**东方杀**

【简介】

东方杀电子版是基于太阳神三国杀制作的MOD。本MOD的代码采用的语言为C++，同时也支持lua扩展。

大多数人物和技能的设计基于东方一设，部分设计基于有广泛流传度的二设或致敬其他东方同人作品（东方年代记）。

【声明】

本MOD为免费软件，实体卡牌也不会进行商业贩售。

图片和BGM来源自网络，具体信息请参阅游戏附带的相应文件。

若您对我们对您的图或BGM的使用产生了疑问，请联系我们撤换。

【制作组】

技能设计： 星野梦美☆ 三国有单 辰焰天明 bullytou 圆神狂热信徒 天空寺奈寺美 工藤

代码编写： 三国有单 Fsu0413 幻兰幽梦

感谢太阳神三国杀吧的吧友： 叫什么啊你妹 果然萝卜斩 大蛇

在本mod从lua版起步时给予了极大的帮助。

感谢 水晶的盟约 制作卡牌背面图。

感谢临时工 星月 FIND真心 和众群友吧友的支持。

【官方交流群】

QQ：384318315

【源码地址】

https://github.com/lwtmusou/touhoukill

有需要的朋友可以自行下载编译，编译方法详见README.vs2015文件。若对代码有疑问，请联系我们。

【平衡性】

技能强度较高。

平衡性调整基于2点：东方杀整体环境，及在8人局中的实用性。

不与三国杀人物进行比较，也不考虑在单挑模式中的强度（但会考虑8人局残局时的强度）。

【势力划分】

原则上按照初次登场的作品划分人物势力。

格斗游戏及弹幕摄影游戏（萃梦想、花映冢、文花帖、绯想天、文花帖DS、心琦楼、深秘录）因新人物较少，归为同一势力。

外传作品（求闻史记、香霖堂、秘封俱乐部、儚月抄、三月精、茨歌仙、铃奈庵）因新人物较少，归为同一势力。

旧作（灵异传、封魔录、梦时空、幻想乡、怪绮谈）归为同一势力。

主角组（博丽灵梦、雾雨魔理沙）为单独势力（详见【额外说明】）。

绀珠传人物尚未设计。

【额外说明】

**主势力**

主势力人物在游戏开始时选择一个势力。

**永久技**

永久技在满足条件后必须发动，且在整局游戏内有效。

一名角色不能获得其他人物牌上的永久技。

永久技不能失效，也不能失去。

**体力下限**

当一名角色扣减体力值后，若其体力值小于其体力下限，且其体力上限不小于其体力下限，其进入濒死状态。当一名角色扣减体力值或体力上限后，若其体力上限小于其体力下限，其死亡。

所有角色的体力下限默认为1。

**人物牌**

即三国杀中的“武将牌”。

**（装备改动）雌雄双股剑**

当你使用【杀】指定其他角色为目标后，若该角色的势力与你不同，且你或该角色的势力与主公相同，你可令该角色选择一项：弃置一张手牌，或令你摸一张牌。

**（装备改动）青龙偃月刀**

当你使用【杀】指定目标后，你可以判定，若结果为红色，此【杀】不能被【闪】响应。

**（装备替换）明光铠**

**锁定技，**你不是属性【杀】、【火攻】、【铁索连环】的合法目标。

（替换黑桃2【藤甲】）

**（装备替换）护心镜**

当你受到伤害时，若此伤害不小于X点（X为你的体力值），你可以获得装备区里的此牌，若如此做，防止此伤害。

（替换梅花2【八卦阵】）

**（装备替换）三尖两刃刀**

当你使用【杀】对目标角色造成伤害后，你可以弃置一张手牌并选择目标角色距离为 1 的一名其他角色，对其造成 1 点伤害。

（替换梅花A【诸葛连弩】）