



Louis GARRIGUES

VFX & Technical Artist

louis.garrigues.lg12@gmail.com [06 27 46 53 68](tel:0627465368) [Portfolio](#) [Louis Garrigues](#) [Paris 11](#)

COMPÉTENCES

VFX (Temps Réel)

- Popcorn FX
- Unity VFX Graph
- Unreal Niagara

Shaders

- Unity ShaderGraph
- Unity HLSL / CG
- Unreal 5 Material Editor

Soft Skills

- Communication
- Travail en équipe
- Autonomie

Modélisation 3D

- Maya
- Low poly
- Blender

Texturing

- Substance Painter
- Photoshop

Moteurs de jeu

- Unreal Engine 5
- Unity Engine

Programmation Gameplay

- C#
- Unreal Blueprint

Versionning

- Git
- Peforce

PROJETS

Technical Artist & Gameplay Programmer - Solar Leap, 3D Puzzle Platformer Switch sur Unity

09/2024 – 06/2025

- Création de VFX realtime (earthquake, lianes procédurales)
- Implémentation de cut-out et dithering
- Intégration des musiques et SFX au gameplay

VFX & 3D Artist - A Woobly Alchemy, 3D Sandbox en VR sur Unreal Engine 5

09/2024

- Création d'asset gameplay 3D (Maya, Substance Painter)
- Création des VFX avec Niagara et Material Editor
- Habillage graphique de la scène de jeu

VFX & Technical Artist - Iron Express, 3D Tower Defence mobile sur Unity - en équipe

03/2023 – 07/2023

- Création des VFXs avec le particle system d'Unity et ShaderGraph
- Ajout d'effets visuels avec le PostProcess
- Programmation gameplay en C#

Gameplay & Gamefeel Programmer - Miw's Legacy, 2D Platformer mobile sur Unity

01/2023 – 03/2023

- Conception du gameplay et programmation en C#
- Création et implémentation de VFX

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Unity Gameplay Programmer, Association Innovation Alzheimer (Stage)

01/2024 – 10/2024

Nice, France

- Conception, prototypage et programmation du gameplay en C#
- Créations de VFX
- Implémentation d'assets visuels et sonores dans le gameplay

FORMATION

Mastère en Programmation Gameplay - Option Technical VFX (RNCP 7), Isart Digital

2021 – 2026

Paris, France

- Conception et programmation du gameplay & gamefeel
- Réalisation et implémentation de VFX temps réel

LANGUES

Anglais

Professionnel

CENTRES D'INTÉRÊT

Culture japonaise

Laugue, anime, manga, ...

Histoire

20eme Siècle, Mythologies, ...