

## Desafio #2 - Campo Minado

### Contexto

Alguns jogadores de `campo minado` estavam muito aborrecidos por estarem sempre perdendo mais rápido que seus adversários e resolveram trapacear. Invadiram o github do `ucl-sanca` e tiraram a opção de colocar bandeiras para sinalizar as bombas!

**Ajude o Codelab a ter seu jogo de volta e acumule pontos para a premiação!**

Felizmente, as alterações feitas ainda não foram para produção e o jogo completo continua no ar aqui. Corra para desfazer as mudanças antes que o jogo se perca para sempre!

- **Desafio 1:** Implemente a função `toggleFlag()` em `main.js` para que o jogo volte a funcionar!
- **Desafio Bônus 1:** Implemente vidas! Dê mais de uma chance para que os jogadores explodam.
- **Desafio Bônus 2:** Crie uma outra página com um menu de níveis. Cada nível tem uma quantidade de bombas diferente.
- **Desafio Bônus 3:** Faça com que seja possível saber se as bandeiras colocadas estavam em lugares certos.
- **Desafio Bônus 4:** Adicione tamanhos diferentes para o campo minado no menu.

.1 Materiais de apoio sobre HTML, CSS e JS: - Material JS treinamento Semcomp  
- Aulas do Codeleb 2019.2 ## Entrega Zipe seus arquivos e envie no Form .  
Caso tenha mais de 10mb, coloque-o público em seu drive pessoal e nos envie o link! Ou então, realize o **Desafio bonus 5**.

- **Desafio bônus 5:** Crie um Github. Realize um `fork` no nosso projeto do github para assim criar uma cópia do mesmo na sua conta.

Aprenda sobre git (material de apoio), desenvolva seu projeto em seu repositório e nos envie o link dele no formulário!