

# LAB 1

## HEART RATE MONITOR

### USER INTERFACE, GRAPHS, DATA TYPES

Przydatne skróty klawiaturowe:

<b>Ctrl+S</b>	zapis pliku
<b>Ctrl+R</b>	uruchomienie programu
<b>Ctrl+E</b>	nawigacja pomiędzy oknami Block Diagram/Front Panel
<b>Ctrl+A</b>	zaznaczenie wszystkich elementów
<b>Ctrl+Shift+A</b>	wyrównanie elementów block diagramu lub front panelu
<b>Ctrl+D</b>	równomierna dystrybucja elementów
<b>Ctrl+H</b>	pomoc kontekstowa
<b>Ctrl+B</b>	usunięcie nieprawidłowych połączeń
<b>Ctrl+Shift+right click</b>	Tools palette

W pliku Lab\_1\_START\_GUI\_DataTypes\_Graphs.vi na block diagramie znajdują się tablice danych. Przygotuj interfejs analogiczny do widocznego poniżej używając indykatorów z palety Graph oraz indykatora dwuwymiarowej tablicy typu string. Dostosuj wygląd wykresów oraz tablicy używając ustawień: Properties, Visible Items oraz Tools Palette (View/Tools Palette lub Ctrl+Shift+prawy przycisk myszy). Korzystając z pomocy kontekstowej na block diagramie dla XY graph sprawdź w jaki sposób wyświetlić dane na wykresie. Połącz stałe i indykatory i uruchom program.

