**国战将池**

**技能有改动的，用红色标注出来了。改动都是有待讨论的。**

博丽灵梦（国战） 4hp

**珠联璧合： 八云紫 伊吹萃香 射命丸文**

1 封魔：任意回合内，有角色首次使用红桃牌时，你可令其判定。然后其可令一名角色不能 使用/打出/弃置 与判定牌花色不同的牌直到回合结束。

2 绮想：主将技，一名角色的判定牌生效后，若其手牌数小于其体力上限，你可令其摸1张牌。

3 退治：副将技，你计算体力上限减少单个阴阳鱼。出牌阶段，你可弃置一张红桃牌，令其他角色于本回合内不能明置武将牌，然后你可暗置一名角色的一张武将牌。

国战版的主将同时也是灵梦的身份局修改方案，即 1技+2技。

主公技1：其他角色出牌阶段限一次。其他角色可以交给你一张红桃牌。

主公技2：当非红桃的判定牌生效前，你可以令其他角色选择是否打出红桃手牌替换之。

**魔理沙 4hp（国战）**

**珠联璧合: 帕秋莉 爱丽丝 河城荷取**  
魔法: 出牌阶段限一次，你可以弃置一张手牌，令你于此回合内使用的【杀】或普通锦囊牌的伤害值基数+1，然后若被弃置的此牌花色为♠，你摸一张牌。

借走: 副将技，你计算体力上限减少单个阴阳鱼。出牌阶段，你可以将一张黑桃牌当【顺手牵羊】使用。

**退治：副将技，你计算体力上限减少单个阴阳鱼。出牌阶段，你可弃置一张红桃牌，令其他角色于本回合内不能明置武将牌，然后你可暗置一名角色的一张武将牌。**

**锁定技，你的回合内，其余角色不能明置武将牌。你于准备阶段亮出此武将牌时，指定明置武将牌的其余角色，这些角色依次选择，你摸1张牌，或暗置一张武将牌。**

**绮想：红桃牌生效后，你可摸一张牌并暗置自己的武将牌。**

当杀被闪抵消或【无懈可击】以外的普通锦囊牌被无懈可击时，你可令两者之一的使用者判定。若为红色，当前回合每有一张同花色牌被使用时，当前回合人可对其造成伤害。

魔法（原版）: 出牌阶段限一次，你可以弃置一张手牌，令你于此回合内使用的【杀】或普通锦囊牌的伤害值基数+1，然后若被弃置的此牌花色为♠，你摸一张牌。

魔法（削弱）: 出牌阶段限一次，你可以弃置一张手牌。此回合你下一次使用具有伤害的牌的伤害基数+1，然后若被弃置的此牌花色为♠，你摸一张牌。

魔法（削弱）: 出牌阶段限一次，你可以弃置一张手牌。此回合你下一次造成的伤害时，此伤害+1，然后若被弃置的此牌花色为♠，你摸一张牌。 【考虑各种直伤】

魔法（削弱）: 你于出牌阶段使用【杀】或普通锦囊牌时，你可以弃置一张手牌，令此牌的伤害值基数+1，然后若被弃置的牌花色为♠，你摸一张牌。

借走（原版）: 副将技，你计算体力上限减少单个阴阳鱼。出牌阶段，你可获得其他角色一张牌，然后你选择弃置一张黑桃 或 失去1点体力，跳过弃牌阶段。

借走（削弱版）: 副将技，你计算体力上限减少单个阴阳鱼。出牌阶段，你可以将一张黑桃牌当【顺手牵羊】使用。

偷师？：

魔力？：

**灵梦：**

**珠联璧合 八云紫 伊吹萃香 射命丸文**  （早苗？）

（雷米？）（天子？） （华扇？）（阿訇？）

[绮想]：一名角色的结束阶段开始时，你可以令一名于此回合内有其红色判定牌生效过的角色摸一张牌。

[封魔]：当【杀】或普通锦囊牌被目标使用牌抵消后，你可以弃置一张牌，判定，然后前者的使用者选择一项：（若结果不是红桃）弃置与结果花色不同的牌；或令目标对其造成1点伤害。

你可以重铸一张红桃牌，令使用者

0 当一个回合内，首次有角色使用红桃牌时，你可令当前回合角色或该角色判定，封其牌。

首次有角色使用红桃牌时，你可判定。此判定生效后，并令该角色选择一名角色，此角色不能使用或打出或弃置与判定牌花色不同的牌回合结束。

博丽灵梦（国战） 4血 （主副将）

1 封魔：任意回合内，有角色首次使用红桃牌时，你可令其判定。然后其可令一名角色不能 使用/打出/弃置 与判定牌花色不同的牌直到回合结束。

2 绮想：主将技，一名角色的判定牌生效后，若其手牌数小于其体力上限，你可令其摸1张牌。

3 退治：副将技，你计算减少单个阴阳鱼。出牌阶段，你可弃置一张红桃牌，令其他角色于本回合内不能明置武将牌，然后你可暗置一名角色的一张武将牌。

身份局修改成国战版的主将，即 1技+2技。

主公技1：其他角色出牌阶段限一次。其他角色可以交给你一张红桃牌。

主公技2：当非红桃的判定牌生效前，你可以令其他角色选择是否打出红桃手牌替换之。

若使用者不为你，本回合此技能失效。

内联吃相不好。

1 绮想：一个回合内，首次有角色使用红桃牌时，你可令该角色判定，然后其可重铸任意张和判定牌颜色相同的牌。

2 封魔：当一名角色的判定生效后，你可令该角色选择另一名角色，其不能使用或打出或弃置与判定牌花色不同的牌回合结束。

2 封魔：当一名角色的判定生效后，你可令该角色选择另一名角色，其不能使用或打出或弃置与判定牌花色不同的牌回合结束。

3 改判的主公技。

1 你使用红桃牌或成为红桃牌目标时，你可令一名角色封牌。

有角色使用红桃牌时，你可以触发弃牌造判，令不能使用牌。

2 你可弃置一张红桃牌，暗置其一张明置的武将牌，且其本回合不能明置武将牌。

3 【判定生效后，补牌。】

4 【令红桃牌无效】

5 【红桃万能转化技】

6 【你的体力为最低时，你的牌锁定视为红桃牌。其他角色红桃牌对你无效】

绮想：你可以判定，若为基本牌或普通锦囊牌，本回合你可将一张红桃牌当该牌使用。

反之，你封一名角色的技能。

你使用红桃牌时，你可令一名角色不能使用或打出或弃置该花色的牌。

封魔：你使用红桃牌时， 你成为红桃牌的目标后，

副将技？ 封印

巫女：主将技。锁定技，你于准备阶段亮出此武将牌时，其他势力角色选择是否暗置其武将牌，或令你摸一张牌，

你的回合内没有角色能明置武将牌。

你使用红桃梗指定与你不同势力后，该角色翻面，你暗置此武将牌。

退治：你使用杀对与你不同势力一名角色造成伤害时，你弃置红桃，令该角色翻面。

**魔理沙 （国战）**

**珠帘: 帕秋莉 爱丽丝 河童 （乡长？）**

（地藏？） （魅魔？）

魔法: 出牌阶段限一次，你可以弃置一张手牌，令你于此回合内使用的【杀】或普通锦囊牌的伤害值基数+1，然后若被弃置的此牌花色为♠，你摸一张牌。

借走: 副将技，你计算体力上限减少单个阴阳鱼。出牌阶段，你可以将一张黑桃牌当【顺手牵羊】使用。

副将技：大盗魔理沙？ 偷师