**程式內容的解說:**

1. **想法:**

這題的想法題目裡有提供，照題目說的一步一步做就可以做出來。

我印出NxN陣列的方式不是用for loop將N=1到N=8列出，而是在程式內用**#define N** ，執行程式一次，N只會有一個值，所以一次只會印出一個NxN的陣列，而大小式取決於programmer想要將N define為多少。

1. **架構:**

程式主要分為main function , start function , solvestep function , check function 和 printsolution function。start function主要是初始化陣列和判斷printf的條件。solvestep function是recursive function，讓棋子不斷的往前走，最重要的是在棋子走錯時，能夠往回走，繼續嘗試其他的路。check function是用來判斷棋子有沒有走出棋盤範圍或是走道已經走過的路。

1. **執行順序:**

程式的最初先在main function裡呼叫start function，然後初始化陣列，接著判斷是否有solution，而判斷的條件是傳入solvestep function看結果是否符合，在solvestep function裡會做recursive嘗試得到solution，如果沒有solution就傳回false到start function，然後印出no solution，而如果有solution則傳回true到start function，然後印出結果。

**執行結果:**

