

Implementación de RESTFul para el Programa de Reparación Colectiva

Solución en Visual Studio Community 2017

Autor:

LEONARDO GONZALEZ ESCOBAR

COD: 20171495012

Email: leonardo.gonzalez.escobar@gmail.com

Móvil: 321 373 4646

Profesor:

PhD. José Nelson Pérez Castillo

Universidad Francisco José de Caldas

Maestría en Ciencias de la Información y las Comunicaciones

Ingeniería de Software 1

Bogotá, Colombia

Noviembre de 2017

Contenido

1.	SOLUCIÓN	3
1.1.	Descripción de la solución	3
1.2.	Ambiente de desarrollo	3
1.3.	Espacio de nombres <code>geteam.fancy.models.security</code>	3
1.4.	Espacio de nombres <code>geteam.fancy.models.subjects</code>	3
1.5.	Espacio de nombres <code>geteam.fancy.models.users</code>	4
1.6.	Espacio de nombres <code>geteam.fancy.web.api.Controllers</code>	4

1. SOLUCIÓN

1.1. Descripción de la solución

La solución está desarrollada usando las tecnologías de .NET Framework Web Api para los servicios del sistema y autorización. El lenguaje de programación usado es C Sharp. Para el consumo de los servicios, se sugiere el uso de Postman (para más información <https://www.getpostman.com>), la cual permite la interacción con el servicio de autorización y el Web API. A continuación se listan los espacios de nombres de la solución:

- `geteam.fancy.models`
 - o `geteam.fancy.models.security`
 - o `geteam.fancy.models.subjects`
 - o `geteam.fancy.models.users`
- `geteam.fancy.web.api.Controllers`

1.2. Ambiente de desarrollo

El ambiente de desarrollo está conformado de un conjunto de aplicaciones para el desarrollo, administración de bases de datos, pruebas, etc.

- Microsoft Visual Studio Community 2015
- Microsoft SQL Server Management Studio v17.2
- Microsoft SQL Server Developer 2017
- Postman 5.3.2
- Notepad++

1.3. Espacio de nombres `geteam.fancy.models.security`

Éste espacio de nombres contiene las clases para la capa de modelos del patrón de diseño MVC. Incluye las clases para los tokens y clientes del servicio de autorización.

1.3.1. Clases

Clase	Descripción
<code>AuthorizationClientsModel</code>	Representa un cliente para el servicio de autorización.
<code>AuthorizationTokensModel</code>	Representa el <i>token</i> generado por el servicio de autorización.

1.4. Espacio de nombres `geteam.fancy.models.subjects`

Éste espacio de nombres contiene las clases para la capa de modelos del patrón de diseño MVC. Incluye las clases para los casos, equipo de trabajo, tipos de acceso, categorías y estados.

1.4.1. Clases

Clase	Descripción
AccessTypesModel	Representa un tipo de acceso del caso.
CategoriesModel	Representa una categoría del caso.
StatusModel	Representa un estado del caso.
SubjectsModel	Representa un caso.
TeamMembersModel	Representa un miembro del equipo de trabajo del caso.

1.5. Espacio de nombres `geteam.fancy.models.users`

Este espacio de nombres contiene las clases para la capa de modelos del patrón de diseño MVC. Incluye las clases para los usuarios y roles del sistema.

1.5.1. Clases

Clase	Descripción
RolesModel	Representa un rol de usuario del sistema.
UsersModel	Representa un usuario del sistema.

1.6. Espacio de nombres `geteam.fancy.web.api.Controllers`

Este espacio de nombres contiene las clases para la capa de controladores del Web API. Incluye las clases para el servicio de autorización, casos los usuarios y roles del sistema.

1.6.1. Clases

Clase	Descripción
AuthorizationController	Proporciona los métodos del Authorization Service para la generación y consulta de tokens.
ControllerBase	Proporciona los métodos comunes para las clases de tipo control.
SubjectsController	Proporciona los métodos de acceso al Web API para los casos.
Users_MenusController	Proporciona los métodos de acceso al Web API para los menús de los usuarios.
UsersController	Proporciona los métodos de acceso al Web API para los usuarios del sistema.