos atletas da categoria A**