

깃허브 정리

2021563047 이근석

<https://github.com/LGeunSik/GameProgramming>

1주차 내용

GameProgramming / 1week /

LGeunSik Update readme.md

| Name | Last commit message |
|-----------|----------------------|
| .. | |
| hello.c | Add files via upload |
| readme.md | Update readme.md |

readme.md

1주차 입니다. 강의 계획 및 오티

Commits

History for GameProgramming / 1week on main

Commits on Sep 5, 2025

- Update readme.md**
LGeunSik authored on Sep 5
- Update readme.md**
LGeunSik authored on Sep 5
- Add files via upload**
LGeunSik authored on Sep 5
- Create readme.md**
LGeunSik authored on Sep 5

End of commit history for this file

2주차 내용

GameProgramming / 2week /

LGeunSik Add files via upload

| Name | Last commit message |
|-----------------|----------------------|
| ... | |
| Asiccode.c | Add files via upload |
| RandomNo2.c | Add files via upload |
| RandomNoSort.c | Add files via upload |
| cursor.c | Add files via upload |
| cursor.exe | Add files via upload |
| cursormove.c | Add files via upload |
| dawsquare2.c | Add files via upload |
| dice.c | Add files via upload |
| doublesum.c | Add files via upload |
| drawsquare.c | Add files via upload |
| menu.c | Add files via upload |
| menu2.c | Add files via upload |
| movekey.c | Add files via upload |
| randomNo.c | Add files via upload |
| readme.md | Update readme.md |
| screenclose.c | Add files via upload |
| screenclose_t.c | Add files via upload |

readme.md

게임프로그래밍 2주차입니다 ■ 게임 프로그래밍 (C언어) - 정리 ✨ 개발 환경
사용 IDE: Orwell Dev-C++
■ 커서 제어
gotoxy(x, y) 함수로 콘솔 내 커서 위치 이동
COORD 구조체와 SetConsoleCursorPosition() API 사용
응용: 구구단 출력, 위치 기반 출력
■ 화면 제어

Commits

History for GameProgramming / 2week on **main**

🔑 Commits on Sep 12, 2025

- Add files via upload**
LGeunSik authored on Sep 12
- Update readme.md**
LGeunSik authored on Sep 12
- Create readme.md**
LGeunSik authored on Sep 12

🔑 End of commit history for this file

3주차 내용

GameProgramming / 3week /

LGeunSik Add files via upload

| Name | Last commit message |
|--------------|----------------------|
| .. | |
| Readme.md | Update Readme.md |
| card.c | Add files via upload |
| piano.c | Add files via upload |
| piano_Star.c | Add files via upload |
| stact.c | Add files via upload |

Readme.md

Game Programming (C언어) 🚀 트럼프 카드 구현

트럼프 카드는 4가지 무늬(♠, ♦, ♥, ♣) × 13장 = 총 52장

구조체로 카드 표현

```
typedef struct { int order; // 카드 우선순위 (♠=0, ♦=1, ♥=2, ♣=3) char sha
```

순위(order)

History for GameProgramming / 3week on main

Commits on Sep 19, 2025

- Add files via upload
LGeunSik authored on Sep 19
- Update Readme.md
LGeunSik authored on Sep 19
- Create Readme.md
LGeunSik authored on Sep 19

End of commit history for this file

4주차 내용

GameProgramming / 4week /

LGeunSik Add files via upload

| Name | Last commit message |
|-------------|----------------------|
| .. | |
| LowNo.c | Add files via upload |
| Readme.md | Update Readme.md |
| highNo.c | Add files via upload |
| realTgame.c | Add files via upload |
| tetris.c | Add files via upload |

Readme.md

4주차 요약입니다 ■ Game Programming with C (경성대학교) ★ 주요 학습 주제

숫자의 변환과 표현

재귀적 호출 활용

디지털 숫자 출력

슬라이드 바 (수평/수직) 구현

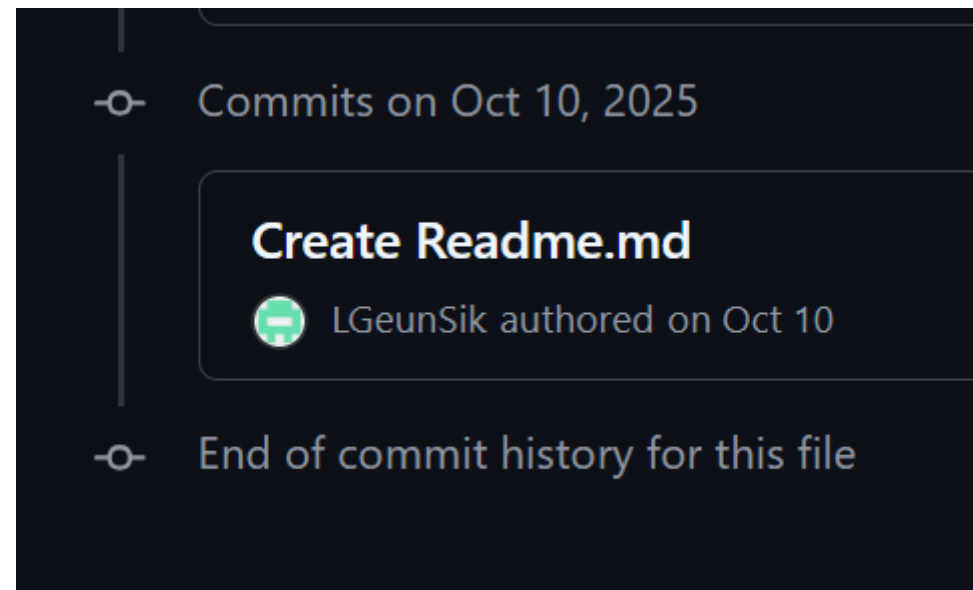
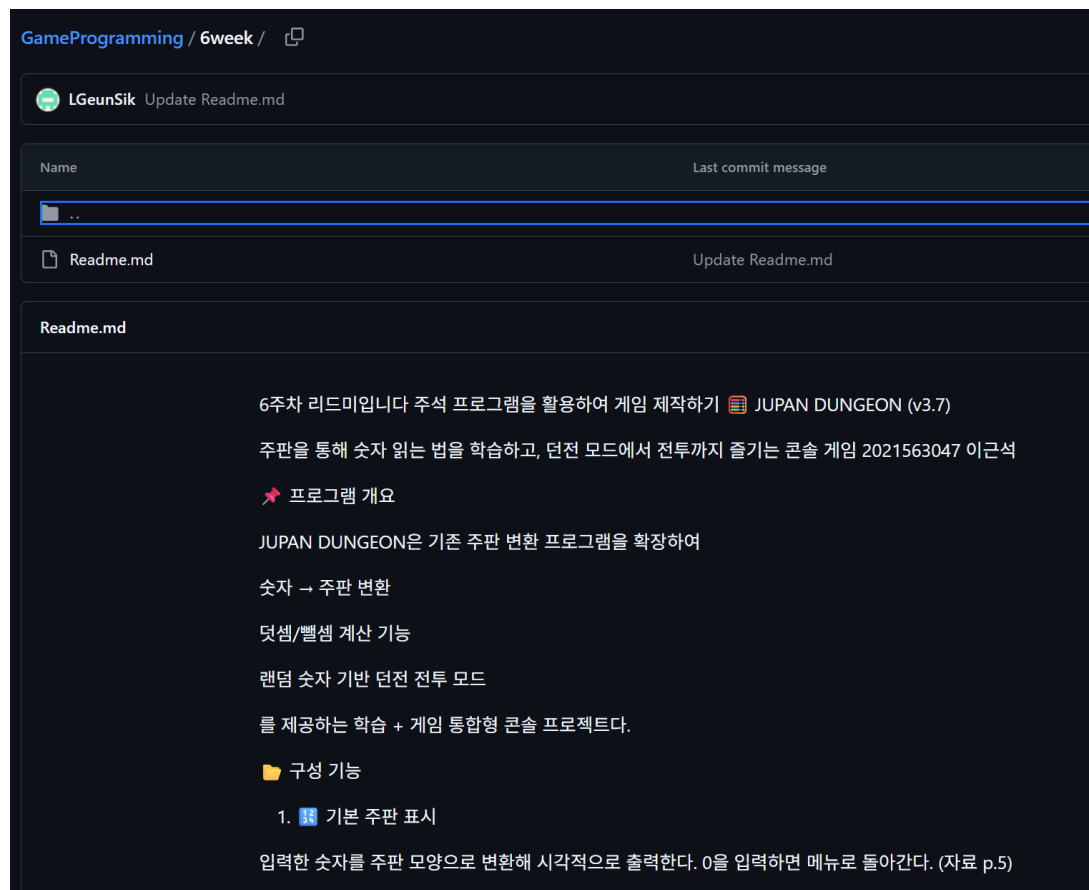
History for GameProgramming / 4week on main

Commits on Sep 26, 2025

- Add files via upload**
LGeunSik authored on Sep 26
- Update Readme.md**
LGeunSik authored on Sep 26
- Create Readme.md**
LGeunSik authored on Sep 26

End of commit history for this file

6주차 내용



9주차 내용

GameProgramming / 9week /

LGeunSik Update readme.md

| Name | Last commit message |
|-----------|---------------------|
| .. | |
| readme.md | Update readme.md |

readme.md

■ Git & GitHub 핵심 요약 (README) 🌟 Git이란?

로컬 컴퓨터에서 코드의 버전(변경 이력)을 관리하기 위한 도구. 프로젝트의 모든 있다.

📖 Git의 핵심 개념

1. 저장소(Repository)
프로젝트를 저장하는 공간
로컬(repo) ↔ 원격(repo, GitHub) 두 종류
2. 스테이징(Staging)
커밋하기 전에 "이번 버전에 포함할 파일"을 선택하는 단계
3. 커밋(Commit)
프로젝트의 특정 시점 스냅샷
하나의 의미 있는 변경 단위를 기록하며 메시지로 설명함
4. 브랜치(Branch)
여러 작업 흐름을 동시에 진행하기 위한 분기

History for GameProgramming / 9week on main

Commits on Dec 7, 2025

Update readme.md
LGeunSik authored now

Commits on Oct 31, 2025

Add content for week 9 in readme.md
LGeunSik authored on Oct 31

End of commit history for this file

11주차 내용

GameProgramming / 11week /

LGeunSik Add files via upload

| Name | Last commit message |
|-----------------|----------------------|
| .. | |
| Assets | Add files via upload |
| ProjectSettings | Add files via upload |
| charactermove | Add files via upload |
| readme.md | Update readme.md |

readme.md

11주차 강의 내역입니다. 🎮 Rolling Ball Game – Unity Basic Example

■ 교과목: 게임 프로그래밍 (경성대학교) 📅 실습 예제: RollingBall 프로젝트 만들기 🌱 엔진: U

📄 1 프로젝트 개요

간단한 3D 물리 기반 게임으로, 공을 굴려 경사면을 따라 이동시키는 Unity 기초 예제입니다.

구성 요소:

- 바닥 (Floor)
- 벽 (Walls)
- 경사면 (Slopes)

Commits

History for GameProgramming / 11week on main

Commits on Nov 17, 2025

- Add files via upload**
LGeunSik authored 3 weeks ago
- Add files via upload**
LGeunSik authored 3 weeks ago
- Add readme for character movement Unity file**
LGeunSik authored 3 weeks ago
- Add files via upload**
LGeunSik authored 3 weeks ago
- Update readme.md**
LGeunSik authored 3 weeks ago

Commits on Nov 14, 2025

- Create readme.md**
LGeunSik authored 3 weeks ago

End of commit history for this file

12주차 내용

GameProgramming / 12week /

LGeunSik Add comprehensive guide for Unity game development

| Name | Last commit message |
|-----------|--|
| .. | |
| image | Add files via upload |
| readme.md | Add comprehensive guide for Unity game development |

readme.md

12주차 학습 🧑🎓 유니티를 활용하여 게임 만들기!

Unity는 전 세계적으로 가장 널리 사용되는 게임 엔진 중 하나로, 2D-3D 게임 제작, 물리 엔진, 다양한 플랫폼 지원 등 다양한 기능을 제공합니다. 이 문서는 Unity를 활용해 게임을 제작할 때 필요한 핵심 흐름을 정리한 가이드입니다.

🔴 1. Unity란 무엇인가?

Unity는 초보자부터 전문가까지 사용할 수 있는 크로스 플랫폼 게임 엔진입니다.

주요 특징:

- 2D/3D 게임 모두 제작 가능
- C# 스크립트 기반
- 강력한 에셋 관리 기능
- PC, 모바일, 콘솔 등 다중 플랫폼 빌드 가능
- 풍부한 에셋 스토어 제공

Commits

History for GameProgramming / 12week on main

Commits on Dec 7, 2025

Add comprehensive guide for Unity game development

LGeunSik authored now

Commits on Nov 24, 2025

Add files via upload

LGeunSik authored 2 weeks ago

Create Readme.md

LGeunSik authored 2 weeks ago

Commits on Nov 21, 2025

Create readme.md

LGeunSik authored 2 weeks ago

End of commit history for this file

13주차 내용

GameProgramming / 13week /

LGeunSik Add files via upload

| Name | Last commit message |
|-----------|----------------------|
| .. | |
| image | Add files via upload |
| readme.md | Create readme.md |

readme.md

13주차 요약입니다. ■ Unreal Engine 5 Beginner Guide — README.md 요약본 🚀 EP1. 언
Epic Games Launcher 설치
Epic Games 계정 로그인 후 Unreal Engine 탭 → Library
원하는 버전 선택 후 Install
설치 옵션에서 필요한 기능만 선택 가능
설치 후 Launch 버튼 클릭 → Unreal Project Browser 실행됨
🚀 EP2. 프로젝트 생성과 기본 가이드 ▶ Third Person Template 기반 새 프로젝트 생성
Games → Third Person 선택 → 프로젝트 이름 입력 → Create
▶ 언리얼 엔진 화면 구성 요소
Viewport: 게임 화면 / 오브젝트 배치

Commits

History for GameProgramming / 13week on main

Commits on Nov 28, 2025

- Add files via upload
LGeunSik authored last week
- Create readme.md
LGeunSik authored last week
- Create readme.md
LGeunSik authored last week

End of commit history for this file

총점:10점

깃허브를 찾아보기 좋게 주차별로 정리하였고 늦지 않고 제시간에 업로드 하였기에 10점을 주었습니다.