

方案设计文档

简介

本项目参考 Golang SDK 实现 QQ 频道机器人，通过 @ 机器人来实现一问一答的交互模式

需求分析

该 QQ 频道机器人有两个设计需求，分别为：打卡、讲笑话

打卡

通过 @ 机器人，并选择 打卡 指令即可完成打卡

讲笑话

当 @ 机器人，并选择 讲个笑话 指令即可让机器人给你讲个笑话

基础架构设计方案

腾讯已经提供 QQ 机器人的基础 API 文档，详情可见 [API 文档](#)

为了可以更加方便的使用基础 API，以及考虑到未来的扩展性，参考 [GO SDK](#) 开发了一套自己的 SDK，命名为 M SDK，功能还较为简单

M SDK 主要分为三个模块

- m-openapi 用于请求 HTTP，其接口定义在 m-openapi/m-iface.go 中，同时提供了 HTTP v1 的实现
- websocket 用于监听事件网关，接受事件消息，其接口定义在 websocket/iface.go 中，同时提供了默认版本的 client 的实现
- SessionManager 用于管理 websocket 实例的新建和重连等，其接口定义在 m-botgo/session_manager.go 中，同时提供了 local 的实现

业务功能设计方案

当用户输入 @ 机器人 xxx 指令后，会被 ATMessageEventHandler 拦截，并分析指令的内容，然后进行不同的处理

打卡

当指令为 打卡 时，先判断用户当天是否已经打卡，如果已经打卡，则提示 你已经打过卡了哦~，否则提示 打卡成功~~，并记录用户打卡状态

讲笑话

当指令为 讲个笑话 时，从笑话库中随机获取一条笑话，并输出到频道中

总结：所有业务的流程如下图所示

