

Web-Security

Authentifikation und Autorisierung

HTTP Tokens Token-basierte Authentifikation (Authorization)



Moderne Web-Schnittstellen verwenden gerne eine besondere Art der Autorisierung, die zwingend mit HTTPS verwendet werden sollte

- Basis ist ein Token, eine Art Geheimnis, welches man mit der Anfrage mit präsentieren muss
- Dieses Geheimnis erhält man nach erfolgreicher Authentifikation, ggf. auch bei einem externen Anbieter
- Token hat eine Struktur und eine Signatur
- Token wird als HTTP-Authorization-Header vom Typ Bearer übertragen

JSON Web Token (eine Möglichkeit für Tokens)

- aaaaaaaaa.bbbbbbbbbbbbbbccccccccccc (jeweils base64-codiert)
- Header.payload.signature
- Header gibt in JSON-Format an: JWT und Hash-Algorithmus
- Payload liefert wichtige Information (Claims): Subject, Issuer,
 Audience, Expiration, Not-valid-before, Ausstellzeitpunkt
- Signatur über Header, Payload und zusätzlichem Secret

HTTP Tokens OAuth2



- Verteiltes Autorisierungsprotokoll mit standardisierter Programmierschnittstelle
- Offengelegtes Protokoll
- Token-basierter Schutz auf Ressourcen
- 4 Rollen: Resource Owner, Resource Server, Client und Authorization Server
- Gut mit REST verknüpfbar und mittels JSON Web Token (JWT)
- Liefert jedoch eigentlich keine Aussagen über die vorher notwendige Authentifikation!

HTTP Tokens OpenID Connect



- Verteiltes Authentifizierungssystem in der Web-Landschaft
- Offengelegtes Protokoll, das auf dem OAuth 2.0-Protokoll basiert (Autorisierung einen IdP zu fragen)
- Ausschließlich unter OpenSource bereitgestellte Software
- Dient der föderierten Authentifikation
- Relativ einfach für die Nutzer und daher gerne genutzt im Web-Kontext

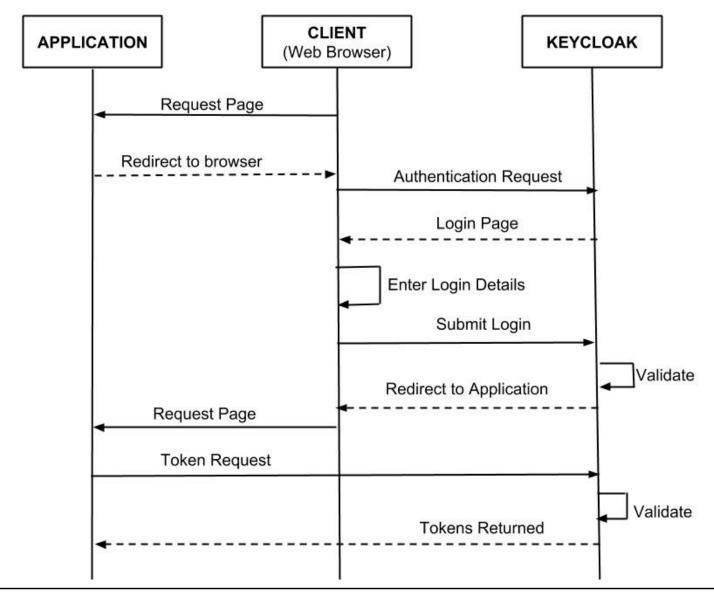
OpenID Connect verwendet OAuth 2.0 für die Authentifizierung und Berechtigung und erstellt dann Identitäten, die Benutzer eindeutig identifizieren indem man auf Identitäten zurück greift, die die Benutzer woanders schon haben

HTTP Tokens OpenID Connect



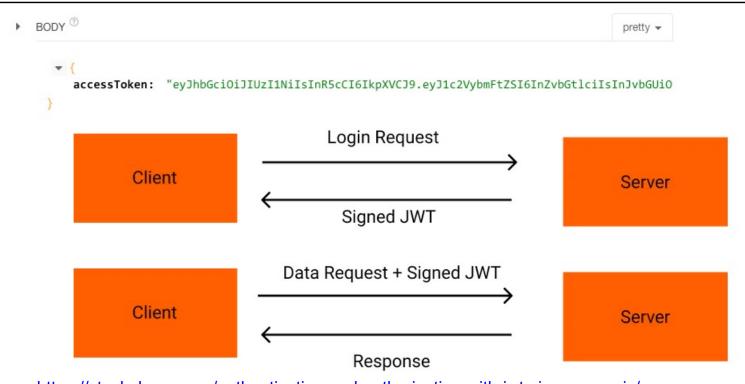


https://www.comakeit.com/blog/quick-guide-using-keycloak-identity-access-management



HTTP Tokens JSON Web Token





https://stackabuse.com/authentication-and-authorization-with-jwts-in-express-js/

GET /books HTTP/1.1

Authorization: Bearer eyJhbGciOiJIUzl1NilsInR5cCl6lkpXVCJ9.eyJ1c2VybmFtZSl6lnZvbGtlcilsInJvbGUiOiJhZG

Host: localhost:3000

HTTP Tokens

https://auth0.com/blog/id-token-access-token-what-is-the-difference/





Encoded eyJhbGciOiJSUzl1NilsInR5cCl6lkpXVClsImtpZCl6lk1EYzNR MFJDTXpOR1FqQkdPRFF3UWpWRE1EVkVPRVV3TkRBe UOwSXhPVEkzTkVWQ1F6TTVOdyJ9.eyKYtWXwo4TVTG6 GB5FLrnQjd......QSVWOdRMyVh3bilFEookDrdqm4tPF 8hqg3FoejXegcioOCXMqY6fdMQZPqVbyostYHv92Qq C83PNr2IDxafjZnkHkWHLOLQ70cnSzQ Decoded **HEADER**

```
"alg": "RS256",
'typ': 'JWT',
"kid": "MDc3Q...TI3NEVCQzM5Nw"
```

JWT

N

PAYLOAD:

0

```
"iss": "https://tenant.auth0.com/",
"sub": "MCHiB...OsMFrzyb@clients",
"aud": "https://glossary.com",
"iat": 1627566690,
"exp": 1627653090,
"azp": "MCHiB1T...qQ30OsMFrzyb",
"scope": "create:term update:term",
"gty": "authorization_code",
```

SIGNATURE:

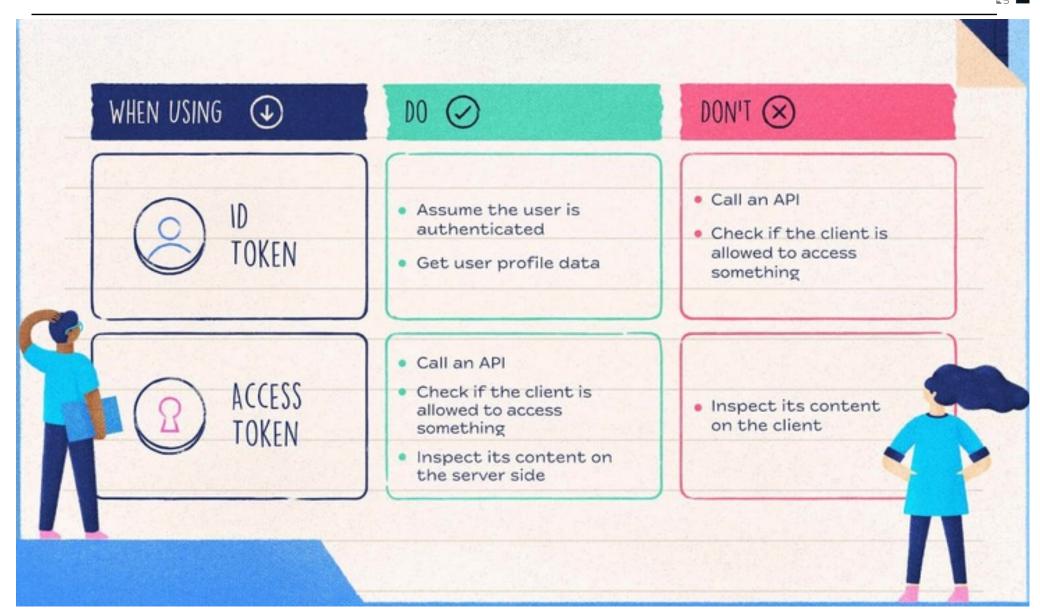
```
RSA SHA256(
 base65UrlEncode(header) + "." +
 base64UrlEncode(payload),
 secret
```

HTTP Tokens

https://auth0.com/blog/id-token-access-token-what-is-the-difference/

JÜLICH



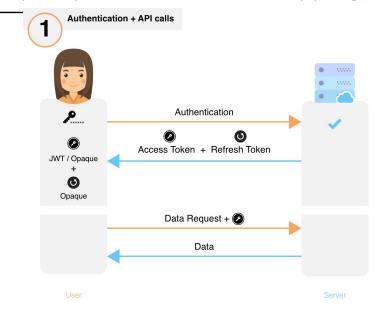


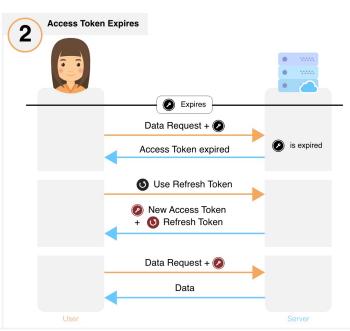
HTTP TokensRefresh Token

RWTHAACHEN UNIVERSITY

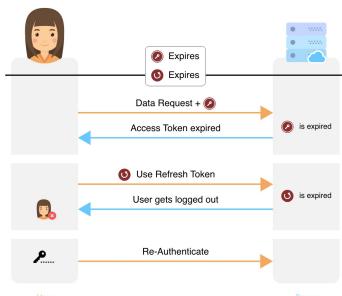


https://supertokens.com/docs/community/prologue





Refresh + Access Tokens Expire





```
const express = require('express');
const app = express();
const jwt = require('jsonwebtoken');
const accessTokenSecret = 'mein access token secret';
app.use(express.json());
const users = [
    username: 'volker',
    password: 'password123admin',
    role: 'admin'
  }, {
    username: 'sander',
    password: 'password123member',
    role: 'member'
```



```
papp.post('/login', (req, res) => {
    // Read username and password from request body
    const { username, password } = req.body;
    console.log("User " + username + " with pw " + password)
    // Filter user from the users array by username and password
    const user = users.find( predicate: u => { return u.username === username && u.password === password });

if (user) {
    // Generate an access token
    const accessToken = jwt.sign( payload: { username: user.username, role: user.role }, accessTokenSecret);

res.json({
    accessToken
    });
} else {
    res.send('Username or password incorrect');
}
```



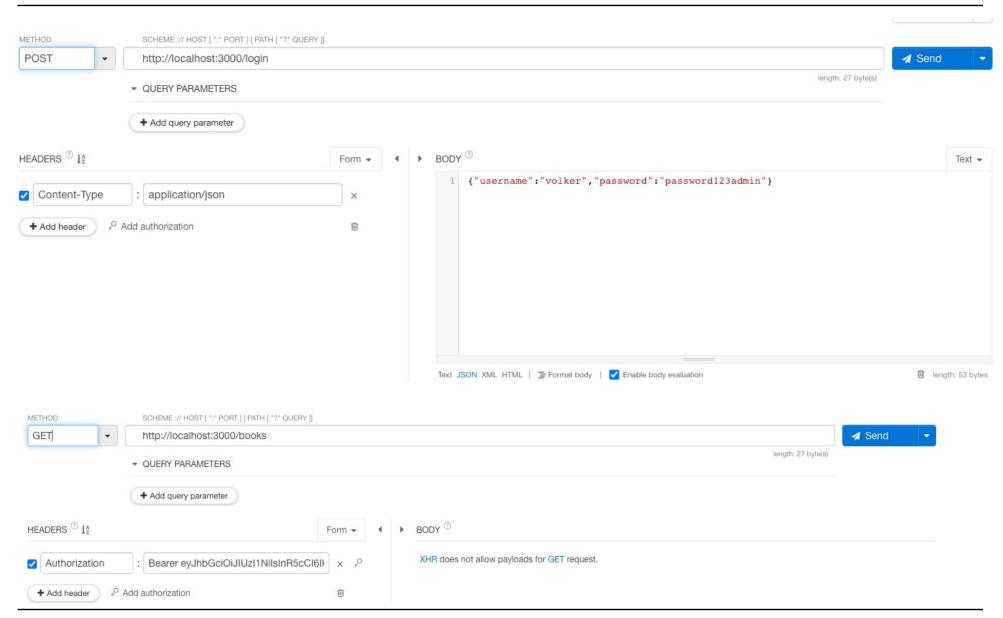
```
const authenticateJWT = (req, res, next) => {
  const authHeader = req.headers.authorization;
if (authHeader) {
    const token = authHeader.split( separator: ' ')[1];
    jwt.verify(token, accessTokenSecret, options: (err, user) => {
      if (err) {
        return res.sendStatus( statusCode: 403);
      req.user = user;
      next();
    });
} else {
    res.sendStatus( statusCode: 401);
};
```



```
const books = [
    "author": "a",
    "language": "aa",
    "title": "Erster"
                                Japp.get('/books', authenticateJWT, (req, res) => {
},
                                   res.json(books);
                                });
    "author": "b",
    "language": "bb",
    "title": "Zweiter"
},
                                Japp.listen(3000, () => {
                                   console.log('Authentication service started on port 3000');
    "author": "c",
                                });
    "language": "vc",
    "title": "Dritter"
},
];
```

HTTP Tokens JSON Web Token





HTTP API-Keys Identifikation von Anwendung



Tokens sind private, personenbezogene Hilfsmittel API-Keys sollen eine Anwendung oder ein Projekt identifizieren

- Faktisch werden API-Keys gerne dazu verwendet, die Aufrufe Anwendungen, Projekten oder doch gar Personen zuzuordnen. Diese Zuordnung ist jedoch locker und eher für statistische Zwecke geeignet, nicht um den Zugang wirklich bestimmten Benutzern zuzuordnen
- Beispiel: Google Maps benötigt ein API-Key, den man sich erzeugen muss (der erzeugt wird)



New Users: Before you can start using the Google Maps Platform APIs and SDKs, you must sign up and create a billing account. To learn more, see <u>Get Started with Google Maps Platform</u>.

To use the Maps JavaScript API you must have an API key. The API key is a unique identifier that is used to authenticate requests associated with your project for usage and billing purposes.

https://developers.google.com/maps/documentation/javascript/get-api-key