## 一、布局种类

1. 线性布局：把孩子都摆在同一条线上

（1）线性布局使用：（LinearLayout）

<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"  
 android:layout\_width="match\_parent"  
 android:layout\_height="match\_parent"  
 android:orientation="vertical">  
  
 <Button  
 android:id="@+id/button"  
 android:layout\_width="wrap\_content"  
 android:layout\_height="wrap\_content"  
 android:text="Button" />  
  
 <Button  
 android:id="@+id/button2"  
 android:layout\_width="wrap\_content"  
 android:layout\_height="wrap\_content"  
 android:text="Button" />  
  
 <Button  
 android:id="@+id/button3"  
 android:layout\_width="wrap\_content"  
 android:layout\_height="wrap\_content"  
 android:text="Button" />  
</LinearLayout>

（2）线性布局摆放方向（orientation）：垂直和水平（vertical和horizontal）

文本

描述已自动生成

（3）线性布局中的权重

平均分：N个按钮，每个按钮占宽度为0，权重占的都是1，也就是占比1/N

图形用户界面, 应用程序

描述已自动生成

1. 相对布局
2. 相对于父控件：

图形用户界面, 文本

描述已自动生成

1. 相对于子控件：

图形用户界面, 应用程序

描述已自动生成

图形用户界面, 应用程序

描述已自动生成

1. 绝对布局AbsoluteLayout：靠x、y来控制自己的位置：

电脑萤幕的截图

描述已自动生成

1. 表格布局TableLayout：

图形用户界面

中度可信度描述已自动生成

1. 帧布局FrameLayout：

电脑萤幕的截图

描述已自动生成

## 二、布局中常用单位

1.像素单位px

像素单位不建议使用，除非是手表或者机顶盒。

2.适配的单位dp

适配屏幕的单位，推荐使用

3.字体单位sp

Sp全名：scaled pixels-best for text size,放大像素（比例像素），与刻度无关，可以根据用户的字体大小选项进行缩放，主要用来处理字体的大小；