# desafios-quarentena

As instruções de cada desafio estão no README de suas pastas individuais.

## Sobre a Entrega

Cada desafio possui seu próprio forms de entrega, disponível no **README.md** das pastas individuais. É possível zippar seu projeto e enviá-lo diretamente, ou hospedá-lo no drive publicamente e enviar o link caso exceda 10mb. Mas você **ganhará pontos extras** por subir suas submissões no Github.

• É permitido e inclusive incentivado pesquisar na internet, pedir ajuda a um colega ou mesmo membro do Codelab sobre alguma tarefa. Use e abuse de nosso grupo do Telegram!

#### Sobre a solução

Semanalmente será postado um vídeo com a solução dos desafios anteriores, bem como uma seção com fotos das soluções dos desafiantes que assim desejem.

• Aparecer no vídeo é opcional. Lembre-se de marcar se deseja ou não ter sua solução exposta, bem como as redes sociais que deseja serem divulgadas junto da foto da mesma caso assim deseje.

### Sobre o Ranking

Cada desafio principal tem uma tarefa principal e uma ou mais tarefas bonus. Cada tarefa completada com sucesso adiciona **um ponto** ao score pessoal de cada pessoa. O raking será **atualizado semanalmente**, lembre-se de conferí-lo ao final dos vídeos de solução que serão postados em nossas redes sociais.

• Aparecer no Ranking é opcional. Lembre-se de marcar se deseja ou não aparecer no formulário de Submissão!

## Sobre a Premiação

Os prêmios serão revelados ao fim do desafio. Não crie expectativas sobre um computador, mas certamente será (muito) melhor que um jogo da vida. Os prêmios serão entregues na volta das atividades presenciais da USP.