**国战将池**

**技能有改动的，用红色标注出来了。改动都是有待讨论的。**

**秋（风） 15人**

八坂神奈子 泄矢诹访子 东风谷早苗 射命丸文 犬走椛 河城荷取

键山雏 秋穰子 秋静叶

古明地觉 古明地恋 灵乌路空 火焰猫燐 星熊勇仪 水桥帕露西

**1 八坂神奈子 4血 （不好调。。。）**

**珠联璧合： 泄矢诹访子 东风谷早苗**

**神德**: 当你使用或打出【杀】时，你可以摸一张牌，然后将一张手牌置于人物牌上，称为“神德”；你可以将两张“神德”当【桃】使用。   
**乾坤**: **锁定技，**你的手牌上限+2。

**2 泄矢诹访子 3血**

**不输**: 当你或你攻击范围内的一名角色受到伤害后，若其存活，你可以与来源拼点：当你赢后，其回复1点体力；当你没赢后，你获得来源的拼点牌。   
**乾坤**: **锁定技，**你的手牌上限+2。   
**传承**: 当你死亡时，你可以令一名其他角色获得“乾坤”和“传承”，然后其获得你区域里的所有牌。

**传承**: 当你死亡时，你可以令一名同阵营其他角色获得“乾坤”和“传承”，然后其获得你区域里的所有牌。

**3 东风谷早苗 3血**

**祭仪**: 摸牌阶段开始时，你可以放弃摸牌，若如此做，此回合结束时，你摸三张牌。   
**奇迹**: 你可以将最后一张手牌当任意基本牌或普通锦囊牌使用或打出。**每阶段限一次。**

常识：主将技，你可无效全场或视为联军盛宴。

**4 射命丸文 4血 （改成了主副将）**

**珠联璧合： 犬走椛**

**风神**: **出牌阶段限一次，**你可以弃置一张红色手牌并选择任意名距离为1的角色，令这些角色各选择一项：弃置一张【杀】；或受到你造成的1点伤害。   
**风速**: 主将技，你计算体力上限减单个阴阳鱼。**锁定技，**你与其他角色的距离-X（X为你已损失的体力值）。其他角色与你的距离+X。

**取材**: 副将技，当其他角色于你的回合内使用红色牌时，你可以摸一张牌。

**5 犬走椛 4血 （主副将）**  
**哨戒**: 你可将一张梅花手牌当知己知彼使用，你使用知己知彼时，执行所有可执行项目。

**守护**:主将技，与你势力相同的角色受到明置手牌造成伤害时，你可令此伤害-1。

**布局**: 副将技，你计算体力上限减单个阴阳鱼。 **出牌阶段限一次，**你可以摸X张牌（X为角色数且至多为4），然后将X张牌以任意顺序置于牌堆顶。

**6 河城荷取 3血**

**心伤**: **出牌阶段限一次，**你可以令一名其他角色摸一张牌，然后其选择一项：将一张**♠**手牌交给你，若如此做，你于此回合内使用牌无距离限制且无次数限制；或令你依次弃置其两张牌。   
**迷彩**: **锁定技，**当你受到大于X点的伤害时（X为你的手牌数），你令伤害值-1。

出牌阶段限一次，你可以令一名其他角色摸一张牌，然后其选择一项：将一张♠手牌交给你，

或你依次弃置其两张牌，且你获得弃置的黑桃牌。

迷彩：（灵击 灵力回收）你的杀未造成伤害时，收回。

你收回你打出的杀。

**7 键山雏 3血**

**集厄**: 当其他角色受到伤害时，你可以摸一张牌，将此伤害转移给你。   
**流刑**: 其他角色的结束阶段开始时，若你已受伤，你可以将一张黑色手牌交给其，令其选择一项：失去1点体力；或令你回复1点体力。

（双将组合时，保核能力强了可以削）

**8 秋穰子 4血**

**珠联璧合：秋静叶**

**丰穰**: **出牌阶段限一次，**你可以视为使用【五谷丰登】。   
**收获**: **锁定技，当一名角色使用**【五谷丰登】时，额外亮出牌堆顶的一张牌。当此牌对你生效前，此牌不能被【无懈可击】响应，当此牌对你生效后，你额外获得亮出的牌中的一张牌。

**9 秋静叶 4血**

**寂寥**: **出牌阶段限一次，**你可以令一名角色获得其装备区里的所有牌（可以为零），然后若其手牌数大于其手牌上限，你可以弃置其一张手牌。   
**终焉**: **限定技，**当你受到其他角色造成的伤害时，你可以防止此伤害，令其失去X点体力（X为其已损失的体力值且至少为1）。

**10 古明地觉 3血 （其实读心也可以改的国战特色点。。。）**

**珠联璧合：古明地恋**

**想起**: 当你或你攻击范围内的一名角色受到牌造成的伤害后，若其存活且来源为另一名其他角色，你可以展示来源一张手牌，若与造成伤害的牌的类别相同且其不为你，弃置之，然后你对其造成1点伤害，否则你令其获得之。   
**读心**: **锁定技，**当你选择其他角色的手牌时，其手牌对你可见。你成为其他角色使用牌的目标后，你观看其暗置的副将牌（一张人物牌）。

**11 古明地恋 3血**

**埋火**: **出牌阶段限一次，**你可以将一张手牌置于牌堆顶，令一名其他角色亮出堆顶的两张牌，获得之，然后若均为红色，你选择一项：回复1点体力；或摸两张牌。   
**无念**: **锁定技，**你成为其他角色使用锦囊牌的目标时，若你已受伤，你取消自己。

超我：恋恋跳井，换取技能。

埋火，该角色可替换其武将牌。换出的珠联璧合怎么算？

然后你可替换你的武将牌并获得“无念”。

**12 灵乌路空 4血**

**珠联璧合：火焰猫燐**

**耀斑**: 当一名角色受到火焰伤害后，你可以弃置一张手牌并选择另一名角色，对其造成1点伤害。   
**核热**: **锁定技，**当你使用【杀】指定目标时或当你成为【杀】的目标时，若此【杀】不为火【杀】，你改为火【杀】。

**13 火焰猫燐 4血**

**怨灵**: 当你受到伤害后，你可以视为对来源使用火【杀】。   
**送葬**: 当其他角色向你求【桃】前，你可以弃置一张**♠**牌，令其死亡并视为由你杀死。

**送葬（削弱版）**: 其他角色于你的回合内进入濒死状态时，你可以弃置一张**♠**牌，令其死亡并视为由你杀死。

**14 星熊勇仪 4血**

**珠联璧合：（帕露西？）**

**怪力**: 当你使用的【杀】被目标角色使用的【闪】抵消时，你可以弃置一张红色手牌，摸一张牌，然后令此【杀】依然对其生效。   
**酒豪**: **出牌阶段限一次，**若你于此阶段内使用过【桃】或【酒】，你可以视为使用不计入限制的使用次数的【杀】。

**（国战这个强命或可削一削）**

**怪力（削弱版）**: 当你使用的【杀】被目标角色使用的【闪】抵消时，你可以弃置一张红色手牌，然后令此【杀】依然对其生效。

**怪力（削弱版）**: 当你使用【杀】时，你可以弃置一张红色手牌，摸一张牌，然后令此【杀】不可被闪响应。

**15 水桥帕露西 3血**

**嫉妒**: 当一名角色使用【杀】指定目标后，若含有体力值不小于其的目标，你可以弃置一张牌，令此【杀】的伤害值基数+1。   
**葛笼**: 当你受到【杀】造成的伤害后，你可以令来源选择一项：摸一张牌，然后交给你两张牌；或翻面并回复1点体力。

**嫉妒（削弱1）**:当一名角色使用【杀】指定目标后，若含有体力值不小于其的不同势力目标，你可以弃置一张牌，令此【杀】的伤害值基数+1。

**嫉妒（削弱2）**:当一名角色使用【杀】指定目标后，若含有体力值不小于其的不同势力目标，你可以弃置x张牌，令此【杀】的伤害值基数+1。（x为此杀的目标数）

**嫉妒（削弱3）**:当一名角色使用【杀】指定与其势力不同的角色为唯一目标后，你可以弃置一张牌，令此【杀】的伤害值基数+1。