

Gestion de Projets

1. Introduction

1.1 Contexte du Projet

L'objectif est de développer une application web permettant de créer des projets, d'y attacher des documents et d'y associer des membres d'équipe.

1.2 Objectifs du Projet

- Développement d'une application de gestion de projets
- Implémentation d'une interface utilisateur intuitive
- Gestion efficace des relations entre les utilisateurs et les projets
- Intégration de fonctionnalités de stockage de fichiers et d'images

2. Technologies Utilisées

- **Framework** : Next.js
- **Backend** : Parse Server
- **Base de données** : Back4App
- **Langages** : JavaScript, HTML, CSS

- **Autres outils** : Node.js, GitHub, VS Code

2.1 Choix des Technologies

Ces technologies ont été choisies pour leur flexibilité et leur compatibilité avec les besoins du projet.

3. Architecture de l'Application

3.1 Schéma de l'Architecture


```
my_app/
├── public/
├── src/
│   ├── components/      # Composants réutilisables
│   │   ├── AddTeamMember.jsx
│   │   ├── ProjectLayout.jsx
│   │   └── TeamMembersList.jsx
│   ├── app/             # Pages de l'application (App Router)
│   │   ├── login/
│   │   ├── register/
│   │   ├── projects/
│   │   │   ├── [id]/
│   │   │   │   ├── members/
│   │   │   │   └── edit/
│   │   │   └── new/
│   │   ├── layout.js
│   │   └── page.js
│   ├── lib/             # Utilitaires et configurations
│   │   └── parseClient.js
│   ├── styles/          # Fichiers CSS
│   ├── models/          # Modèles de données Parse
│   │   └── Project.js
├── .env.local            # Variables d'environnement
├── next.config.js
└── package.json
```

3.2 Explication des Composants

L'application repose sur une architecture client-serveur où Next.js gère l'interface et Parse Server assure la gestion des données.

4. Fonctionnalités Principales

4.1 Niveau 1 : Base de l'application et gestion des projets

- Configuration de Next.js et Parse Server
- Authentification des utilisateurs (inscription, connexion, déconnexion)
- Gestion des projets (CRUD : création, lecture, mise à jour, suppression)
- Routes implémentées :
 -  - Page home

Bienvenue sur ProjectManager

Gérez vos projets, organisez vos tâches et collaborez efficacement avec votre équipe

Commencer

Créer un compte

- `/login` - Connexion

Se connecter

Nom d'utilisateur

Mot de passe

Se connecter

Vous n'avez pas encore de compte ? [S'inscrire](#)

- `/register` - Inscription

S'inscrire

Nom d'utilisateur

Email

Mot de passe

S'inscrire

Vous avez déjà un compte ? [Se connecter](#)

- `/projects` - Liste des projets

Mes Projets

[Nouveau Projet](#)

RPG

En cours

Création d'un jeu RPG en C

Échéance: 24/05/2025

[Voir détails](#)[Modifier](#)[Supprimer](#)

Runner

À faire

Jeu Runner en langage C

Échéance: 30/03/2025

[Voir détails](#)[Modifier](#)[Supprimer](#)

- </projects/new> - Création d'un projet

Créer un nouveau projet

Nom du projet *

Description

Date d'échéance

Statut

Créer

Annuler

- `/projects/[id]` - Détails d'un projet

RPG

En cours

Description

Création d'un jeu RPG en C

Détails

Date d'échéance

24/05/2025

Membres de l'équipe

Documents

Aucun document trouvé.

Modifier

Gérer les membres

Uploader un document

Retour aux projets

- `/projects/[id]/edit` - Modification d'un projet

ProjectManager

Projets

Hanim

Déconnexion

Modifier le projet

Nom du projet *

Description

Date d'échéance

Statut

Mettre à jour

Annuler

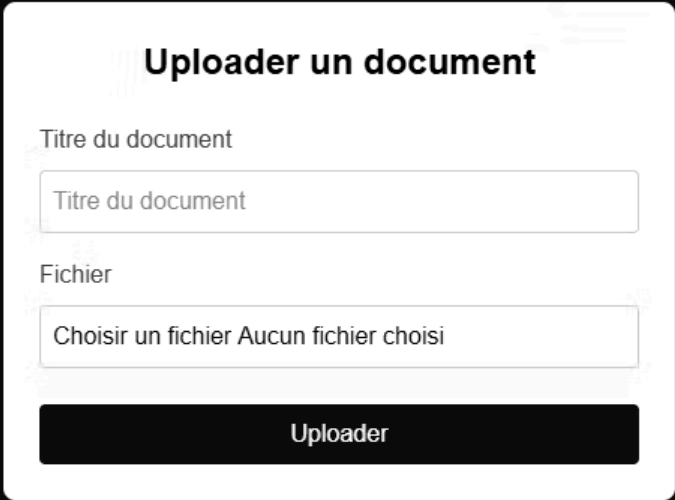
4.2 Niveau 2 : Gestion des membres et relations entre entités

- Ajout de membres à un projet
- Liste et suppression des membres
- Amélioration de l'interface utilisateur

- Routes supplémentaires :
 - `/projects/[id]/members` - Gestion des membres

4.3 Niveau 3 : Gestion des fichiers et images

- Ajout d'avatars pour les utilisateurs
- Ajout d'images de couverture pour les projets
- Gestion des documents liés aux projets
- Routes supplémentaires :
 - `/projects/[id]/documents` - Gestion des documents



The screenshot shows a web form titled "Uploader un document" on a dark background. The form is white and contains the following elements:

- Titre du document**: A text input field with the placeholder text "Titre du document".
- Fichier**: A file selection area with a button that says "Choisir un fichier" and the text "Aucun fichier choisi".
- Uploader**: A large black button with the word "Uploader" in white text.

6. Résultats et Analyse

6.1 Performances de l'Application

L'application assure une gestion fluide des projets et des fichiers.

6.2 Cas d'Utilisation Concrets

Exemple : Un chef de projet peut créer et gérer ses tâches avec une équipe assignée.

6.3 Feedback Utilisateur

- Actuellement, l'ajout d'images ne s'affiche pas encore correctement, nécessitant un correctif.
 - La gestion des membres présente également des bugs qui empêchent leur bonne association aux projets.
 - Malgré ces points, les fonctionnalités principales sont fonctionnelles et l'application offre une bonne base pour une gestion efficace des projets.
-

7. Améliorations et Perspectives

7.1 Fonctionnalités à Ajouter

- Correction de l'affichage des images
- Résolution des bugs liés à la gestion des membres
- Gestion avancée des notifications
- Intégration avec d'autres outils collaboratifs

7.2 Évolutivité du Projet

Le projet peut être adapté pour supporter des équipes plus larges et des fonctionnalités avancées.

8. Conclusion

Ce projet m'a permis d'approfondir les compétences en développement web et en gestion de base de données. Des améliorations sont encore à apporter, notamment sur l'affichage des images et la gestion des membres.

9. Annexes


Lien


-

LFlem/Tp_Evaluation

Owner: LFlem • Star count: 0 • Created: Fri, Mar 21, 2025

Développer une application web de gestion de projets permettant de créer des projets, d'y attacher des documents, et d'y associer des membres d'équipe.

 [github.com](#)

 [LFlem/Tp_Evaluation](#)