

## Etapa 6

# Tipos especiais no C#

// Explorando a linguagem C#

# Tipos de valor nulo (nullable)

Um tipo de valor nulo permite representar o tipo da variável e adicionalmente, o valor nulo.

`bool` = true, false

`bool?` = true, false, null

# Tipos Anônimos

Os tipos anônimos fornecem um modo conveniente de encapsular propriedades somente leitura.

<https://docs.microsoft.com/pt-br/dotnet/csharp/fundamentals/types/anonymous-types>

# Classes genéricas

As classes genéricas encapsulam operações que não são específicas de um determinado tipo de dados.

```
List<tipo> lista = new List<tipo>();
```

<https://docs.microsoft.com/pt-br/dotnet/csharp/programming-guide/generics/generic-classes>

# Métodos de extensão

Os métodos de extensão permitem que você "adicione" tipos existentes sem criar um novo tipo derivado, recompilar ou, caso contrário, modificar o tipo original.

<https://docs.microsoft.com/pt-br/dotnet/csharp/programming-guide/classes-and-structs/extension-methods>

# Links

<https://docs.microsoft.com/pt-br/dotnet/csharp/language-reference/builtin-types/nullable-value-types>

<https://www.tutorialsteacher.com/csharp/csharp-dynamic-type>

<https://www.tutorialsteacher.com/csharp/csharp-anonymous-type>

[https://www.macoratti.net/16/10/c\\_generic1.htm](https://www.macoratti.net/16/10/c_generic1.htm)

<https://www.c-sharpcorner.com/UploadFile/84c85b/using-generics-with-C-Sharp/>

<https://www.tutorialsteacher.com/csharp/csharp-extension-method>

# Percurso

~~Etapa 4~~

~~Tuplas, operador ternário e desconstrução de objeto~~

~~Etapa 5~~

~~Nuget, serializar e atributos no C#~~

~~Etapa 6~~

~~Tipos especiais no C#~~

# Percorso

## Etapa 7

# Stack, Heap e Garbage Collector