

Desafio #5 - Candy Crush

Contexto

Um grupo de Hackers invadiu os servidores do Candy Crush, e roubaram todos os doces! Ajudem o CodeLab a recuperar os doces perdidos!

Você pode ver o jogo aqui.

Desafios

- **Desafio:** Crie alguma forma de mostrar a pontuação do jogador, e um temporizador para o jogo acabar.
- **Desafio Bônus 1:** Implemente blocos que dificultem o jogo! Algumas possibilidades são blocos de gelo, que precisam ser combinados mais de uma vez, ou blocos de pedra, que não podem nunca ser combinados. Qualquer tipo de bloco que dificulte o jogo de alguma maneira é válido para completar esse desafio.
- **Desafio Bônus 2:** Combos! Invente uma forma do jogador ganhar mais pontos por ações específicas, como por exemplo, quebrar fileiras com mais de três blocos, ou quebrar multikplas fileiras numa jogada só (lembrando que não precisa seguir necessariamente os exemplos!).
- **Desafio Bônus 3:** Faça o deploy do seu jogo em algum lugar. Recomendamos o Netlify ou o Github Pages, mas qualquer plataforma já é muito bom. Por favor, made o link do seu deploy na sua submissão, ou coloque ele no README do seu projeto.
- **Desafio Bônus 4:** Mude a aparência do jogo para o que você quiser! Deixe ele com a sua cara :)
- **Desafio Bônus 5:** Deixe comentários no código! Além de ser uma incrível prática de programação, os comentários ajudam muito a gente corrigir o seu trabalho. Não precisa comentar cada variável, mas indicar o que cada pedaço de código faz já é de grande ajuda pra nós, e pra qualquer outra pessoa que possa tocar no seu projeto :)

Materiais de apoio sobre HTML, CSS e JS: - Material JS treinamento Semcomp - Aulas do Codeleb 2019.2 ## Entrega Zipe seus arquivos e envie no Form . Caso tenha mais de 10mb, coloque-o público em seu drive pessoal e nos envie o link!.

Aprenda sobre git (material de apoio), desenvolva seu projeto em seu repositório e nos envie o link dele no formulário!