

# Класс Rectangle

Реализуйте класс `Rectangle`, описывающий прямоугольник. При создании экземпляра класс должен принимать два аргумента в следующем порядке:

- `length` — длина прямоугольника
- `width` — ширина прямоугольника

Экземпляр класса `Rectangle` должен иметь два атрибута:

- `length` — длина прямоугольника
- `width` — ширина прямоугольника

Класс `Rectangle` должен иметь два свойства:

- `perimeter` — свойство, доступное только для чтения, возвращающее периметр прямоугольника
- `area` — свойство, доступное только для чтения, возвращающее площадь прямоугольника

**Примечание 1.** При изменении сторон прямоугольника должны изменяться его периметр и площадь.

**Примечание 2.** Дополнительная проверка данных на корректность не требуется. Гарантируется, что реализованный класс используется только с корректными данными.

---

## Sample Input 1:

```
rectangle = Rectangle(4, 5)

print(rectangle.length)
print(rectangle.width)
print(rectangle.perimeter)
print(rectangle.area)
```

---

## Sample Output 1:

```
4
5
18
```

**Sample Input 2:**

```
rectangle = Rectangle(4, 5)

rectangle.length = 2
rectangle.width = 3
print(rectangle.length)
print(rectangle.width)
print(rectangle.perimeter)
print(rectangle.area)
```

---

**Sample Output 2:**

```
2
3
10
6
```