**1） 比之身份局，有改动地方，都用颜色标出来了。**

**2） 珠联璧合只写了单方向，A-B是珠帘的话，A出介绍过的话，B处就不写了。**

**博丽灵梦** 乐园的美妙巫女 2hp

珠联璧合 （雾雨魔理沙 八云紫 射命丸文）

【退治】你使用红桃牌时，你可暗置一名其他角色的一张明置的武将牌。

【同诘】锁定技，其他角色明置一张武将牌时，你摸一张牌。你的回合内，其他角色不能明置武将牌。

**雾雨魔理沙** 普通的魔法使 2hp

珠联璧合 （帕秋莉 爱丽丝 河城荷取）

【魔法】出牌阶段限一次，你可以弃置一张手牌，令你于此回合内使用的【杀】或普通锦囊牌的伤害值基数+1，然后若被弃置的此牌花色为♠，你摸一张牌。",

【1】春

**圣白莲** 被封印的大魔法师 2hp （2.5hp候补）

珠联璧合 （寅丸星 村纱水蜜 云居一轮）

【普渡】出牌阶段限一次，你可以令一名已受伤的其他角色回复1点体力，若如此做，你失去1点体力。",

【救赎】结束阶段开始时，你可以摸X张牌（X为你已损失的体力值）。

**封兽鵺** 未确认幻想飞行的少女 1.5hp

珠联璧合 （二岩猯藏）

【未知】出牌阶段限一次，你可以弃置至少一张非锦囊牌，摸X张牌（X为你以此法弃置的牌的数量+1）。

【伪装】锁定技，当你成为其他角色使用普通锦囊牌的目标后，其选择一项：弃置一张基本牌；或令此牌对你无效。

**寅丸星** 毘沙门天的弟子 2hp

珠联璧合 （娜兹玲）

【净化】你可以将一张红色牌当【无懈可击】使用；当其他角色使用的普通锦囊牌对你结算结束后，若你于此回合内使用过【无懈可击】，你可以将此牌置于牌堆底。

【威光】当你使用黑色锦囊牌时，你可以获得牌堆底的一张牌。

**村纱水蜜** 水难事故的念缚灵 2hp

【水难】当你成为其他角色使用的锦囊牌的目标后，你可以弃置其一张手牌。

【溺惑】出牌阶段限一次，你可以令一名其他角色视为对你使用【决斗】。

**云居一轮**守护与被守护的大轮　2hp

【云上】锁定技，当你成为其他角色使用的普通锦囊牌的目标后，若你不在其攻击范围内，此牌对你无效。

【理智】你使用的具有伤害效果的牌结算完毕后，若此杀未造成伤害，你可令一名与你阵营相同的角色获得此牌。

**娜兹玲** 探宝的小小大将 1.5hp

【寻宝】 当你使用或打出牌时，你可以观看牌堆底的两张牌并可以获得其中的一张与此牌花色相同的牌。

【灵摆】 若你于其他角色的回合内成为过普通锦囊牌的目标，你于此回合内可以将一张手牌当【杀】或【闪】使用或打出。

**幽谷响子** 念经的山灵 1.5hp

【诵经】当一名角色使用延时类锦囊牌时，你可以摸两张牌。

【共振】当在你的攻击范围内的一名角色受到【杀】造成的伤害后，你可以弃置一张与此【杀】花色相同的手牌，对其造成1点伤害。

**多多良小伞**  愉快的遗忘之伞 1.5hp

【遗忘】当你失去装备区里的牌后，你可以令一名已受伤的角色回复1点体力。若其不为你，你摸一张牌。

【惊吓】当你受到1点伤害后，你可以选择一项：依次弃置来源的两张牌；或弃置场上的一张牌。

**丰聪耳神子**　圣德道士　2hp

珠联璧合 （物部布都 苏我屠自古 霍青娥 秦心）

【倾听】出牌阶段限一次，你可以令有手牌的所有其他角色各将一张手牌交给你，然后你交给这些角色各一张手牌。

【敕令】主将技，此武将牌减少单个阴阳鱼。其他角色获得你的牌后，你可令其使用其中一张牌。

【摄政】副将技，若你装备区没有武器牌，你视为装备了【雌雄剑（国）】。

雌雄剑（国）： 你使用【杀】指定有暗置武将牌的角色后，你可令其选择一项：

1 其明置一张武将牌并摸一张牌。

2 其弃置一张手牌。

**二岩猯藏** 狸猫怪的十大变化 2hp

【戏画】当你需要使用/打出任意基本牌或普通锦囊牌时，若你有手牌，你可以声明之（不能声明于此回合内以此法声明过的牌名）并选择一名其他角色，令其展示你的一张手牌，若此牌与你声明的牌名类别相同或此牌的点数为J-K，你将此牌当你声明的牌使用/打出，否则你弃置之。

**物部布都** 古代日本的尸解仙 1.5hp

珠联璧合 （苏我屠自古）

【尸解】当处于濒死状态的一名角色向你求【桃】时，你可以弃置一张手牌，令其判定，然后你可以弃置场上一张与结果花色相同的装备牌，令其回复1点体力。

【风水】当判定牌生效前，你可以观看牌堆顶的两张牌并改变其中任意数量的牌的顺序并将其余的牌以任意顺序置于牌堆底，然后你可以用牌堆顶的一张牌代替判定牌。

**苏我屠自古** 神明后裔的亡灵 2hp （较之身份局有改动）

【雷矢】 出牌阶段限一次，你可以视为对一名有手牌的其他角色使用不计入限制的使用次数的雷【杀】。当此牌被【闪】抵消时，你失去1点体力。

【忿雷】 当你脱离濒死状态后，你可令一名其他角色受到无来源的1点雷电伤害。

**霍青娥** 穿壁之邪仙人 1.5hp

珠联璧合 （ 宫古芳香 ）

【邪法】出牌阶段限一次，你可以将一张手牌交给一名其他角色并选择其攻击范围内的一名角色，令其视为对该角色使用【杀】，若如此做：当此【杀】被【闪】抵消时，其失去1点体力；当目标角色受到此【杀】造成的伤害后，你摸一张牌。",

【穿壁】当你需要使用/打出【闪】时，若当前回合角色的装备区里没有武器牌，你可以视为使用/打出【闪】。

**宫古芳香** 忠诚的尸体 2hp

【毒爪】出牌阶段限一次，你可以将一张红色手牌当不计入限制的使用次数的【杀】使用。

【饕餮】当其他角色使用【闪】时，若你已受伤，你可以判定，若结果为黑色，你回复1点体力。

**秦心** 表情丰富的扑克脸 2hp

【能舞】当你于回合外回复体力后/获得牌后，你可以令一名体力值/手牌数小于你的角色摸一张牌；当你于回合外受到伤害后/失去手牌后，你可以弃置一名体力值/手牌数大于你的角色的一张手牌。

**云山** 脱离时代的顽固老爹 2.5hp

珠联璧合 （云居一轮）

变幻: 当你受到伤害时，你可以失去1点体力，防止此伤害。   
连打: 锁定技，你于出牌阶段使用【杀】的次数+x。x为你已失去的体力值

**命莲** 拔苦与乐的僧侣 2hp

珠联璧合 （圣白莲）

善逝: 当你于一名其他角色的回合内失去牌后或一名其他角色于你的回合内失去牌后，若失去牌的角色手牌数小于x,你可以令你与其各摸一张牌。（x为其体力值且最小为1）每阶段限一次。   
赎心: 出牌阶段限一次，你可以令一名有手牌的角色选择一项：展示均为红色的手牌；或弃置至少一张黑色牌，若其以此法弃置的牌数不小于其体力值，其回复1点体力。

**【2】夏**

**蕾米莉亚** 红之恶魔 1.5hp

珠联璧合 （芙兰朵露 十六夜咲夜 帕秋莉）  
【渴血】 当你进入濒死状态时，你可以亮出此武将牌。当你向其他角色求【桃】时，若其体力值大于其体力下限，其可以失去1点体力，摸两张牌，然后令你回复1点体力。   
【命运】 当判定开始前，你可以观看牌堆顶的两张牌并获得其中的一张牌。

**芙兰朵露** 恶魔之妹 1.5hp

珠联璧合 （红美铃）

【破坏】准备阶段开始时，你判定，若结果为【杀】，你选择距离不大于1的所有角色，对这些角色各造成1点伤害。

【浴血】当你受到伤害后，你可以使用【杀】（无距离限制且伤害值基数+1）。

【盛宴】当你造成1点伤害后，你可以摸一张牌。

**十六夜咲夜** 完美潇洒的从者 2hp

珠联璧合 （红美铃）

【锁定】出牌阶段限一次，你可以将一名角色的一张手牌扣置于其人物牌旁，称为“锁定”，若“锁定”数小于3，你可以重复此流程，若如此做，此回合结束时，以此法失去牌的角色获得其人物牌旁的“锁定”。

【回溯】一名角色的结束阶段开始时，若你于此回合内扣减过体力，你可以判定，若结果为红色，你回复1点体力。

**帕秋莉** 不动的大图书馆 1.5hp

珠联璧合 （小恶魔）

**【博览**】当一名角色使用普通锦囊牌时或成为普通锦囊的目标后，若其与你阵营相同，你可以亮出牌堆顶的两张牌，然后获得其中的锦囊牌和与此牌花色相同的牌。**每阶段限一次。**   
**【合咒**】你可以于回合外将两张类别不同的牌当【桃】使用，当以此法使用的牌因结算完毕而置入弃牌堆后，你可以令一名其他角色获得这两张牌中的锦囊牌。

**红美铃** 华人小姑娘 2hp  
【太极】当你使用【杀】指定唯一目标后或当你成为【杀】的唯一目标后，你可以令目标角色获得此【杀】，若如此做，此【杀】不计入限制的使用次数，且当此【杀】被【闪】抵消时，此【杀】的使用者获得此【闪】。   
【背水】 你可以将X张牌当任意基本牌使用（X为你的体力值和你所属阵营角色数中的较大值）。每阶段限一次。

**小恶魔** 图书馆中的使魔 1.5hp

**【魔契**】与你阵营相同的角色使用普通锦囊牌时，你可令此牌的首个效果值+1。 每阶段限一次。  
**【司书**】 **限定技，**出牌阶段，你可以重复以下流程至多重复X次（X为发动此技能时你已损失的体力值）：你检索一张普通锦囊牌，然后令一名角色获得之，若其不为你，你回复1点体力。

**蓬莱山辉夜** 永远与须臾的罪人 2hp

珠联璧合 （八意永琳 藤原妹红 ）

**【神宝**】 **锁定技，**你视为装备着场上的所有装备牌。

【须臾】主将技， 锁定技，你失去最后的手牌后，你移除副将，获得技能“永恒”。

**八意永琳** 月之头脑 2hp （2.5hp候补）

珠联璧合 （铃仙 ）

【睿智】 当普通锦囊牌对你结算结束后，若你已受伤，你可以判定，若结果为红色，你回复1点体力。   
【药矢】 当你使用牌对一名角色造成伤害时，你可防止此伤害，令其回复1点体力。

**藤原妹红** 蓬莱人之形 2hp

珠联璧合 （上白泽慧音 白泽）

**【凯风】**当你对其他角色造成火焰伤害时或你受到其他角色造成的火焰伤害时，若其体力值大于你，你可以体力值回复1点体力。   
**【凤翔】**你可以将一张红色手牌当【火攻】使用；你以此法使用的【火攻】效果中的“弃置”改为“重铸”。

**上白泽慧音** 知识与历史的半兽 1.5hp

珠联璧合 （白泽）

【虚史】当复数名角色成为牌的目标时，你可以取消其中一个目标。若取消的目标与你阵营相同，你需先弃置一张牌。

【新月】当你受到伤害后，你可以令来源将其手牌弃置至X张（X为你的体力值）。若如此做，本回合结束时，武将牌“上白泽慧音”变更为“白泽”。

**白泽**  治世之兆 1.5hp （和慧音为双面将，本身不进入选将框）

【创史】摸牌阶段，你可以少摸一张牌并令一名其他角色视为使用由你声明的任意基本牌或任意非全体性的普通锦囊牌（由你选择此牌的合法目标）。

【望月】当你受到伤害后，你可以将手牌补至X张（X为来源的手牌数且至多为5）。若如此做，本回合结束时，武将牌“白泽”变更为“上白泽慧音”。

**铃仙** 狂气的月兔 2hp

珠联璧合 （因幡天为 ）

【狂躁】出牌阶段限一次，你可以令你在其攻击范围内的一名角色选择一项：对你使用【杀】；或受到1点无来源的伤害。

【幻视】当你成为其他角色使用【杀】的目标时，你可以令其攻击范围内的一名角色成为此【杀】的额外目标。

**因幡天为** 幸运的白兔 1.5hp

【布陷】出牌阶段开始时或当你受到伤害后，你可以将一张手牌置于牌堆顶并选择有手牌的两名其他角色，令一者与另一者拼点，然后拼点赢的角色摸一张牌，受到1点无来源的伤害。

【幸运】当你获得牌后，你可以展示其中一张♥牌，你选择一项：回复1点体力；或令一名角色摸一张牌。

**绵月丰姬** 连系海与山的月之公主 **2hp**

珠联璧合 （绵月依姬 ）

【连系】当你使用或打出【杀】时，你可以视为使用或重铸【铁索连环】。

【月使】主将技，此武将牌减少单个阴阳鱼，你视为拥有“睿智”。

**绵月依姬** 受神灵凭依的月之公主 2hp

【凭依】你造成伤害后或受到伤害后，你可以弃置一张牌，然后你可以获得一个未登场的夏势力角色的技能（主将技，副将技，限定技除外）。你拥有此技能直到该武将牌被亮出 或 你以此法重新声明技能 或 你被移除 或 被暗置。

**莉格露•奈特巴格** 在黑暗中蠢动的光虫 1.5hp  
**【萤火】**当你使用基本牌时，若此牌的目标不含有其他角色，你可以摸一张牌。   
**【虫群】**当你因弃置失去一张基本牌后，你可以弃置一名其他角色的一张手牌。

**露米娅** 宵暗的妖怪 1.5 hp

真夜: 结束阶段开始时，你可以令一名其他角色翻面并摸x张牌，然后你翻面。（x为你的阵营的角色数）   
暗域: 当你受到黑色牌造成的伤害后，你可以选择一项：摸一张牌；或翻面。

**米斯蒂娅** 夜雀妖怪 1.5hp

夜盲：其他角色出牌阶段开始时，你可以弃置一张牌，其选择：交给你一张同花色牌 或 本回合攻击范围-1。

牢笼：你对其他角色造成伤害时，若其攻击范围小于你，你可令此伤害+1；你受到其他角色造成的伤害时，若其攻击范围小于你，你可令此伤害-1。

**【3】秋**

**八坂神奈子** 山坡与湖水的化身 2hp （2.5hp候补）

珠联璧合 （洩矢诹访子 东风谷早苗 ）

神德: 当你使用或打出【杀】时，你可以摸一张牌，然后将一张手牌置于人物牌上，称为“神德”；你可以将两张“神德”当【桃】使用。   
乾坤: 锁定技，你的手牌上限+2。（可叠加）

**洩矢诹访子** 土著神的顶点 1.5hp （较之身份局有削弱）

珠联璧合 （东风谷早苗 ）

不输: 当你或你攻击范围内的一名角色受到伤害后，若其存活，你可以与来源拼点：当你赢后，其回复1点体力；当你没赢后，你获得来源的拼点牌。   
乾坤: 锁定技，你的手牌上限+2。 （可叠加）  
传承: 当你死亡时，你可以令一名同阵营的其他角色获得“乾坤”和“传承”，然后其获得你区域里的所有牌。

**东风谷早苗** 被祭拜的风之人 1.5hp

【祭仪】摸牌阶段开始时，你可以放弃摸牌，若如此做，此回合结束时，你摸三张牌。

【奇迹】你可以将最后一张手牌当任意基本牌或普通锦囊牌使用或打出。每阶段限一次。

**射命丸文** 最接近人里的天狗 1.5hp

珠联璧合 （犬走椛 ）

【风神】出牌阶段限一次，你可以弃置一张红色手牌并选择你攻击范围内的一名角色或至少一名距离为1的角色，令这些角色各选择一项：弃置一张【杀】；或受到你造成的1点伤害。

【风速】锁定技，你与其他角色的距离-X（X为你已损失的体力值）。其他角色与你的距离+X。

**河城荷取** 超妖怪弹头 1.5hp

【心伤】出牌阶段限一次，你可以令一名其他角色摸一张牌，然后其选择一项：将一张♠手牌交给你，若如此做，你于此回合内使用牌无距离限制且无次数限制；或令你依次弃置其两张牌。

【迷彩】锁定技，当你受到大于X点的伤害时（X为你的手牌数），你令伤害值-1。

**键山雏** 秘神流人偶 1.5hp

【集厄】当其他角色受到伤害时，你可以摸一张牌，将此伤害转移给你。

【流刑】其他角色的结束阶段开始时，若你已受伤，你可以将一张黑色手牌交给其，令其选择一项：失去1点体力；或令你回复1点体力。

**犬走椛**下端哨戒的天狗　2hp

【布局】出牌阶段限一次，你可以摸X张牌（X为角色数且至多为4），然后将X张牌以任意顺序置于牌堆顶。

用了sp版的技能

**秋穰子** 丰收与成熟的象征 2hp

珠联璧合 （秋静叶）

【丰穰】出牌阶段限一次，你可以视为使用【五谷丰登】。

【收获】锁定技，当【五谷丰登】指定目标后，若目标含有你，额外亮出牌堆顶的一张牌，当此牌对你生效前，此牌不能被【无懈可击】响应，当此牌对你生效后，你额外获得亮出的牌中的一张牌。

结算或许还要调

**秋静叶** 寂寞与终焉的象征 2hp

【寂寥】出牌阶段限一次，你可以令一名角色获得其装备区里的所有牌（可以为零），然后若其手牌数大于其手牌上限，你可以弃置其一张手牌。

【终焉】限定技，当你受到其他角色造成的伤害时，你可以防止此伤害，令其失去X点体力（X为其已损失的体力值且至少为1）。

**古明地觉**　连怨灵也恐惧的少女 1.5hp （较之身份局有改动）

珠联璧合 （古明地恋 灵乌路空火焰猫燐）

【想起】当你或你攻击范围内的一名角色受到牌造成的伤害后，若其存活且来源为另一名其他角色，你可以展示来源一张手牌，若与造成伤害的牌的类别相同且其不为你，弃置之，然后你对其造成1点伤害，否则你令其获得之。

【读心】锁定技，当你选择其他角色的手牌时，其手牌对你可见。你成为其他角色使用牌的唯一目标时，你查看其暗置的副人物牌。

**古明地恋** 紧闭着的恋之瞳 1.5hp （较之身份局有改动）

【无念】锁定技，你即将造成伤害时，你令一名其他角色成为伤害来源；你成为其他角色使用锦囊牌的目标时，若你已受伤，你取消自己。

【埋火】出牌阶段限一次，你可以将一张手牌置于牌堆顶，令一名其他角色亮出堆顶的两张牌，获得之，然后若均为红色，你选择一项：回复1点体力；或摸两张牌。

**灵乌路空** 炽热焦躁的神之火 2hp

珠联璧合 （火焰猫燐 ）

【耀斑】当一名角色受到火焰伤害后，你可以弃置一张手牌并选择另一名角色，对其造成1点伤害。

【核热】锁定技，当你使用【杀】指定目标时或当你成为【杀】的目标时，若此【杀】不为火【杀】，你改为火【杀】。

**火焰猫燐** 地狱的车祸 2hp

【怨灵】当你受到伤害后，你可以视为对来源使用火【杀】。

【送葬】当其他角色向你求【桃】前，你可以弃置一张♠牌，令其死亡并视为由你杀死。

**星熊勇仪** 人们所谈论的怪力乱神 2hp

珠联璧合 （水桥帕露西 ）

【怪力】当你使用的【杀】被目标角色使用的【闪】抵消时，你可以弃置一张红色手牌，摸一张牌，然后令此【杀】依然对其生效。

【酒豪】出牌阶段限一次，若你于此阶段内使用过【桃】或【酒】，你可以视为使用不计入限制的使用次数的【杀】。

**水桥帕露西** 地壳下的嫉妒之心 1.5hp

【嫉妒】当一名角色使用【杀】指定目标后，若含有体力值不小于其的目标，你可以弃置一张牌，令此【杀】的伤害值基数+1。

【葛笼】当你受到【杀】造成的伤害后，你可以令来源选择一项：摸一张牌，然后交给你两张牌；或翻面并回复1点体力。

**黑谷山女** 黑暗洞窟中明亮的网 2hp

珠联璧合 （琪斯美）

传染:当你或处于连环状态的角色使用牌对另一名其他角色造成非属性伤害后，你可令后者横置。   
热病: 其他角色的结束阶段开始时，若其有牌，且处于连环状态或人物牌背面朝上，你可以选择其攻击范围内的一名角色并令其选择一项：对该角色使用【杀】；或令你获得其一张牌。

**琪斯美** 可怕的水井妖怪 1,5hp

钓瓶: 当其他角色使用【杀】指定目标后，若目标包含与你阵营相同的角色，你可以与此牌的使用者拼点：当你赢后，此【杀】无效并令其横置；当你没赢后，你与其各摸一张牌。   
桶居: 锁定技，你成为【南蛮入侵】或【万箭齐发】或【铁索连环】的目标时，你取消自己。

**【4】冬**

**西行寺幽幽子** 华胥的亡灵 2hp （2.5hp候补）

珠联璧合 （八云紫 魂魄妖梦 ）

【死蝶】准备阶段开始时，你可以视为对手牌数小于你的一名角色使用【杀】。

【华胥】其他角色回合开始时，你可以弃置装备区里的所有牌，摸等量的牌，然后令其于此回合结束之前拥有“死蝶”。

**八云紫** 神隐的主犯 2hp

珠联璧合 （八云蓝 ）

【神隐】当你造成伤害后或你受到伤害后，你可以令受到伤害的角色神隐。

【隙间】结束阶段开始时，你可以选择互不在对方攻击范围内的两名角色，并将其中一者区域里的一张牌置入另一者的相同区域。

**八云蓝** 境界妖怪的式神 1.5hp

珠联璧合 （橙 ）

**【式辉**】 当你使用【杀】造成伤害后或受到【杀】造成的伤害后，你可以视为使用【以逸待劳（国）】。  
**【幻葬**】 当一名角色进入濒死状态时，你可以令其重铸其一个区域里的所有牌，若以此法重铸了装备牌，其于此濒死结算结束之前回复的体力都+1。

**魂魄妖梦** 半分虚幻的庭师 2hp

珠联璧合 （魂魄妖忌 ）

【双刃】你使用【杀】能额外选择一个目标（无距离限制）。

【斩妄】当你使用【杀】对目标角色造成伤害时，若其装备区里有牌，你可以令其选择一项：弃置装备区里的一张牌；或令伤害值+1。

**露娜萨** 骚灵提琴手 2hp

珠联璧合 （ 梅露兰 莉莉卡 ）

【合奏】你可将一张非基本牌当【杀】使用或打出。你以此法使用或打出牌时，若场上有与之花色相同的牌，你摸一张牌。

【弦灵】锁定技，与你阵营相同的角色的手牌上限+1。

**梅露兰** 骚灵小号手 1.5hp

珠联璧合 （莉莉卡 ）

【激奏】 你对一名其他角色造成伤害后，你可视为对其使用【过河拆桥】。

【管灵】锁定技，与你阵营相同的角色出牌阶段使用【杀】的次数+1。

**莉莉卡** 骚灵键盘手 1.5hp

【协奏】出牌阶段结束时，若你于此阶段内使用的最后的牌为【杀】或普通锦囊牌，你可以视为使用同名牌。

【键灵】锁定技，与你阵营相同的角色的摸牌阶段摸牌数+1。

**爱丽丝** 七色的人偶使 2hp

珠联璧合 （上海人形 ）

【战阵】你可以将一张装备牌当【杀】或【闪】使用或打出，若如此做，当此牌因结算完毕而置入弃牌堆后，你可以令一名其他角色获得之。

【人偶】准备阶段开始时，你可以亮出牌堆顶的五张牌，然后可以获得其中的一张装备牌或与你装备区里的任意一张牌花色均不同的一张牌。

**橙** 凶兆的黑猫 1.5hp

【奇门】当你使用黑色基本牌或黑色普通锦囊牌结算结束后，你可以视为对一名装备区里牌数最多的角色使用同名牌。

【遁甲】你使用【杀】对其他角色造成伤害后，或你受到其他角色使用【杀】造成伤害后，若你与其装备区牌的数量差不大于x，你可与其交换装备区。 （x为你损失的体力值）

**上海人形** 人偶使的手足 1.5hp

【战操】当你或你攻击范围内的一名角色成为【杀】的目标后，你可以弃置一张装备区的牌，令此【杀】对其无效。

【魔操】出牌阶段限一次，你可以获得一名其他角色装备区里的一张牌，令其摸X张牌（X为其已损失的体力值且至少为1）。

**魂魄妖忌** 先代庭师 2hp

【授术】当你使用或打出的基本牌因结算完毕而置入弃牌堆后，你可以令一名其他角色获得之，然后令其弃置一张手牌。

【御剑】出牌阶段限一次，你可以与一名角色拼点，当你赢后，你将所有拼点牌当【杀】对其使用（无距离限制）。

**蕾蒂** 冬季的遗忘之物 2hp

珠联璧合 （琪露诺 ）

【寒波】其他角色于你的回合内失去最后的手牌后，你可令其摸两张牌并翻面。

【冬至】限定技，出牌阶段，你令一个势力的所有角色选择： 弃x张牌，或其本回合受到伤害时，该伤害+1。 （x为其体力值）

**琪露诺** 湖上的冰精 1.5hp

珠联璧合 （大妖精 ）

【冻结】当你使用【杀】对一名角色造成伤害时，你可令其选择：其摸一张牌，翻面，防止此伤害； 或者其弃置一张手牌。

【冰魄】锁定技，当你因火焰伤害外的原因而进入濒死状态时，你回复1点体力。

**大妖精** 雾之湖畔的妖精 1.5hp

【半月】出牌阶段限一次，你可以选择两名阵营不同的角色并失去1点体力，视为其中一名对另一名使用【远交近攻】。

【具现】限定技，当你进入濒死状态时，你可亮出牌堆顶的三张牌并获得之，然后你回复x点体力（x为亮出的花色数）。

**莉莉霍瓦特** 带来春天的妖精 1.5hp

【报春】锁定技，你受到伤害后或你回复体力后，与你阵营相同的角色各摸一张牌。当同阵营其他角色受到伤害后，你弃置一张牌。

【春痕】每当你的一张被弃置的红色牌置入弃牌堆后，你可以将之交给一名其他角色。

**宇佐见莲子** 窥知时空之目 2hp

珠联璧合 （玛艾露贝莉 ）

识途: 非额外的回合结束时，若你于此回合内没有造成过伤害，你可以令一名角色获得一个仅有摸牌阶段的额外的回合。

**玛艾露贝莉** 看穿境界之目 2hp

境界: 摸牌阶段摸牌后或当你受到1点伤害后，你可以摸一张牌，然后将一张手牌置于人物牌上，称为“境界”。

乱影: 主将技，此武将牌上单独的阴阳鱼个数-1；当其他角色使用基本牌时，你可以将一张与此牌颜色相同的“境界”交给其，令此牌无效。每阶段限一次。

梦现：副将技，一名角色的弃牌阶段开始时，你可以弃置x张境界，令其的手牌上限于本回合+x。