**需求描述:**

1. 使用者在使用此程式時可能會有何需求？(1和2的問題是對應的)

使用月行事曆:

a.顯示月行事曆

b.輸入月和日，並進入日行事曆模式

c.顯示所有有activity的日期和activity (bonus)

d.結束系統

使用日行事曆:

a.顯示日行事曆

b.加入新的activity

c.刪除activity

d.回到月行事曆模式

e.結束系統

f.刪除所有activity (bonus)

g.編輯activity時間 (bonus)

h.輸入時間時，判斷指令時間與現實時間符不符合 (bonus)

1. 設計程式時如何考慮這些需求？

使用月行事曆:

a.利用for迴圈和if-else，印出月行事曆

b.利用scanner和substring讀取月和日，並利用flag進入日行事曆模式

c.用for迴圈把所有有activity的日期和activity印出 (bonus)

d.直接跳出while迴圈

使用日行事曆:

a.利用for迴圈排序activity，並印出該日所有activity

b.利用scanner和substring讀取activity和時間，並檢查是否與其他

activity衝突，最後加入

c. .利用scanner和substring讀取欲刪除的編號，刪除並把所有後面的

activity往前遞補

d.改變flag，回到月行事曆模式

e.直接跳出while迴圈

f.利用for迴圈，將該日activity的array初始化 (bonus)

g.利用scanner和substring讀取欲編輯的編號和時間，並檢查欲更改的

時間是否和其他activity有衝突，最後更改 (bonus)

h.利用if-else判斷 (bonus)

1. 程式中有哪些地方特別吸引使用者？

a.能夠編輯自己的月行事曆和日行事曆

b.可以直接看到當月所有有activity的日期和activity

c.可以編輯activity時間或刪除activity

d. 輸入時間時，會自動判斷指令時間與現實時間符不符合

**程式流程:**

Switchflag=1

Switchflag=0

edit-[活動編號]-[活動時間]

del-all

del-[活動編號]

add-[活動時間]-[活動名稱]

show

exit

exit

month

day-[日期]

Start

行事曆系統

月行事曆

日行事曆

輸出所有

有activity的日期和activity

加入activity

End

刪除activity

刪除所有activity

編輯所有activity

**功能/邏輯說明:**

1. 每次在輸入年級編號或候選人編號有錯誤時，也是利用while迴圈重複輸入
2. 利用switch將輸入的年級編號變成相對應的票值權重
3. 利用switch找到輸入的相對應候選人，然後加上票數和票值權重
4. 利用多一個變數來判斷進入賄賂系統，而賄賂系統寫在bribe的function裡
5. 賄賂系統內，利用switch找到輸入的相對應候選人，然後加上賄賂金額
6. 判斷誰當選時，是利用if來判斷

因為加入了賄賂的系統，所以必須在計算選票的時候將賄賂納為考量。

1.只有一人賄賂最高時，此人必定當選

2.有兩人賄賂一樣高時，加權票值高者當選，若加權票值相等，

得票數高者當選，若得票數仍一樣，則無人當選

3.三人賄賂一樣高或是都無人賄賂時，比較的方式與作業基本要

求一樣

1. 當印出當選者時，會有笑臉的圖案

笑臉的圖案是寫在pattern的function裡，是利用for迴圈畫出一個矩形，再利用if來挖空格