Desafio #3 - Asteroids

Contexto

Este jogo é um dos favoritos do pessoal do Codelab, mas por ser um jogo velho, acabou se tornando muito monótono. Ajude o Codelab a despertar novamente sua paixão por um de seus jogos mais antigos!

Você pode ver o jogo aqui.

Desafios

- Desafio 1: Implemente uma forma de ver quantos asteroids o jogador destruiu, e uma forma de ver quanto tempo se passou desde quando o jogo começou
- Desafio Bônus 1: Embeleze o jogo! No momento ele está bastante visualmente simples. Escolha alguma forma de embelezar o projeto. Alguns exemplos são mudar cores ou mudar as imagens pra algo mais interessante.
- Desafio Bônus 2: Implemente asteroids diferentes! Possiveis exemplos são asteroids vermelhos, que são maiores e mais lentos, ou asteroids azuis, que quando explodem, criam asteroids menores. Seja criativo!
- Desafio Bônus 3: Implemente ataques diferentes. Assim como o desafio anterior, seja criativo. Alguns exemplos são balas que dão mais dano, ou balas que, quando atingem a borda do mapa, ricochiteiam.
- Desafio Bônus 4: Permita que o jogador possa andar pelo mapa. Aqui você decide como o jogador pode se mover, e suas limitações. O importante para completar o desafio é que haja algum tipo de locomoção, mesmo que seja limitada ou temporária.
- Desafio Bônus 5: Use o mouse! Seja pra controlar os ataques, ou pra interagir com os asteroids. Você é livre pra fazer o que quiser, contanto que o mouse interaja de alguma forma significativa com o jogo.
- Desafio Supresa: Conserte o misterioso erro no jogo que o deixa mais lento conforme o tempo passa
- .1 Materiais de apoio sobre HTML, CSS e JS: Material JS treinamento Semcomp Aulas do Codeleb 2019.2 ## Entrega Zipe seus arquivos e envie no Form . Caso tenha mais de 10mb, coloque-o público em seu drive pessoal e nos envie o link! Ou então, realize o **Desafio bônus 6**.
 - Desafio bônus 6: Crie um Github. Realize um fork no nosso projeto do github para assim criar uma cópia do mesmo na sua conta.

Aprenda sobre git (material de apoio), desenvolva seu projeto em seu repositório e nos envie o link dele no formulário!