

Desafio #6 - Chat Bot

Atenção

Este projeto não é mais uma página web. Ele é um projeto em Node.js. Para executar esse projeto, é preciso ter instalado o Node.

Para instalar o Node no windows, veja esse link, e baixe qualquer uma das versões (LTS ou current).

Pra instalar o Node em alguma distro de Linux, veja esse link.

Para verificar se o Node.js já está instalado, execute esse comando em qualquer terminal: **node -v**. Se o Node.js estiver corretamente instalado, a sua versão atual deve ser impressa.

Ao instalar o Node.js, normalmente outro programa chamado npm (node package manager) é também automaticamente instalado. Para verificar se o npm foi corretamente instalado, execute esse comando em qualquer terminal: **npm -v**. Assim como o Node, deve ser impressa a versão do npm.

Executando esse projeto

Primeiro, é preciso cadastrar um Bot no Telegram. Para fazer isso, você precisa falar com o BotFather ([@BotFather](https://t.me/botfather)) pelo Telegram:

Ao iniciar a conversa com esse bot, execute o comando **/newbot**. Após providenciar um nome e um arroba, você receberá um token de acesso, que será essencial para iniciar esse projeto.

Feitos esses passos, você deve ir no arquivo **index.js** desse projeto. Na linha 7, há a seguinte expressão:

```
const token = 'YOUR ACCESS TOKEN HERE';
```

Você deve trocar essa string pelo token de acesso que você recebeu do @BotFather.

Feito isso, execute os seguintes comandos num terminal, dentro da pasta desse projeto:

- **npm install** - Instala as dependências do projeto. Pode demorar um pouco. Precisa de internet.
- **npm start** - Inicia o projeto.

Com o projeto rodando, encontre o seu bot no Telegram (pelo username dele) e mande uma mensagem.

Não se esqueça que toda vez que você fizer alguma mudança no projeto, você precisa reiniciar o processo para essa mudança fazer efeito (matar o processo

com um **CTRL + C**, e iniciar de novo com **npm install**). Se isso te incomodar de mais, dê uma olhada nessa ferramenta: **nodemon**

Note que esse projeto usa uma biblioteca chamada **node-telegram-bot-api**. Mais informações sobre ela, você pode encontrar aqui

Desafios

- **Desafio 1:** Sempre que o usuário digitar **/help**, o bot deve imprimir todos os possíveis comandos que o usuário pode dar. Um comando que já está implementado, por exemplo, é o **/jokempo**
- **Desafio Bônus 1:** Isole o Token de acesso do seu bot num arquivo separado, que não será enviado para o git. Não se esqueça que o git é, em geral, público, e enviar coisas importantes como chaves de acesso é um erro comum. Crie um arquivo qualquer (por exemplo, **token.js**), que só exporta a chave, e adicione o arquivo no **.gitignore**
- **Desafio Bônus 2:** Faça ele responder à frases ou palavras específicas que você quiser. Alguns simples exemplos é ele responder à “Que dia é hoje?”, ou “Quem é o seu criador?”, etc...
- **Desafio Bônus 3:** Crie outro jogo! Já tem o jogo jokempo implementado, mas você pode criar o seu. O jogo não precisa ser complicado, e pode ser acionado da forma que você desejar. Alguns exemplos de jogo são **par ou impar** (parecido com jokempo), **adivinhe o número** (você tem que adivinhar o número que o bot está “pensando”), **quick maths** (Você tem que rapidamente fazer as contas que o bot te der), etc...
- **Desafio Bônus 4:** Não se esqueça de deixar comentários no seu código! Isso é de bastante ajuda pra gente da correção, e pra você do futuro.

Materiais de apoio sobre HTML, CSS e JS: - Material JS treinamento Semcomp - Aulas do Codeleb 2019.2 ## Entrega Zipe seus arquivos e envie no Form . Caso tenha mais de 10mb, coloque-o público em seu drive pessoal e nos envie o link!.

Aprenda sobre git (material de apoio), desenvolva seu projeto em seu repositório e nos envie o link dele no formulário!