

# 깃허브 정리

---

2021563047 이근석

<https://github.com/LGeunSik/GameProgramming>

# 1주차 내용

---

GameProgramming / 1week / ⌂

LGeunSik Update readme.md

| Name      | Last commit message  |
|-----------|----------------------|
| ..        |                      |
| hello.c   | Add files via upload |
| readme.md | Update readme.md     |
| readme.md |                      |

1주차입니다. 강의 계획 및 오토

## Commits

History for GameProgramming / 1week on main

- o- Commits on Sep 5, 2025
  - Update readme.md**  
LGeunSik authored on Sep 5
  - Update readme.md**  
LGeunSik authored on Sep 5
  - Add files via upload**  
LGeunSik authored on Sep 5
  - Create readme.md**  
LGeunSik authored on Sep 5
- o- End of commit history for this file

# 2주차 내용

The screenshot shows a GitHub repository interface for the 'GameProgramming / 2week' repository. The main area displays a list of commits, each showing the file name, the action (Add files via upload), and the commit message. The commits are listed in chronological order from top to bottom. At the bottom of the page, there is a summary of the changes made in this week's assignment.

| File            | Action               | Commit Message |
|-----------------|----------------------|----------------|
| ..              | Add files via upload |                |
| Asicode.c       | Add files via upload |                |
| RandomNo2.c     | Add files via upload |                |
| RandomNoSort.c  | Add files via upload |                |
| cursor.c        | Add files via upload |                |
| cursor.exe      | Add files via upload |                |
| cursormove.c    | Add files via upload |                |
| dawsquare2.c    | Add files via upload |                |
| dice.c          | Add files via upload |                |
| doublesum.c     | Add files via upload |                |
| drawsquare.c    | Add files via upload |                |
| menu.c          | Add files via upload |                |
| menu2.c         | Add files via upload |                |
| movekey.c       | Add files via upload |                |
| randomNo.c      | Add files via upload |                |
| readme.md       | Update readme.md     |                |
| screenclose.c   | Add files via upload |                |
| screenclose_t.c | Add files via upload |                |

**readme.md**

게임프로그래밍 2주차입니다. 게임 프로그래밍 (C언어) - 정리 개발 환경  
사용 IDE: Orwell Dev-C++  
커서 제어  
gotoxy(x, y) 함수로 콘솔 내 커서 위치 이동  
COORD 구조체와 SetConsoleCursorPosition() API 사용  
응용: 구구단 출력, 위치 기반 출력  
화면 제어

The screenshot shows the commit history for the 'main' branch of the 'GameProgramming / 2week' repository. The title 'Commits' is at the top. Below it, the heading 'History for GameProgramming / 2week on main' is shown. The commit history is organized into sections: 'Commits on Sep 12, 2025' and 'End of commit history for this file'. Each commit is represented by a card with the author (LGeunSik), date (Sep 12), and commit message.

- o Commits on Sep 12, 2025
  - Add files via upload**  
LGeunSik authored on Sep 12
  - Update readme.md**  
LGeunSik authored on Sep 12
  - Create readme.md**  
LGeunSik authored on Sep 12
- o End of commit history for this file

# 3주차 내용

GameProgramming / 3week / ⌂

LGeunSik Add files via upload

| Name         | Last commit message  |
|--------------|----------------------|
| ...          |                      |
| Readme.md    | Update Readme.md     |
| card.c       | Add files via upload |
| piano.c      | Add files via upload |
| piano_Star.c | Add files via upload |
| stact.c      | Add files via upload |

Readme.md

Game Programming (C언어) ↗ 트럼프 카드 구현  
트럼프 카드는 4가지 무늬(♠, ♦, ♥, ♣) × 13장 = 총 52장  
구조체로 카드 표현

```
typedef struct { int order; // 카드 우선순위 (♠=0, ♦=1, ♥=2, ♣=3) char shape;
```

순위(order)

History for GameProgramming / 3week on main

-o- Commits on Sep 19, 2025

**Add files via upload**  
LGeunSik authored on Sep 19

**Update Readme.md**  
LGeunSik authored on Sep 19

**Create Readme.md**  
LGeunSik authored on Sep 19

-o- End of commit history for this file

# 4주차 내용

GameProgramming / 4week / ⌂

LGeunSik Add files via upload

| Name        | Last commit message  |
|-------------|----------------------|
| ..          |                      |
| LowNo.c     | Add files via upload |
| Readme.md   | Update Readme.md     |
| highNo.c    | Add files via upload |
| realTgame.c | Add files via upload |
| tetris.c    | Add files via upload |

Readme.md

4주차 요약입니다 Game Programming with C (경성대학교) ★ 주요 학습 주제

- 숫자의 변환과 표현
- 재귀적 호출 활용
- 디지털 숫자 출력
- 슬라이드 바 (수평/수직) 구현

History for GameProgramming / 4week on main

- o- Commits on Sep 26, 2025
  - Add files via upload**  
LGeunSik authored on Sep 26
  - Update Readme.md**  
LGeunSik authored on Sep 26
  - Create Readme.md**  
LGeunSik authored on Sep 26
- o- End of commit history for this file

# 6주차 내용

---

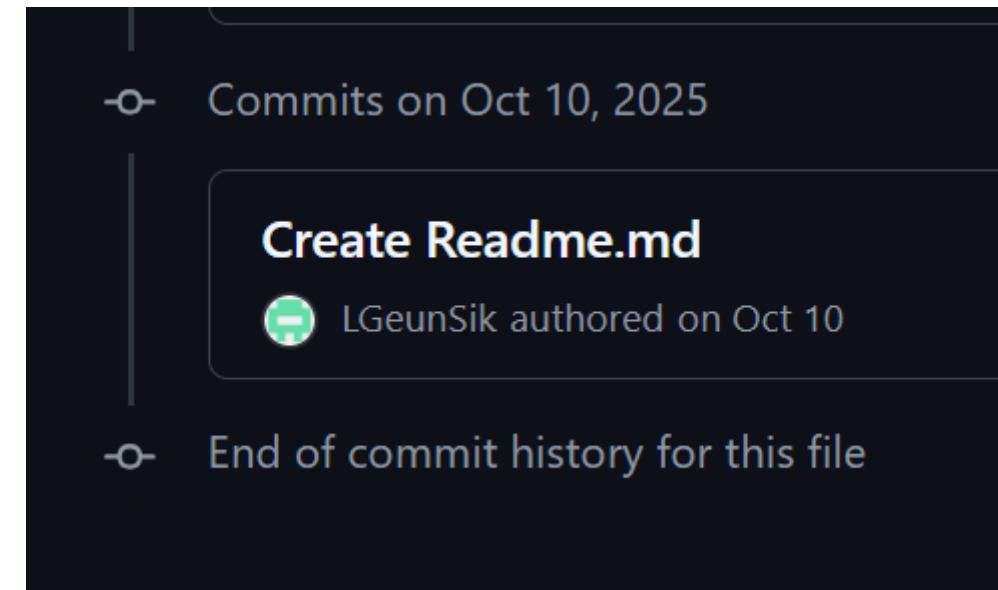
GameProgramming / 6week / ⌂

LGeunSik Update Readme.md

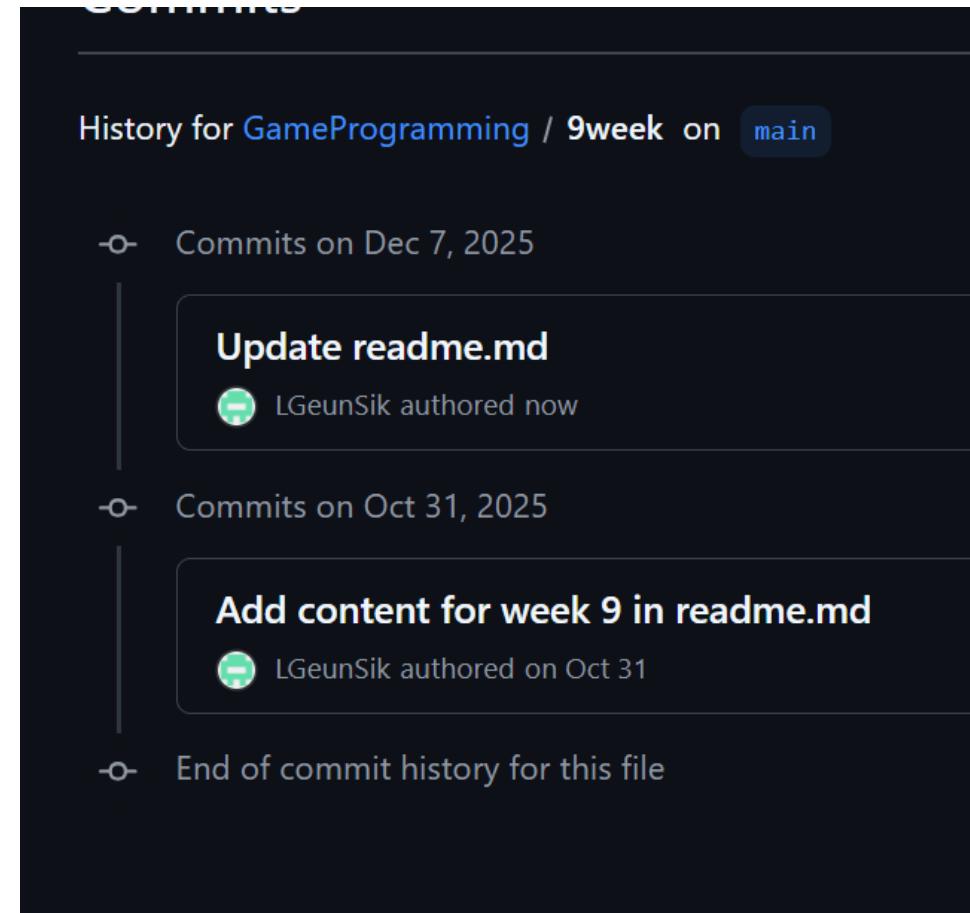
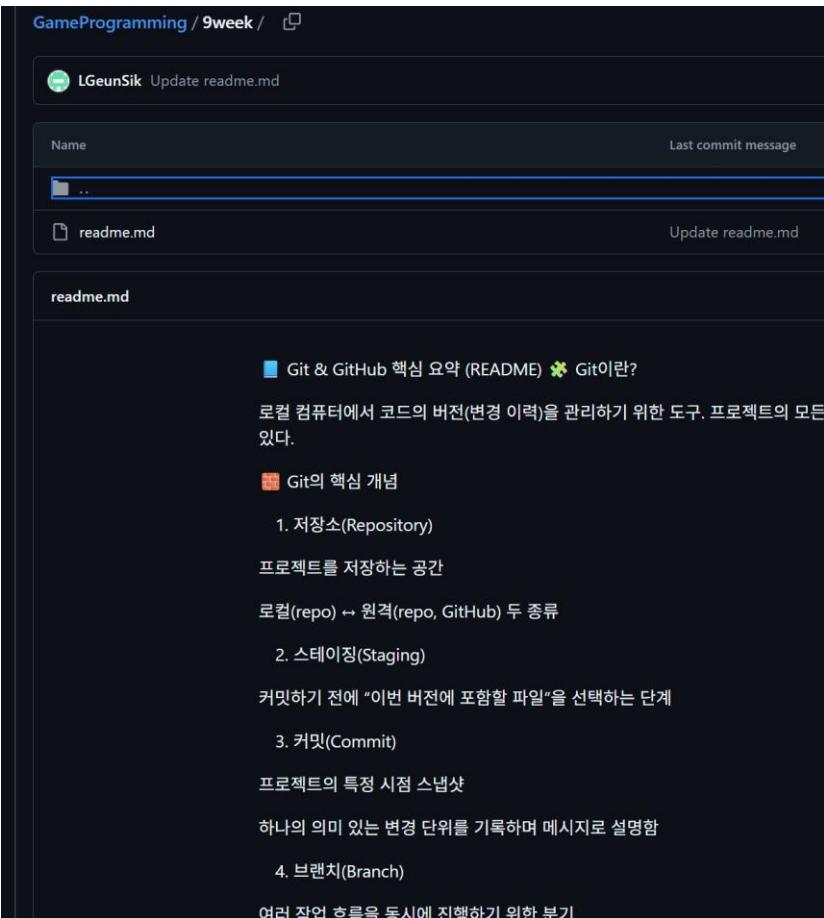
| Name      | Last commit message |
|-----------|---------------------|
| ..        |                     |
| Readme.md | Update Readme.md    |

Readme.md

6주차 리드미입니다 주석 프로그램을 활용하여 게임 제작하기 JUPAN DUNGEON (v3.7)  
주판을 통해 숫자 읽는 법을 학습하고, 던전 모드에서 전투까지 즐기는 콘솔 게임 2021563047 이근석  
▶ 프로그램 개요  
JUPAN DUNGEON은 기존 주판 변환 프로그램을 확장하여  
숫자 → 주판 변환  
덧셈/뺄셈 계산 기능  
랜덤 숫자 기반 던전 전투 모드  
를 제공하는 학습 + 게임 통합형 콘솔 프로젝트다.  
 구성 기능  
1. 기본 주판 표시  
입력한 숫자를 주판 모양으로 변환해 시각적으로 출력한다. 0을 입력하면 메뉴로 돌아간다. (자료 p.5)



# 9주차 내용



# 11주차 내용

GameProgramming / 11week / ⌂

LGeunSik Add files via upload

| Name            | Last commit message  |
|-----------------|----------------------|
| ..              |                      |
| Assets          | Add files via upload |
| ProjectSettings | Add files via upload |
| charactermove   | Add files via upload |
| readme.md       | Update readme.md     |

readme.md

11주차 강의 내용입니다. 🎮 Rolling Ball Game – Unity Basic Example

교과목: 게임 프로그래밍 (경성대학교) 실습 예제: RollingBall 프로젝트 만들기 엔진: Unity 2022.1.1f1

프로젝트 개요

간단한 3D 물리 기반 게임으로, 공을 굴려 경사면을 따라 이동시키는 Unity 기초 예제입니다.

구성 요소:

- 바닥 (Floor)
- 벽 (Walls)
- 경사면 (Slopes)

## Commits

History for GameProgramming / 11week on main

- o Commits on Nov 17, 2025
  - Add files via upload LGeunSik authored 3 weeks ago
  - Add files via upload LGeunSik authored 3 weeks ago
  - Add readme for character movement Unity file LGeunSik authored 3 weeks ago
  - Add files via upload LGeunSik authored 3 weeks ago
  - Update readme.md LGeunSik authored 3 weeks ago
- o Commits on Nov 14, 2025
  - Create readme.md LGeunSik authored 3 weeks ago
- o End of commit history for this file

# 12주차 내용

GameProgramming / 12week / ⌂

LGeunSik Add comprehensive guide for Unity game development ⌂

| Name      | Last commit message                                |
|-----------|--|
| ..        |  |
| image     | Add files via upload                               |
| readme.md | Add comprehensive guide for Unity game development |

**readme.md**

12주차 학습 🎮 유니티를 활용하여 게임 만들기!

Unity는 전 세계적으로 가장 널리 사용되는 게임 엔진 중 하나로, 2D-3D 게임 제작, 물리 모델링, AI, UI 등 다양한 기능을 제공합니다. 이 문서는 Unity를 활용해 게임을 제작할 때 필요한 핵심 흐름을 정리한 가이드입니다.

☞ 1. Unity란 무엇인가?

Unity는 초보자부터 전문가까지 사용할 수 있는 크로스 플랫폼 게임 엔진입니다.

주요 특징:

- 2D/3D 게임 모두 제작 가능
- C# 스크립트 기반
- 강력한 애셋 관리 기능
- PC, 모바일, 콘솔 등 다중 플랫폼 빌드 가능
- 풀보한 애셋 스토어 제공

## Commits

History for GameProgramming / 12week on main

- o- Commits on Dec 7, 2025
  - Add comprehensive guide for Unity game development** ⌂  
LGeunSik authored now
- o- Commits on Nov 24, 2025
  - Add files via upload**  
LGeunSik authored 2 weeks ago
  - Create Readme.md**  
LGeunSik authored 2 weeks ago
- o- Commits on Nov 21, 2025
  - Create readme.md**  
LGeunSik authored 2 weeks ago
- o- End of commit history for this file

# 13주차 내용

GameProgramming / 13week / ⌂

LGeunSik Add files via upload

| Name      | Last commit message  |
|-----------|----------------------|
| ..        |                      |
| image     | Add files via upload |
| readme.md | Create readme.md     |

readme.md

13주차 요약입니다. Unreal Engine 5 Beginner Guide — README.md 요약본 ↗ EP1. 언리얼 엔진 5 배포 및 설치하기

Epic Games Launcher 설치

Epic Games 계정 로그인 후 Unreal Engine 탭 → Library

원하는 버전 선택 후 Install

설치 옵션에서 필요한 기능만 선택 가능

설치 후 Launch 버튼 클릭 → Unreal Project Browser 실행됨

↗ EP2. 프로젝트 생성과 기본 가이드 ► Third Person Template 기반 새 프로젝트 생성

Games → Third Person 선택 → 프로젝트 이름 입력 → Create

► 언리얼 엔진 화면 구성 요소

Viewport: 게임 화면 / 오브젝트 배치

## Commits

History for GameProgramming / 13week on main

-o Commits on Nov 28, 2025

- Add files via upload**  
LGeunSik authored last week
- Create readme.md**  
LGeunSik authored last week
- Create readme.md**  
LGeunSik authored last week

-o End of commit history for this file

# 총점:10점

---

깃허브를 찾아보기 좋게 주차별로 정리하였고 늦지 않고 제시간에 업로드 하였기에 10점을 주었습니다.