

Highlights do game

Prólogo

- Rei rouba artefato
- Artefato é colocado na sala de artefatos
- Newell (nome a ser discutido) busca e rouba artefato
- Rei caça Newell
- Rei mata Newell
- Nollan assiste a morte do pai
- Oradora vê Nollan chorar

Parte 1

- Oradora reconhece Nollan numa taverna
- Oradora persegue Nollan
- Oradora salva Nollan duns bicho lá
- Os dois se conhecem
- Eles buscam a arma
- Eles atravessam o reino
- Chegam à Kormaga

Parte 2

- Nollan e oradora conhecem a irmã do rei (bruxa)
- Bruxa ensina magia
- Bruxa troca itens e conhecimento por páginas de grimório recuperadas
- Nollan consegue o mapa

Parte 3

- Nollan entra na caverna
- Nollan derrota o dragão
- Nollan invade o castelo
- O dragão escala a torre
- Nollan derrota o rei
- Nollan recupera o artefato

Epílogo

- Nollan troca uma ideia com o espírito e para de chover

O jogador aprende

Prólogo

- Jogador aprende a usar comandos básicos de movimento e ação
- Jogador NÃO CONTROLA o cavalo

Parte 1

- Sistema de dinheiro
- Sistema de upgrade
- Sistema de personalização de munição
- Alternar entre personagens
- Alternar armas entre os personagens

Parte 2

- Alternar entre munição e magia

Sistemas

Deslocamento básico
Personalização de Munição
Alternar entre personagens
Alternar armas entre os personagens
Stealth
Lançar magias
Sistema de dinheiro