

Exercícios

- 1) Escreva um programa que leia 10 números inteiros do teclado e armazena no vetor. Após isso, imprima os 10 inteiros em ordem inversa ao que foi digitado.
- 2) Preencher uma matriz[4][2] com valores iniciais e fazer uma rotina para o usuário ler um número e exibir uma mensagem se este número existe na matriz, se existir pedir ao usuário para preencher com outro valor.
- 3) Fazer um algoritmo com um matriz 3x2 de inteiros. Preencher a matriz fazendo a leitura no console. Fazer o somatório dos valores das linhas das colunas da matriz, exibindo na tela os resultados.
- 4) Crie um algoritmo informe qual o maior e qual o menor elemento existente em uma matriz 4x3.