1. Testes

Existem 3 tipos de testes:

* Manual: é aquele onde inserimos outputs no terminal com a função *print*, ou utilizando o modo *debug* presente em algumas IDEs. Podem ocorrer validações falhas e sem qualidade no programa.
* Automatizados: criamos as linhas de código que fazem os testes manuais. Código limpo (*code smell*), melhor manutenção, evitar bugs.
* Unitário: utilizado para testar pequenas unidades de código

Frameworks

[Unitest](https://docs.python.org/3/library/unittest.html), [Pytest](https://pytest.org/en/7.4.x/contents.html)

Conceitos

* Preparação do teste: consiste nos itens necessários e ambiente para validar os testes.
* Caso de teste: cenários que quer-se testar (*TestCase*)
* Asserções: verificar se o cenário de teste ocorrerá como se espera (*assert*). Retorna um *AssertError*
* Execução: roda e orquestra a execução dos testes (*TestRunner*)
* Cobertura: remete a quanto o código foi testado, em uma escala de 0 à 100% (*Coverage*).
* Imitação: utilizada para simular comportamentos ou comunicar com elementos externos, geralmente utiliza dados fake para não ser testado com dados reais (*mock*).

https://dev.to/womakerscode/testes-em-python-parte-1-introducao-43ei