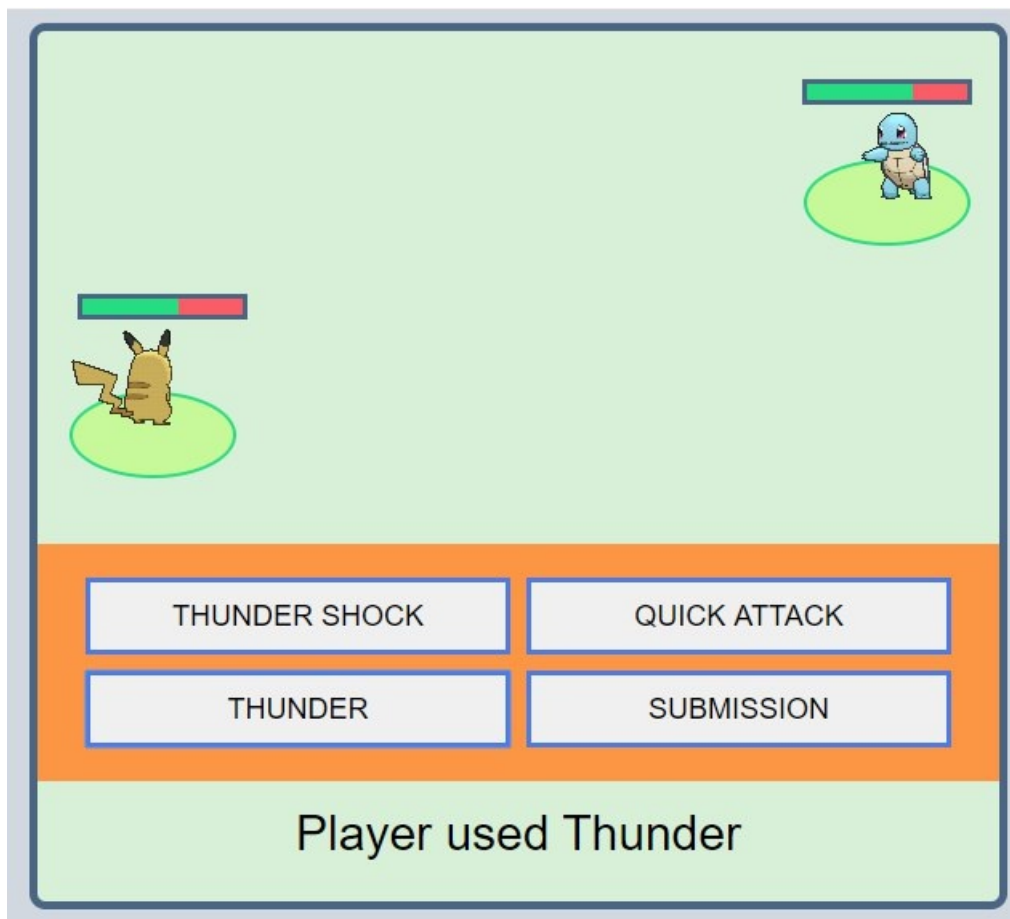


Desafio #1 - Arena de Batalha



Contexto



Uma manada de `porygon` famintos se infiltrou no github do `uc1-sanca` e destruiu o código em produção do jogo favorito dos membros: `Pokémon`, por meio de `commits` não testados.

Ajude o Codelab a ter seu jogo de volta e acumule pontos para a premiação!

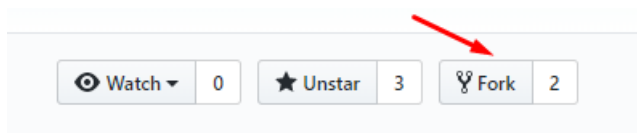
Felizmente, o jogador mais assíduo do grupo, `@Baneling`, salvou uma `cópia` pirateada do jogo em seu [Site pessoal](#), o que pode te ajudar a entender como o saudoso jogo funcionava. Entretanto, a cópia é de uma versão antiga, que não possui todas as funcionalidades.

- **Desafio 1:** Implemente as funções `playerAttack()` e `opponentAttack()` em `ex.js` para que o jogo volte a funcionar!
- **Desafio Bonus 1:** Modifique o `css`, imagens, nomes e nomes de golpes à seu próprio gosto! Seu jogo não precisa ser sobre `Pokémon`, pode ser uma batalha de `Digimons`, `Ratos` de desenhos animados, `Rinha de Cursos...` **Coloque sua criatividade em prática!**
- **Desafio Bonus 2:** Implementa um sistema de fraquezas que faça com que golpes elétricos (Ou o novo tipo que você inventou, caso faça o `Desafio 1`) cause mais dano em criaturas aquáticas
- **Desafio Bonus 3:** Crie uma propriedade especial em `Thundershock` que aleatoriamente a faça paralisar o oponente, o impedindo de utilizar golpes por 2 turnos.
- **Desafio Bonus 4:** Faça com que seus personagens evoluam e ganhem novos golpes para um Segundo Round ainda mais emocionante!
- **Desafio Bonus 5:** Re-fatore o código utilizando `classes` (funcionais ou do ES6) que agreguem a um `Pokemon` seus atributos e métodos cabíveis.

Entrega

Zip seus arquivos e envie no [Forms](#) . Caso tenha mais de 10mb, coloque-o público em seu drive pessoal e nos envie o link! Ou então, realize o **Desafio bonus 6**.

- **Desafio bonus 6:** Crie um Github. Realize um fork no [nosso projeto do github](#) para assim criar uma cópia do mesmo na sua conta.



Aprenda sobre [git](#) ([material de apoio](#)), desenvolva seu projeto em seu repositório e nos envie o link dele no formulário!