



Web-Engineering und Internettechnologien

Prof. Dr. Volker Sander Johanna Roussel, M.Sc.

Dank für die Unterstützung bei älteren Folien an Harald Bongen, Dipl.-Math. Thomas Dondorf, M.Sc.

Themen der Vorlesung



Einführung

Motivation, HTML, CSS, HTTP

PHP

Syntax, Funktionen, OOP

JavaScript

Syntax, AJAX, Fetch, OOP, Node.js, Express, Middlewares, REST

Server

Apache, nginx

Java

Servlets

Weiterführende Themen

Sicherheit, OWASP

Begleitet durch

- Praktika (Übungen) und Projekte
- ILIAS-Kurs: Web-Engineering und Internettechnologien

Literatur



Prüfungsvorbereitung

■ Folien (inkl. Verweisen), Übungen, Praktika und Projekt ausreichend

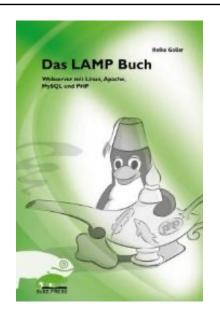
Darüber hinaus

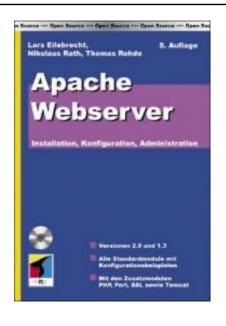
- Empfehlenswert sich mit Literatur zu beschäftigen
- Zeitschriftenartikel lesen
- "Auf dem Stand bleiben"
- Nutzung des breiten Online-Angebots

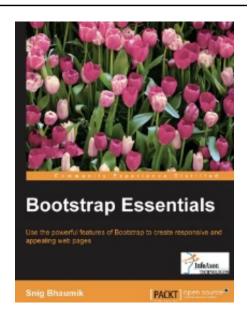
Literatur







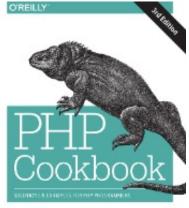




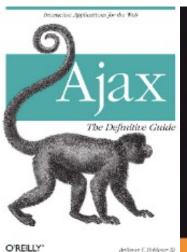




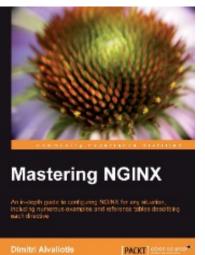




David Sklar & Adam Trachtenberg



Antonio F. Hobboto (II)





Literatur



Josh Lockhart: PHP: The "Right" Way

PHP best practices, kostenlos online lesen: www.phptherightway.com

C. Kunz, S. Esser: PHP-Sicherheit, 2008

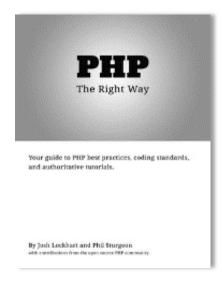
Sicherheit in Webanwendungen

Douglas Crockford: JavaScript: The Good Parts, 2008

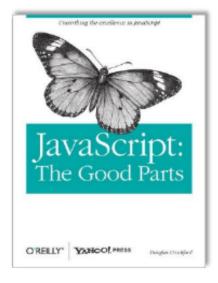
Pflichtlektüre für jeden JavaScript-Entwickler

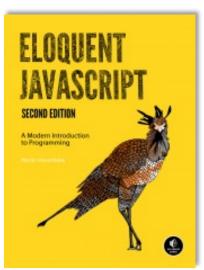
Marijn Haverbeke: *Eloquent JavaScript*, 2011

"Second Edition" (2014) online lesen: <u>eloquentjavascript.net</u>









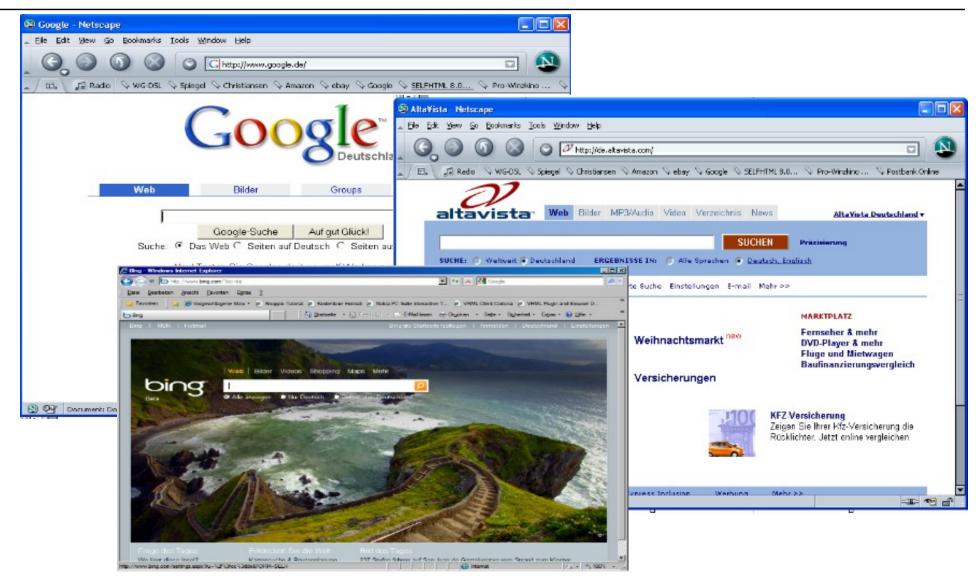


Einführung in Internettechnologien

Motivation, HTML, CSS, HTTP







Motivation



Vom passiven "Informations"-Nutzer zum aktiven Nutzer

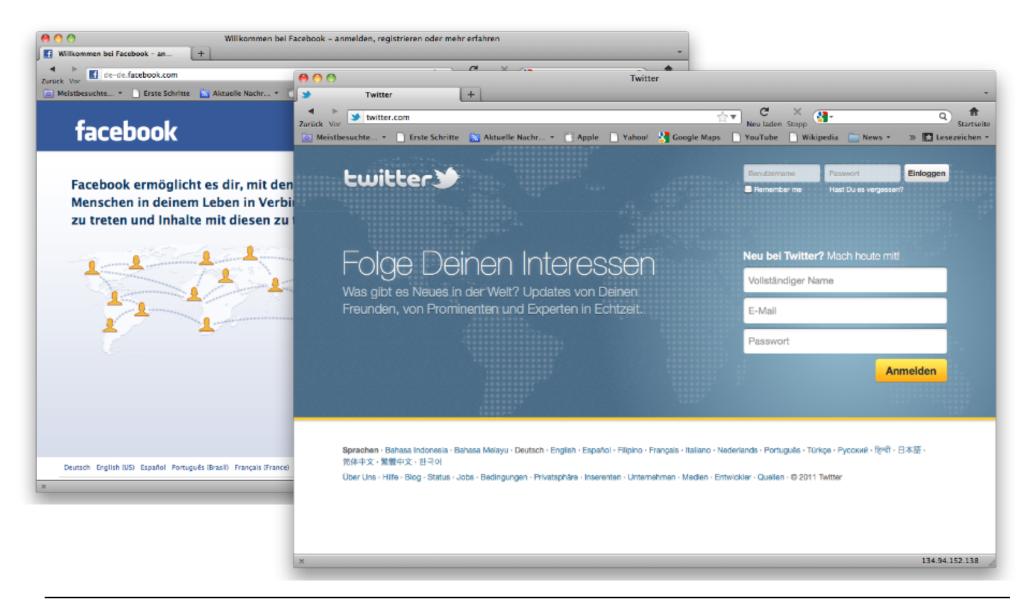
- Der "Blogger", der "Twitterer"
- OFFICE online (MS) oder Google Drive oder Apple iCloud...



- Foren
- Podcasts, YouTube
- "eLearning Systeme", "Campus"

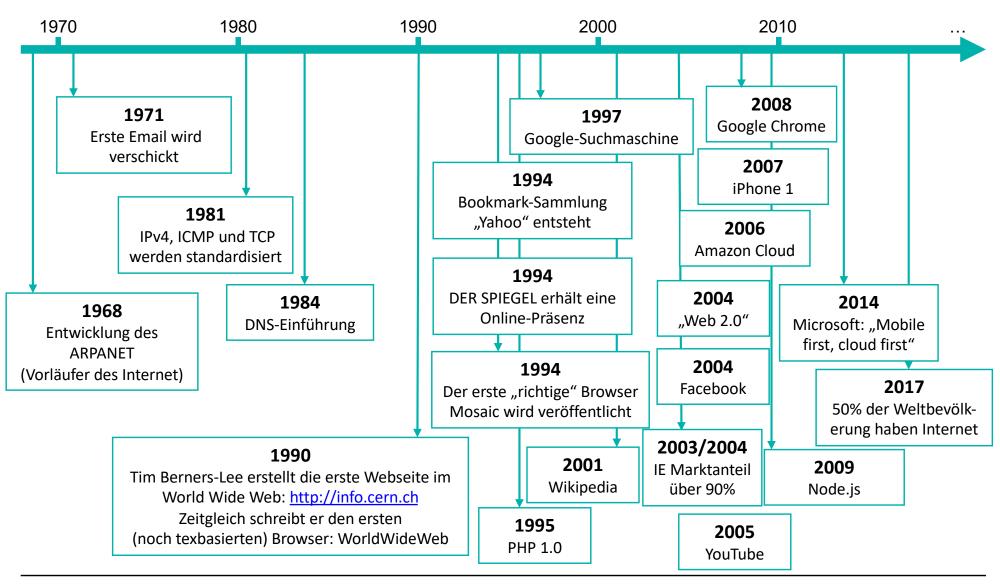
Motivation





Die Evolution des Internets





Motivation



Das ursprüngliche Web besteht aus

- Dokumenten (HTML), die eindeutig adressiert (URL) werden können und die sich untereinander referenzieren können
- einem festen Übertragungsverfahren (-protokoll): HTTP
- Servern, die diese Dokumente Anfragern bereit stellen
- Clients (Browser), die die Anfragen des Benutzers an den Server übertragen und dessen Antwort aufbereiten

Klassische Client-Server-Architektur

- Server sind langlebige Prozesse, die auf Anfragen der Clients warten
- Clients stellen zu beliebigen Zeiten Anfragen und warten (im klassischen Modell) auf die Antwort

Die Evolution des Webs



1994 1999 2004

Web 1.0 wird durch den ersten Browser zugänglich gemacht



IE7 führt ersten vollständigen AJAX-Stack ein



Erste Web 2.0 Conference Fokus: **User-Generated**

Content

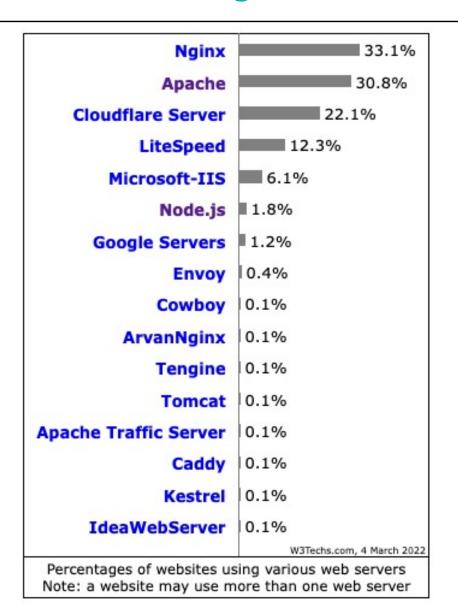


Webserver

Ein kurzer Ausflug: Apache, nginx

ApacheWebServer im Vergleich





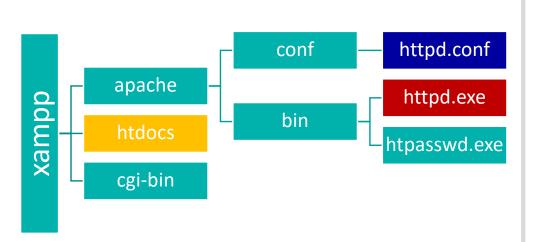
Quelle: https://w3techs.com/technologies/overview/web_server

Apache Verzeichnisstruktur

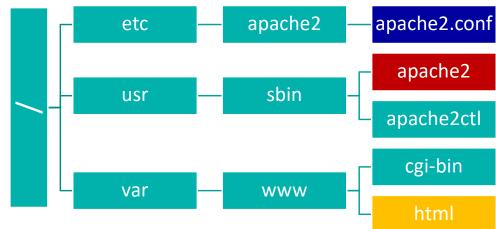


Verzeichnisstruktur ist abhängig von Betriebssystem und Distribution!

XAMPP Windows:



Apache Ubuntu:



Apache Executable

Hauptconfig

DocumentRoot

Einstiegsverzeichnis für den Webserver

Weitere Informationen: https://wiki.ubuntuusers.de/Apache/

Apache Einsatz



XAMPP nur Entwicklungssystem!

- Viele Konfigurationen im Produktiveinsatz unsicher!
 - > PHP Errors werden dem Benutzer angezeigt
 - > Verzeichnisinhalte werden Besuchern angezeigt
- Eingeschränkte (Rolling-)Update- und Clustermöglichkeit

Produktivumgebungen meist Linux-Systeme

- Ubuntu
- Debian
- Red Hat
- Docker Container