1. 将数据保存在应用的数据目录下：

写：

文本

描述已自动生成

读：

文本

描述已自动生成

1. 把数据存储到SD卡上

一部分是内部存储空间：ROM，可以理解这个Rom就是我们的Windows电脑的系统盘。另外一部分就是外置存储空间，也就是我们的SD卡，它就类似于我们电脑的外插存储设备。

SD卡路径获取，使用API获取：

File externalStorageDirectory = Environment.getExternalStorageDirectory();

为什么要这样子获取呢？因为不同手机厂商，它的扩展卡名字不一样，通过这个API，就可以获取到它们的扩展卡路径。

往SD卡写数据：

文本

描述已自动生成

权限问题，打开读/写权限：

文本

描述已自动生成

还需要手机中设置存储权限：

https://blog.csdn.net/qq\_34884729/article/details/53284274

实际开发中，需要知道这个手机是否具有SD卡，检查SD卡状态：

文本

描述已自动生成

去获取SD卡信息，如可用空间等：

文本

低可信度描述已自动生成

1. SharePreference存储偏好设置内容

Sharepreference使用步骤：

第一步：拿到这个SharePreference，其中的this指的是上下文Context，Activity间接继承了Context，故直接用this获取：

文本

描述已自动生成

第二步：进入编辑模式，拿到这个编辑器：

图形用户界面, 网站, 日程表

描述已自动生成

第三步：保存数据：

图形用户界面, 文本, 网站

描述已自动生成

第四步：提交编辑器：

文本

描述已自动生成

之后就保存到/data/data/包名/shared\_prefs 以xml形式保存起来。内容以键值对形式进行保存。

获取状态的boolean值并设置：

文本

描述已自动生成