1. 创建数据库

首先要看SQLiteOpenhelper

1. 写一个类去继承SQLiteOpenHelper
2. 实现里面的方法，创建构造方法

参数解释：

/\*\*

\*

\* @ context 上下文

\* @ name 数据库名称

\* @ factory 游标工厂

\* @ version 版本号

\*/

1. 创建这个子类对象，再调用getWritableDatabase()/getReadableDatabase()创建数据库
2. 数据库事务
3. 安全性，确保数据准确
4. 高效性，比不开启事务的效率高许多，开启事务：把数据写到内存，一次性写入到数据库里。没开启事务：重复打开数据库，插入数据，关闭数据库（耗时很多）。

：文本

描述已自动生成