

Relación de las clases con los patrones.

Aguilar León Jorge Armando 312284510

Becerril Lara Francisco Javier 317114490

Méndez Ávila Luis Geovanni 317143980

17 de Enero 2021

Patrón Template

- Personaje (Abstracta)
- Caballero
- Arquero
- Mago
- Ninja

Patrón State

- Estado (Interfaz)
- Quemado
- Envenenado
- Congelado
- Normal
- Muerto

Patrón MVC

- JRPG (Vista)
- Todo (Controlador y modelo)

Patrón Abstrac Factory

- AbstracFactory
- FactoryProducer
- FabricaArmas

- FabricaAtuendos
- FabricaConsumibles
- FabricaHechizos
- Armas (interfaz)
- Consumible (interfaz)
- Atuendo (interfaz)
- Hechizo (interfaz)
- Todas las clases de armas
- Todas las clases de consumible
- Todas las clases de atuendos
- Todas las clases de hechizos

Patrón Prototype

- Enemigo
- Generador
- BDEnemigos

Patrón Facade

- Combate
- Tienda2