

## Taller

### EJ1:

Crear un método estático que permita calcular el promedio de los factoriales calculados de cada elemento de un arreglo de número enteros de tamaño 10. La función prototipo que se sugiere es:

a) `public static double getPromedioNumerosPrimos(int[]);`

Adicionalmente se sugiere la creación de una segunda función estática que permita calcular el factorial de cada número enviado como parámetro desde la función del literal (a). La función prototipo que se sugiere es:

b) `public static bool esPrimo(int);`

### EJ2:

Crear una función estática que permita ordenar de manera ascendente o descendente los elementos de un arreglo de tamaño N. La función prototipo que se sugiere es:

`static void ordenamiento(int[],int);`

**Nota:** El segundo parámetro que recibe la función si es 0 el ordenamiento es ascendente y si es 1 el ordenamiento es descendente. Utilice el método de ordenamiento que usted conozca.

### EJ3:

En base al siguiente dibujo de entidades, definir la clase base o super clase aplicando polimorfismo por abstracción. La solución deberá ser implementada en un proyecto tipo aplicación de Consola .Net Framework en C#.

Bus
modelo
capacidadCombustible
velocidad
cantidadPasajeros
acelerar()
desacelerar()
girarIzq()
girarDer()

Avioneta
maxAltitud
capacidadCombustible
velocidad
numeroMotores
cantidadPasajeros
acelerar()
desacelerar()
descender()
ascender()

**Pregunta 4: (valor 3 puntos)**

**Instanciar las clases Bus y Avioneta desde el método principal main con el propósito de inicializar tanto los atributos de la clase padre como los de cada clase derivada. Luego, llenar una lista de objetos (List) con múltiples instancias de las clases mencionadas. Posteriormente, mostrar los atributos correspondientes e invocar a los métodos propios de cada clase para mostrar los siguientes mensajes: “Acelerando”, “Desacelerando”, “Girando a la derecha”, “Girando a la izquierda”, “Ascendiendo” y “Descendiendo”.**