Hanim MOUSSA YARI

Développeur Mobile & IoT en recherche d'alternance

Rythme de 2 semaines en entreprise / 1 semaine à l'école.

Disponible à partir de la rentrée 2025.

Thanterre (92) | \$\square\$ +33 7 67 18 03 04 | ™ hanimorounassara.moussayari@ynov.com

LinkedIn | Portfolio | GitHub

X COMPÉTENCES

- Langages & Frameworks: Flutter, React Native, JavaScript, Python, C/C++
- Bases de données: Firebase, MySQL, MongoDB
- DevOps & Outils: Git, Docker, Jenkins, Odoo, Moodle, WordPress, Visual Studio, Unity, FileZilla, PgAdmin, Monday, Trello, Discord, Miro, GitHub, Render
- · Soft Skills: Autonomie, Curiosité, Dynamisme, Communication, Adaptabilité, Sens de l'initiative
- Langues: Français (natif), Anglais (niveau B1 professionnel)

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

DÉVELOPPEUR JEU VIDÉO - STAGIAIRE

Février 2024 - Mai 2024

📍 Leti Arts, Accra (Ghana) – Stage international (4 mois)

- Participation au développement de fonctionnalités complexes avec Unity (boss IA, pièges, mécaniques de jeu interactives)
- Optimisation de jeux HTML5 et ajout de contenus
- · Création d'un site web interactif pour promouvoir les jeux
- Réalisation de systèmes avancés : gestion de sauvegardes, harmonisation de palettes de couleurs, animations personnalisées
- Résultat : participation directe à la conception de 3 jeux et renforcement de la cohérence visuelle et technique des projets

DÉVELOPPEUR FULL STACK - STAGIAIRE

Septembre 2022 - Janvier 2023

📍 EasyCom Solution, Bénin – Stage (5 mois)

- · Développement de modules personnalisés pour l'ERP Odoo
- · Conception d'applications web & mobiles pour la gestion interne
- · Maintenance de serveurs et création de web services REST
- · Collaboration avec les équipes projets et clients
- Résultat : contribution au lancement de nouveaux modules Odoo et à la digitalisation de processus métiers internes

PROJET

Application de Gestion de Projets (Next.js / Tailwind CSS / Parse Server)

- Application moderne de gestion collaborative de projets : création, suivi d'état, gestion de documents et rôles d'utilisateurs.
- · Authentification sécurisée, UI responsive, téléchargement de fichiers, gestion des accès.

EcoStory (Python / Streamlit) - Générateur d'histoires écologiques interactives

- Expériences narratives où chaque décision influence l'environnement.
- 3 rôles jouables (Maire, Citoyen, Entrepreneur), +15 fins alternatives, arbres décisionnels dynamiques.
- Déployé via GitHub Pages, UI simple et accessible.

T FORMATION

Paris Ynov Campus | 2024 - 2026

Master - Développement Logiciel Mobile & IoT

<u>Modules</u>: Architecture logicielle, IoT, CI/CD, Gestion de projet IT

EPITECH | 2021 - 2024

Bachelor en Expertise Informatique

Modules: C, C++, Haskell, DevOps, IA (Python/C++)

- · Assistant pédagogique
- · Président de l'association Cobra
- Top 3 du concours Epitech x Interswitch (Lagos, 2024)
- Project Week 2023: La mobilité et l'énergie durable au Bénin

© CENTRES D'INTÉRÊT

★ Football – esprit d'équipe & compétition

Jeux vidéo – game design et gameplay

₹ Voyages – ouverture culturelle & curiosité

Technologies émergentes – veille continue sur

IA, objets connectés, XR