

projet_lifap4

1 mai 2017

<http://>

Chef de projet

Dates de début/fin du projet

28 févr. 2017 - 3 mai 2017

Avancée

92%

Tâches

16

Ressources

3

Tâches

2

Nom	Date de début	Date de fin
Choix du projet	28/02/17	07/03/17
Rédaction du cahier des charges	08/03/17	17/03/17
Rédaction du diagramme de classes	08/03/17	14/03/17
Codage de la classe Joueur	15/03/17	20/03/17
Codage de la classe Carte	15/03/17	20/03/17
Codage de la classe Partie	15/03/17	20/03/17
Codage de la classe Pioche	15/03/17	20/03/17
Codage de la classe Lancement	15/03/17	20/03/17
Re-codage de la classe Joueur	21/03/17	24/03/17
Re-codage de la classe Carte	21/03/17	24/03/17
Re-codage de la classe Partie	21/03/17	24/03/17
Re-codage de la classe Pioche	21/03/17	24/03/17
Re-codage de la classe Lancement	21/03/17	24/03/17
Mise en place du SDL	27/03/17	20/04/17
Mise à jour du diagramme de classes	01/05/17	01/05/17
Préparation de la soutenance finale	02/05/17	02/05/17

Ressources

Nom	Rôle par défaut
Daryl	Développeur
Timo	Développeur
Huna	Développeur

Diagramme de Gantt

4

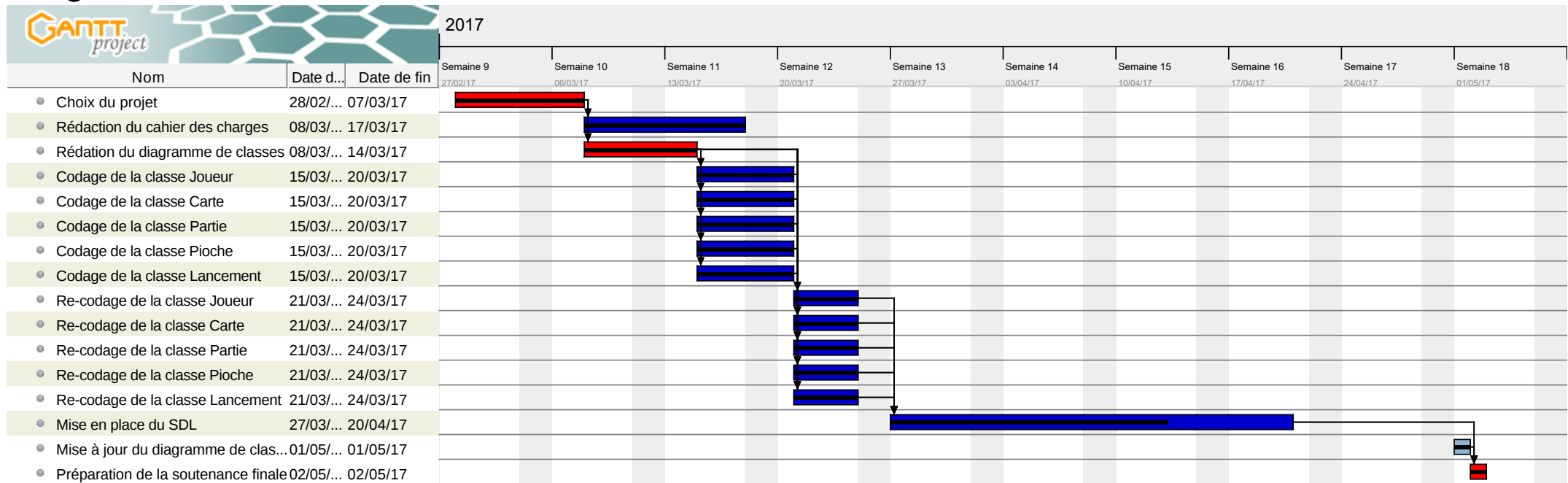


Diagramme des Ressources

