# 原型模式

**定义：**原型实例指定创建对象的种类，并通过拷贝这些原型实例创建新的对象。属于创建型模式，调用者不需要知道任何创建细节，不用调用构造函数。

**使用场景**：

1.手工调用大量set属性场景， new过程繁琐复杂

2.类初始化消耗资源较多

3.构造函数比较复杂

4.循环体中产生大量对象。

原型模式的实现常用工具和机制：

BeanUtil、JSON、反射机制。

特性：

原型模式中，可分为浅克隆和深克隆。

浅克隆中原型实例中的引用对象不会复制，相反为深克隆。

Cloneable接口默认是浅克隆，深克隆需要重写clone接口实现。

原型模式和单例模式结合要注意，深克隆是会破坏单例的。