

Desafio #4 - Gold Miner

Contexto

A morte do Flash nos browsers mais modernos vai acabar exterminando também os muitos joguinhos antigos que costumávamos jogar numa tarde de tédio. O pessoal do Codelab resolveu resgatar um de seus jogos favoritos: Gold Miner. Conseguimos desenvolver a base do jogo, mas precisamos de ajuda para deixar o jogo mais interessante!

Você pode ver o jogo aqui.

Desafios

- **Desafio 1:** Por enquanto, a pontuação e o nível atual do jogo estão sendo mostrados no console do jogo. Faça alguma forma de visualizar essas informações.
- **Desafio Bônus 1:** Comente o seu código! Se o nome das variáveis/funções não deixam muito claro o que você está fazendo, deixe um pequeno comentário pra ajudar quem for ler o código.
- **Desafio Bônus 2:** Cria alguma forma de “soltar” as pedras. No jogo original, são dadas uma quantidade limitada de dinamites, que o jogador pode usar para destruir o que ele pegou. Você não precisa copiar o jogo original, mas crie alguma forma do jogador se livrar de itens indesejados.
- **Desafio Bônus 3:** Crie outros tipos de itens que o jogador pode puxar. Podem ser o que você quiser (novos tipos de pedras, novos tipos de ouro, ou itens completamente novos), contanto que seja algo diferente dos dois itens que já existem.
- **Desafio Bônus 4:** Desenvolva alguma forma do jogo acabar (por vitória ou por derrota, ou pelos dois).

Materiais de apoio sobre HTML, CSS e JS: - Material JS treinamento Semcomp - Aulas do Codeleb 2019.2 ## Entrega Zipe seus arquivos e envie no Form . Caso tenha mais de 10mb, coloque-o público em seu drive pessoal e nos envie o link!.

Aprenda sobre git (material de apoio), desenvolva seu projeto em seu repositório e nos envie o link dele no formulário!