

Класс Circle

Реализуйте класс `Circle`, описывающий круг. При создании экземпляра класс должен принимать один аргумент:

- `radius` — радиус круга

Экземпляр класса `Circle` должен иметь три атрибута:

- `_radius` — радиус круга
- `_diameter` — диаметр круга
- `_area` — площадь круга

Класс `Circle` должен иметь три метода экземпляра:

- `get_radius()` — метод, возвращающий радиус круга
- `get_diameter()` — метод, возвращающий диаметр круга
- `get_area()` — метод, возвращающий площадь круга

Примечание 1. Площадь круга вычисляется по формуле πr^2 , где r — радиус круга, π — константа, которая выражает отношение длины окружности к ее диаметру.

Примечание 2. Импортировать константу π можно из модуля `math`:

```
from math import pi
```

Примечание 3. Дополнительная проверка данных на корректность не требуется. Гарантируется, что реализованный класс используется только с корректными данными.

Sample Input 1:

```
circle = Circle(1)

print(circle.get_radius())
print(circle.get_diameter())
print(round(circle.get_area()))
```

Sample Output 1:

1
2
3

Sample Input 2:

```
circle = Circle(5)

print(circle.get_radius())
print(circle.get_diameter())
print(round(circle.get_area()))
```

Sample Output 2:

5
10
79