Dokumentation

# Sprint #1 Planning

**Wofür machen wir den Sprint?**

(das Sprint-Ziel gemeinsam erarbeiten)

* Base Funktionen (Funktionsauswertung)
* Grundgerüst des Spiels aufbauen (Map, Commands, Skript)

**~~Was erreichen wir in diesem Sprint?~~**

~~(Einträge aus dem Product Backlog auswählen und verfeinern)~~

**~~Wie erledigen wir die Arbeit in diesem Sprint?~~**

~~(die Entwickler\*innen zerlegen die Einträge in kleine Aufgaben)~~

**Definition of Done**

* Wenn es nach begutachtung des gesamten Teams kein Kopfschütteln gibt
* Der Code sollte die Regeln des Linters einhalten, damit dieser nicht rummeckert.

**Increment (Eine Produktverbesserung am Ende des Sprints)**

* **Sprint #1 – Grundgerüst des Spiels steht**

# Offizielles Daily Scrum #1

* Das Skript des Textadventure wurde besprochen
* Devs wollen sich auch mal unter sich treffen fürs Programmieren

# Sprint Review

**das Ergebnis des Sprints vorstellen**

* **Map – Karte der Spielwelt mit aktueller Spielposition**
* **Commands – mit /help könne alle verfügbaren Commands angezeigt werden. Diese dienen dazu das Spiel zu bedienen z.B**
  + **/quit – verlassen**
  + **/map – map anzeigen**
  + **/go [m/s/e/w] – in jeweilige richtung Laufen**

**Fortschritt in Richtung Produkt-Ziel evaluieren**

* **Grundfunktionen des Spiels sind implementiert**
* **Inventarfunktion unvollständig**

**Entscheidungen für das weitere Vorgehen treffen**

**Was ist als Nächstes zu tun?**

* **Speicherfunktion erstellen**
* **Inventory finalisieren**
* **Story reinkloppen**

**Haben sich äußere Umstände geändert?**

* **Skript muss überarbeitet werden (geringerer Umfang)**

**Sind Anpassungen nötig?**

* **Repository für CLion anpassen**

# Sprint Retroperspektive

**Wie zufrieden bin ich mit…**

**Wie kann die Qualität und Effektivität des Teams in Bezug auf Individuen, Interaktionen, Prozesse und Werkzeuge verbessert werden?**

* **Wöchentliches Meeting nach Übung**
* **Developer Meeting zur Ausarbeitung des Spiels**

**Was lief im letzten Sprint gut?**

* **Zusammenarbeit lief gut**
* **Brainstorming von Ideen bot Mehrwert**
* **Besprochenes wurde ausgearbeitet**

**Gab es Probleme und wie könnte man sie lösen / wurden sie gelöst?**

* **Kommunikation, Planung und Zeitmanagement**

Info: umsetzbare Erkenntnisse können ins Sprint Backlog des nächsten Sprints übernommen werden

kurzes Protokoll umfasst:

**Angesprochene Probleme / Erfolge**

**Durchgeführte Übung(en) (Ablauf & Ergebnis)**

**Abgeleitete Änderungen / Aufgaben**

# Sprint #2 Planning

**Wofür machen wir den Sprint?**

* **Commands mit Leben füllen**
* **mit der Spielwelt interagieren können**
* **Spielziel definieren**

# Screenshots Product & Sprint Backlog

## Beginn des ersten Sprints

Ein Bild, das Text, Monitor, Screenshot, drinnen enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

## Ein Bild, das Text, Screenshot, Monitor enthält. Automatisch generierte Beschreibung

## Ein Bild, das Text, Screenshot, Monitor enthält. Automatisch generierte Beschreibung

## Ein Bild, das Text, Screenshot, Monitor enthält. Automatisch generierte Beschreibung

## Ende des ersten Sprints

## Beginn des zweiten Sprints

Ein Bild, das Text, Screenshot, Monitor enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

## Ende des zweiten Sprints