**国战将池**

**技能有改动的，用红色标注出来了。改动都是有待讨论的。**

**春（花） 15人**

圣白莲 寅丸星 封兽鵺 村纱水蜜 云居一轮 纳兹琳

丰聪耳神子 二岩猯藏 物部布都 苏我屠自古 霍青娥 宫古芳香

多多良小伞 幽谷响子 秦心

**1 圣白莲：4血**

**珠联璧合：寅丸星 村纱水蜜 云居一轮**

**普渡**: **出牌阶段限一次，**你可以令一名已受伤的其他角色回复1点体力，若如此做，你失去1点体力。   
**救赎**: 结束阶段开始时，你可以摸X张牌（X为你已损失的体力值）。

**2 寅丸星 4血**

**珠联璧合： 纳兹琳**

**净化**: 你可以将一张红色牌当【无懈可击】使用；当你使用【无懈可击】抵消了以你为目标的锦囊牌后，你可以将此牌置于牌堆底。   
**威光**: 当你使用黑色锦囊牌时，你可以获得牌堆底的一张牌。

（降低了净化把锦囊放低的频次）

**3 村纱水蜜 4血**

**水难**: 当你成为其他角色使用的锦囊牌的目标后，你可以弃置其一张手牌。   
**溺惑**: **出牌阶段限一次，**你可以令一名其他角色视为对你使用【决斗】。

**4 云居一轮 （身份局技能不行，待改动）  
理智**: 当你造成伤害时，你可以防止此伤害，摸两张牌。   
**云上**: **锁定技，**当你成为其他角色使用的普通锦囊牌的目标后，若你不在其攻击范围内，此牌对你无效。

理智：没造成过伤害的话回收牌。

**5 纳兹琳 3血**

**寻宝**: 当你使用或打出牌时，你可以观看牌堆底的两张牌并可以获得其中的一张与此牌花色相同的牌。   
**灵摆**: 若你于其他角色的回合内成为过普通锦囊牌的目标，你于此回合内可以将一张手牌当【杀】或【闪】使用或打出。

（考虑暗将不好记忆，似乎灵摆可以触发方式可以稍微改改）

**6 封兽鵺 3血**

**珠联璧合： 二岩猯藏**

**未知**: **出牌阶段限一次，**你可以弃置至少一张非锦囊牌，摸X张牌（X为你以此法弃置的牌的数量+1）。   
**伪装**: **锁定技，**当你成为其他角色使用普通锦囊牌的目标后，其选择一项：弃置一张基本牌；或令此牌对你无效。

**7 二岩猯藏 4血 （可能需要削弱）**

**戏画**: 当你需要使用/打出任意基本牌或普通锦囊牌时，若你有手牌，你可以声明之（不能声明于此回合内以此法声明过的牌名）并选择一名其他角色，令其展示你的一张手牌，若此牌与你声明的牌名类别相同或此牌的点数为J-K，你将此牌当你声明的牌使用/打出，否则你弃置之。

**8 幽谷响子 3血 （和sp版可以合体，组主副将技？）**

**诵经**: 当一名角色使用延时类锦囊牌时，你可以摸两张牌。   
**共振**: 当在你的攻击范围内的一名角色受到【杀】造成的伤害后，你可以弃置一张与此【杀】花色相同的手牌，对其造成1点伤害。

**9 多多良小伞 4血（主副将设置，待讨论。不行就用回星莲船版本）**

**遗忘**: 当你失去装备区里的牌后，你可以令一名已受伤的角色回复1点体力。

**惊吓**: 主将技，你计算体力上限减少单个阴阳鱼。当你受到伤害后，你可以选择一项：依次弃置来源的两张牌；或依次弃置场上的一至两张牌。

**晴雨**:副将技，当你受到伤害后，你可以将一张手牌当【兵粮寸断】置入你的判定区并选择体力值不小于你的所有其他角色，令这些角色各选择一项：弃置一张牌；或令你摸一张牌。

**10 丰聪耳神子 4血 （加入主副将技。 待讨论）**

**珠联璧合：物部布都 苏我屠自古 秦心 （霍青娥？）  
倾听**: **出牌阶段限一次，**你可以令有手牌的所有其他角色各将一张手牌交给你，然后你交给这些角色各一张手牌。   
**敕令**: 主将技，你计算体力上限减少单个阴阳鱼。当其他角色获得你的手牌后，你可以令其令其选择：使用之，或弃置之。每阶段限一次。

**11 物部布都 3血**

**珠联璧合：（苏我屠自古？）**

**尸解**: 当处于濒死状态的一名角色向你求【桃】时，你可以弃置一张手牌，令其判定，然后你可以弃置场上一张与结果花色相同的装备牌，令其回复1点体力。   
**风水**: 当判定牌生效前，你可以观看牌堆顶的两张牌并改变其中任意数量的牌的顺序并将其余的牌以任意顺序置于牌堆底，然后你可以用牌堆顶的一张牌代替判定牌。

**12苏我屠自古 4血 （自杀技国战不适合，改了）**

**雷矢**: **出牌阶段限一次，**你可以视为对一名有手牌的其他角色使用不计入限制的使用次数的雷【杀】，若如此做，当此牌被【闪】抵消时，你失去1点体力。   
**愤怨**: 当你于回合外脱离濒死状态后，你可令当前回合角色受到无来源的1点雷电伤害。

**13 霍青娥 3血**

**珠联璧合：宫古芳香**

**邪法**: **出牌阶段限一次，**你可以将一张手牌交给一名其他角色并选择其攻击范围内的一名角色，令其视为对该角色使用【杀】，若如此做：当此【杀】被【闪】抵消时，其失去1点体力；当目标角色受到此【杀】造成的伤害后，你摸一张牌。   
**穿壁**: 当你需要使用/打出【闪】时，若当前回合角色的装备区里没有武器牌，你可以视为使用/打出【闪】。

**14 宫古芳香 4血**

**毒爪**: **出牌阶段限一次，**你可以将一张红色手牌当不计入限制的使用次数的【杀】使用。   
**饕餮**: 当其他角色使用【闪】时，若你已受伤，你可以判定，若结果为黑色，你回复1点体力。

**15 秦心 4血（与其纠结数值，不如直接用国战的比较阵营了？）**

**能舞**: 当你于回合外回复体力后/获得牌后，你可以令一名同阵营的其他角色摸一张牌；当你于回合外受到伤害后/失去手牌后，你可以弃置一名与你阵营不同的角色的一张手牌。