

PHP

Grundlagen, Dynamische Webseiten

Themenübersicht

Basics

- Grundlagen
- Sprachkonstrukte
- Funktionen
- Closures
- Namespaces

Dynamische Webseiten

- Formulare
- Datenverarbeitung, Validierung, filter-Funktionen
- Datenbanken, Passwort-API
- Cookies & Sessions

- PHP 7
- Composer & PHP-Frameworks

Grundlagen

Entwickelt 1995 von Rasmus Lerdorf als „Personal Home Page“

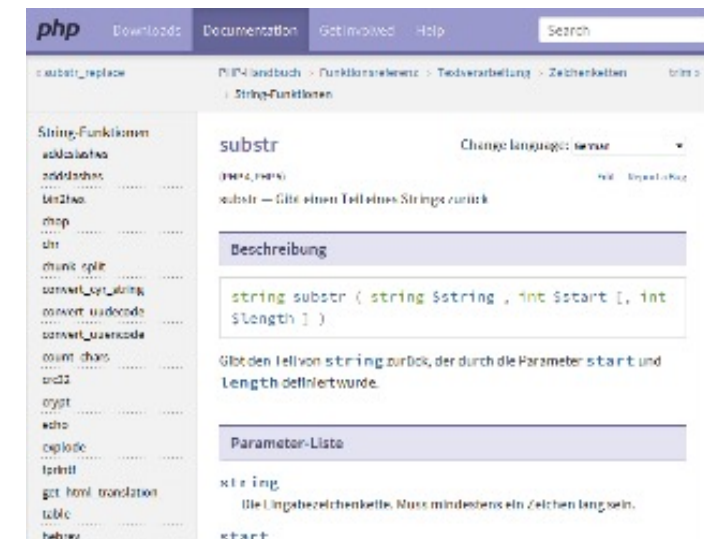
- Später umbenannt in „PHP: Hypertext Processor“

Historie

- Lange Zeit eine sehr simple Skriptsprache
- „Richtige“ Objektorientierung erst seit PHP 5.0
- PHP 6 als ursprünglicher Nachfolger von PHP 5 geplant
 - > Gescheitert auf Grund zahlreicher Probleme
 - > Versionsnummer 6 wurde nie vergeben
- Aktuelle Version: PHP 7 (Juni 2016)

PHP Documentation Group

- php.net



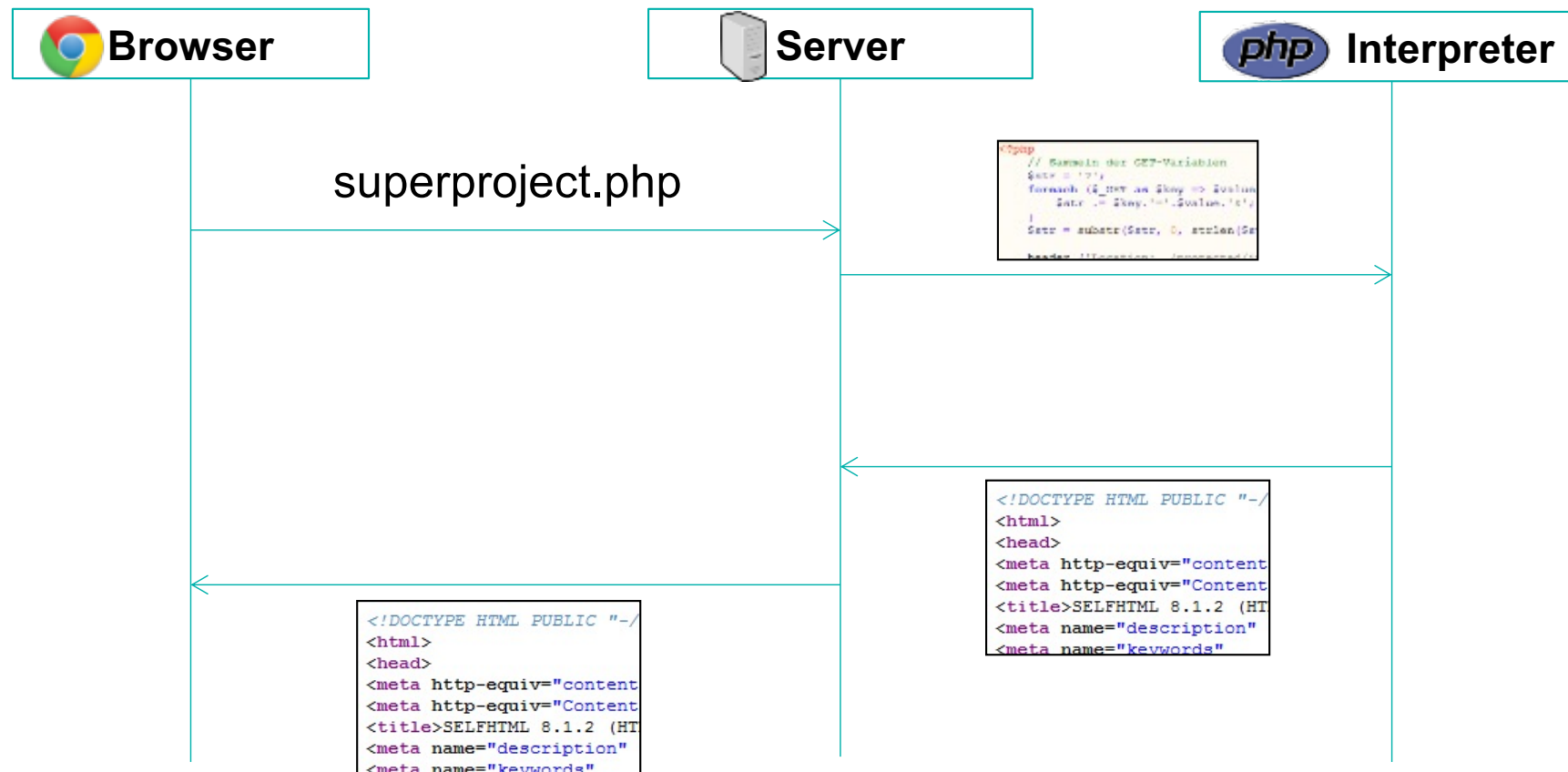
Voraussetzungen an den Server

- Installierter PHP-Interpreter notwendig
- Typisch für Webentwicklung ist ein „LAMP“-Stack
 - > Linux, Apache, MySQL, PHP

Ablauf

- Browser stellt die Anfrage an den Server
- Dateiendung „.php“ signalisiert dem Server, dass die Datei PHP-Code beinhaltet
- PHP-Interpreter durchläuft die Datei und interpretiert den Quellcode
- Die Ausgabe des PHP-Scripts wird in das an den Browser gesendete HTML integriert, bzw. ist das HTML-Dokument

Aufruf einer PHP-Datei (vereinfacht)



Wichtig: Der Code ist für den Nutzer nicht sichtbar.
Es wird die Ausgabe der Ausführung übertragen

Beispiel: test.php

```
<?php  
    phpinfo();  
?>
```

PHP Version 5.3.10-1ubuntu3.6

System	Linux www.matse 3.2.0-45-generic #70-Ubuntu SMP Wed May 29 20:12:06 UTC 2013 x86_64
Build Date	Mar 11 2013 14:15:21
Server API	Apache 2.0 Handler
Virtual Directory Support	disabled
Configuration File (php.ini) Path	/etc/php5/apache2
Loaded Configuration File	/etc/php5/apache2/php.ini
Scan this dir for additional .ini files	/etc/php5/apache2/conf.d
Additional .ini files parsed	/etc/php5/apache2/conf.d/curl.ini, /etc/php5/apache2/conf.d/gd.ini, /etc/php5/apache2/conf.d/imagick.ini, /etc/php5/apache2/conf.d/imap.ini, /etc/php5/apache2/conf.d/mcrypt.ini, /etc/php5/apache2/conf.d/mysqli.ini, /etc/php5/apache2/conf.d/mysql.ini, /etc/php5/apache2/conf.d/openssl.ini, /etc/php5/apache2/conf.d/sockets.ini, /etc/php5/apache2/conf.d/ssh2.ini, /etc/php5/apache2/conf.d/soap.ini, /etc/php5/apache2/conf.d/ZendOpcache.ini

beispiel2.php

```
<?php
    $titel = 'Web-Engineering';
    $gruss = 'Willkommen im Kurs!';
?>
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
    <title><?php echo $titel; ?></title>
</head>
<body>
    <?php echo $gruss; ?>
</body>
</html>
```

beispiel2.php

- Produziert die folgende HTML-Ausgabe:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
    <title>Web-Engineering</title>
</head>
<body>
    Willkommen im Kurs!
</body>
</html>
```


Vieles bekannt aus anderen Sprachen

- if, for, while...
- Funktionen
- Klassen und Objekte

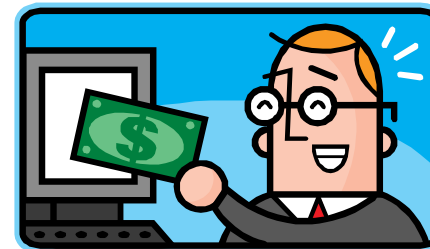
Einige Konzepte unbekannt

- Fehlende Variablendeklaration
- Closures
- Cookies & Sessions

Variablen

- Dargestellt durch Dollar-Zeichen (\$) gefolgt vom Namen
- **Keine explizite Deklaration!**
- **Kein fester Typ!**
- Nicht initialisierte Variablen haben einen vom Kontext abhängigen Vorgabewert (false, null, leerer String oder leeres Array)

```
<?php  
    $name = 'Max';  
    $id = 42;  
    $pi = 3.14;  
  
    $foo += 5;  
  
?>
```



Datentypen

Typ	Beschreibung	Beispiel/Literal
boolean	Wahrheitswert	true, false
integer	Ganzzahl	0, 123, -12, 0xFF
float / double	Fließkommazahl (IEEE 754)	3.14, 1.2e5
string	Zeichenkette	'foo', "bar"
array	(assoziatives) Array	array(), array(1, 2, 3), array('key' => 'val')
object	Objekt	new Car (wobei Car eine Klasse ist)
NULL	Variable ohne Wert	NULL
resource	Referenz zu einer Ressource	mysql_connect('localhost', ...)
callable (nicht primär)	Funktionszeiger	function() { }

- Weitere Informationen: <http://php.net/manual/language.types.php>

Typumwandlung

- Implizit:

```
$foo = '5';           // '5'
$foo += 3;            // 8
$foo = '10 Mann' + $foo; // 18
$foo += true;         // 19
$foo += 1.5;          // 20.5
$foo += array();      // FATAL ERROR
```

- > Führt schnell zu Problemen
- > Besser explizit casten
 - Datenbanken erwarten oft einen bestimmten Typen
- > Implizit casten besser vermeiden!

**Fatal error: Unsupported operand types in /lc/
others/skriptprog/testing/test.php on line 9**

- Weitere Informationen: <https://php.net/manual/language.types.type-juggling.php>

Typumwandlung

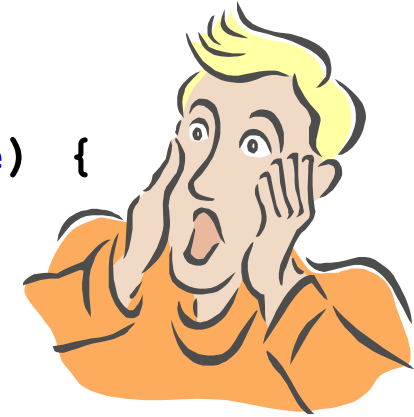
- Explizit:

```
$foo = '1.5';           // '1.5'  
$foo = (double) $foo;   // 1.5  
$foo = (int) $foo;       // 1  
$foo = (boolean) $foo;  // true  
$foo = (string) $foo;   // '1'
```

cast to	false	1	0	1.7	-1.2	"	'1'	'php'	array()
boolean	false	true	false	true	true	false	true	true	false
int	0	1	0	1	-1	0	1	0	0
double	0	1	0	1.7	-1.2	0	1	0	0
string	"	'1'	'0'	'1.7'	'-1.2'	"	'1'	'php'	ERROR

Vergleich von Variablen

```
if (true == 'php' && 'php' == 0 && 0 != true) {  
    echo 'true == "php" == 0 != true';  
}
```



- > Mit == auf Gleichheit zu prüfen kann zu Problemen führen
 - Beispiel: [strpos](#)

\$a === \$b

- **Typstarker Vergleich!**
- Nur bei gleichem Typen und gleichem Inhalt von \$a und \$b wird true zurückgegeben

Typschwache Vergleiche mittels ==

	TRUE	FALSE	1	0	-1	"1"	"0"	"-1"	NULL	array()	"php"	""
TRUE	TRUE	FALSE	TRUE	FALSE	TRUE	TRUE	FALSE	TRUE	FALSE	FALSE	TRUE	FALSE
FALSE	FALSE	TRUE	FALSE	TRUE	FALSE	FALSE	TRUE	FALSE	TRUE	TRUE	FALSE	TRUE
1	TRUE	FALSE	TRUE	FALSE	FALSE	TRUE	FALSE	FALSE	FALSE	FALSE	FALSE	FALSE
0	FALSE	TRUE	FALSE	TRUE	FALSE	FALSE	TRUE	FALSE	TRUE	FALSE	TRUE	TRUE
-1	TRUE	FALSE	FALSE	FALSE	TRUE	FALSE	FALSE	TRUE	FALSE	FALSE	FALSE	FALSE
"1"	TRUE	FALSE	TRUE	FALSE	FALSE	TRUE	FALSE	FALSE	FALSE	FALSE	FALSE	FALSE
"0"	FALSE	TRUE	FALSE	TRUE	FALSE	FALSE	TRUE	FALSE	FALSE	FALSE	FALSE	FALSE
"-1"	TRUE	FALSE	FALSE	FALSE	TRUE	FALSE	FALSE	TRUE	FALSE	FALSE	FALSE	FALSE
NULL	FALSE	TRUE	FALSE	TRUE	FALSE	FALSE	FALSE	FALSE	TRUE	TRUE	FALSE	TRUE
array()	FALSE	TRUE	FALSE	FALSE	FALSE	FALSE	FALSE	FALSE	TRUE	TRUE	FALSE	FALSE
"php"	TRUE	FALSE	FALSE	TRUE	FALSE	FALSE	FALSE	FALSE	FALSE	FALSE	TRUE	FALSE
""	FALSE	TRUE	FALSE	TRUE	FALSE	FALSE	FALSE	FALSE	TRUE	FALSE	FALSE	TRUE

Quelle: <http://php.net/manual/de/types.comparisons.php>

Typstarke Vergleiche mittels ===

	TRUE	FALSE	1	0	-1	"1"	"0"	"-1"	NULL	array()	"php"	""
TRUE	TRUE	FALSE	FALSE	FALSE	FALSE	FALSE	FALSE	FALSE	FALSE	FALSE	FALSE	FALSE
FALSE	FALSE	TRUE	FALSE	FALSE	FALSE	FALSE	FALSE	FALSE	FALSE	FALSE	FALSE	FALSE
1	FALSE	FALSE	TRUE	FALSE	FALSE	FALSE	FALSE	FALSE	FALSE	FALSE	FALSE	FALSE
0	FALSE	FALSE	FALSE	TRUE	FALSE	FALSE	FALSE	FALSE	FALSE	FALSE	FALSE	FALSE
-1	FALSE	FALSE	FALSE	FALSE	TRUE	FALSE	FALSE	FALSE	FALSE	FALSE	FALSE	FALSE
"1"	FALSE	FALSE	FALSE	FALSE	FALSE	TRUE	FALSE	FALSE	FALSE	FALSE	FALSE	FALSE
"0"	FALSE	FALSE	FALSE	FALSE	FALSE	FALSE	TRUE	FALSE	FALSE	FALSE	FALSE	FALSE
"-1"	FALSE	FALSE	FALSE	FALSE	FALSE	FALSE	FALSE	TRUE	FALSE	FALSE	FALSE	FALSE
NULL	FALSE	FALSE	FALSE	FALSE	FALSE	FALSE	FALSE	FALSE	TRUE	FALSE	FALSE	FALSE
array()	FALSE	FALSE	FALSE	FALSE	FALSE	FALSE	FALSE	FALSE	FALSE	TRUE	FALSE	FALSE
"php"	FALSE	FALSE	FALSE	FALSE	FALSE	FALSE	FALSE	FALSE	FALSE	FALSE	TRUE	FALSE
""	FALSE	FALSE	FALSE	FALSE	FALSE	FALSE	FALSE	FALSE	FALSE	FALSE	FALSE	TRUE

Quelle: <http://php.net/manual/de/types.comparisons.php>

Erzeugung eines Strings

- Einfache Anführungszeichen
- Steuerzeichen (\$, \n) werden ignoriert (bzw. nicht interpretiert)

- Beispiele:

```
echo 'Einfacher String';
```

```
echo 'Auch ein Zeilenumbruch
```

```
ist kein Problem, der wird aber beim Rendering im  
Browser zumeist aufgehoben';
```

```
echo 'I\'ll be back'; // I'll be back
```

```
echo 'Dateien: C:\\*'; // Dateien: C:\*
```

```
$fuenf = 5;
```

```
echo '2+3 = $fuenf'; // 2+3 = $fuenf
```

Erzeugung eines Strings

- Doppelte Anführungszeichen
- Steuerzeichen (\$, \n) werden interpretiert
- Variablen werden erkannt
- Beispiele:

```
echo "Zeilenumbruch folgt\n";
```

```
$fuenf = 5;
```

```
echo "2+3 = $fuenf";    // 2+3 = 5
```

```
echo "2+3 = {$fuenf}";  // 2+3 = 5
```

- Für Strings, die keine Variablen enthalten wird meist ein einfaches Anführungszeichen verwendet
- Für SQL-Queries wird meist ein doppeltes Anführungszeichen verwendet

Verkettung

- Punktoperator
- Beispiele:

```
$fh = 'FH' . ' ' . 'Aachen'; // 'FH Aachen'
```

```
$sql = "SELECT 'id' FROM 'users' "  
      . "WHERE 'name' = 'Max' ";
```

```
$id = 305;
```

```
$ort = 'Raum ' . $id; // 'Raum 305'
```

```
$ort .= ' (3. OG)'; // 'Raum 305 (3. OG)'
```

Eigenschaften

- **Keine feste Größe**
- Assoziative Arrays möglich (eigentlich sogar eher der Standard)
- Mischformen von String und Integern als Key erlaubt
 - > Bedeutet nicht, dass dies auch sinnvoll ist...
- Als Wert ist alles erlaubt!
- Numerische Arrays können Lücken haben
 - > Ebenfalls nicht zu empfehlen...

Erstellung:

```
$normal = array();  
$mix1   = array(2, 4, 8, 'Tomate');  
$mix2   = array('foo' => 'bar', 12 => true);  
$colors = array('rgb1' => array(0,0,255));
```

Zugriff und Bearbeitung:

```
$arr = array(); // Alternativ: []
$arr[] = 'EINS'; // array('EINS')
$arr[] = 'ZWEI'; // array('EINS', 'ZWEI')

$arr[0] = 'NEU'; // array('NEU', 'ZWEI')
$arr['a'] = 5;   // array(0 => 'NEU', 1 => 'ZWEI',
                //          'a' => 5)

echo $arr[1];    // 'ZWEI'
```

Grundsätzliches bekannt aus Java

- Bedingungen
 - > if
 - > else if
 - > else

- Schleifen
 - > for
 - > while
 - > do-while
 - > break
 - > continue

foreach-Schleife

```
foreach ($arr as $value) {  
    // ...  
}
```

```
foreach ($arr as $key => $value) {  
    // ...  
}
```

Weitere Informationen: <http://php.net/manual/control-structures.foreach.php>

Dateien mittels *require* und *include* einbinden

- Ermöglicht Auslagerung und Mehrfachnutzung des Codes
- Bindet den Code aus der Datei ein
- Geltungsbereich von der Position des Befehlsaufruf abhängig

```
require ' ./lib/Database.class.php '
```

- > „Fatal Error“, falls ein Fehler beim Einbinden auftritt
 - Die Ausführung wird sofort abgebrochen
 - Was aber ist mit der eigentlich anzuzeigenden Web-Seite?

```
include ' ./lib/Encoding.class.php '
```

- > Warning, falls ein Fehler beim Einbinden auftritt
 - Skript wird weiterausgeführt
 - Web-Seite kann angezeigt werden

Dateien mittels *require* und *include* einbinden

- *include* nur bei Dateien, die **für den Programmablauf optional** sind
 - > I.d.R. ist die Benutzung von *require* sinnvoller, aber bitte ohne Fehler!
- „Geklammerter Syntax“ möglich

```
require ('./lib/Database.class.php');
```

```
include ('./lib/Encoding.class.php');
```

- Eine Pfadangabe führt dazu, dass nicht im *include_path* gesucht wird
 - > *include_path* gibt an in welchem Verzeichnis PHP einzubindende Dateien suchen soll (für Bibliotheken zu gebrauchen)
- *require_once* und *include_once* binden die Datei nur einmal ein, auch wenn der Funktionsaufruf öfter erfolgt

```
require_once ('./lib/Database.class.php');
```

Sonstige Befehle

```
bool isset($variable)
```

- > Prüft ob eine Variable existiert und nicht *NULL* ist

```
bool empty($var)
```

- > Prüft, ob eine Variable einen Wert enthält
- > Für die folgenden Werte wird *TRUE* zurückgegeben:
 - Leere Zeichenkette (*''*), leeres Array (*array()*)
 - *0*, *0.0*, *'0.0'*
 - *NULL*, *FALSE*
 - In einer Klasse deklarierte, aber nicht belegt Variable

Sonstige Befehle

```
bool define($name, $value)
```

- > Setzt Konstante die in allen Geltungsbereichen verfügbar ist
- > Nur für Werte benutzen, die für die ganze Applikation relevant sind

- > Beispiele:

```
define('ROOT_DIR', '/my_project');  
define('VERSION', '3.1.24');
```

- > Auslesen des Wertes **ohne \$-Zeichen**:

```
echo VERSION;
```

Exceptions

```
try {  
    funcWhichMightThrowException();  
} catch (Exception $e) {  
    echo 'Problem calling ...: ' . $e->getMessage();  
}
```

- Eigene Exception-Klassen können von Exception abgeleitet werden

```
class MyException extends Exception {...}  
throw new MyException();
```

- Beim Abfangen kann der Exception-Name angegeben werden
- Die meisten PHP-Funktionen werfen im Fehlerfall keine Exception

Wie Variablen sind auch Funktionen nicht typsicher!

- Funktionen können manchmal Zahlen, manchmal Strings zurückgeben
- In der Regel ist es aber sinnvoll, dass eine Funktionen nur einen Typen zurückgibt.

Angabe von Vorgabewerten möglich

- Beispiel:

```
function machKaffee($typ = 'Kaffee') {  
    return 'Eine Tasse ' . $typ;  
}
```



```
echo machKaffee(); // 'Eine Tasse Kaffee'  
echo machKaffee('Cappuccino'); // 'Eine Tasse Cappuccino'  
echo machKaffee('Espresso'); // 'Eine Tasse Espresso'
```

Call-By-Reference

```
function toggle(&$value) {  
    $value = ($value + 1) % 2;  
}  
$a = 1;  
toggle($a);  
// $a === 0
```

Variable Anzahl von Parametern

```
function tolerant() {  
    $numargs = func_num_args(); // Anzahl  
    $arg1 = func_get_arg(0);    // 1. Parameter  
    $args = func_get_args();    // Array mit Parametern  
}  
tolerant(1, 2, 4);
```

Variablen im Geltungsbereich außerhalb der Funktion sind nur durch „global“-Schlüsselwort zu erreichen

- Beispiel:

```
$a = 1;  
$b = 2;  
function incA() {  
    global $a;    // $b ist unbekannt  
    $a++;  
}  
  
incA();  
echo $a; // 2
```

Lambdas

- Anonyme Funktionen ohne Namen
- Funktionszeiger wird in Variable gespeichert
 - > Variable kann wie Funktion benutzt werden
 - > Kann als Argument übergeben werden
- Einfacher Austausch oder die Übergabe von Funktionen als Parameter möglich



Lambdas

```
$eineFunktion = function () {  
    echo 'Ich bin eine anonyme Funktion!';  
};
```

```
// Aufruf:
```

```
$eineFunktion();
```

Lambdas

- Es geht auch mit Parametern

```
$array = range(1, 10);           // Array mit [1,...,10]
```

```
$mySort = function($a, $b) { // Anonyme Funktion
    return $b - $a;           // gespeichert in $mySort
};
```

```
usort($array, $mySort);         // Eigene Funktion
                                // zur Sortierung nutzen
```

Lambdas

```
function echoText(callable $callback) {  
    echo $callback();  
}
```

Ein callable ist eine Funktion, die aufgerufen werden kann

```
echoText(function () {  
    return 'Ich bin cool';  
});  
echoText(function () {  
    return 'Ich bin cooler';  
});
```

Wir sehen hier das Prinzip einer Wegwerffunktion

```
$eineFunktion = function () {  
    return 'Ich der coolste!';  
};  
echoText($eineFunktion);
```

Closures

```
$dayPrepare = function() {  
    $dayNames = array('Mo', 'Di', 'Mi', 'Do',  
                      'Fr', 'Sa', 'So');  
  
    return function($day) use ($dayNames) {  
        return $dayNames[$day];  
    };  
};
```

Anonyme Funktion in einer anonymen Funktion

Variable \$dayNames aus äußerem Geltungsbereich wird benutzt

```
$dayNameGetter = $dayPrepare();  
  
echo $dayNameGetter(1); // Di
```

Aufruf der inneren anonymen Funktion, die immer noch Zugriff auf die Variable \$dayNames hat. Wir gehen hier von Lambdas über zu Closure

Closures

- Ein Lambda wird zum **Closure**, wenn es **Zugang zu Variablen** bekommt, **die normalerweise nicht zur Verfügung stehen** würden.
- In PHP gibt es Closures für anonyme und benannte Funktionen. Leider können viele Programmiersprachen nicht beides, so dass unglücklicherweise Closures oft mit anonymen Funktionen/Lambdas gleichgesetzt werden

```
function func() {  
    $i = 0;  
}  
isset($i); // <- false
```

```
function func() {  
    $i = 1;  
    return function() use ($i) {  
        echo $i;  
    };  
}
```

```
$x = func();  
$x(); // 1
```