



# UNO\_HDT

28/02/2017 - 01/05/2017



# Plan de présentation

**I. Présentation du projet**

**II. Enjeux du projet**

**III. Déroulement du projet**

**IV. Évolutions et objectifs**

**V. Conclusion**

# Présentation du projet

- ❖ Projet de LIFAP4
- ❖ Jeu de carte en C++ / SDL2



# Déroulement de la mission

/Présentation générale

## ❖ Conception

- ❖ présentation pour la soutenance

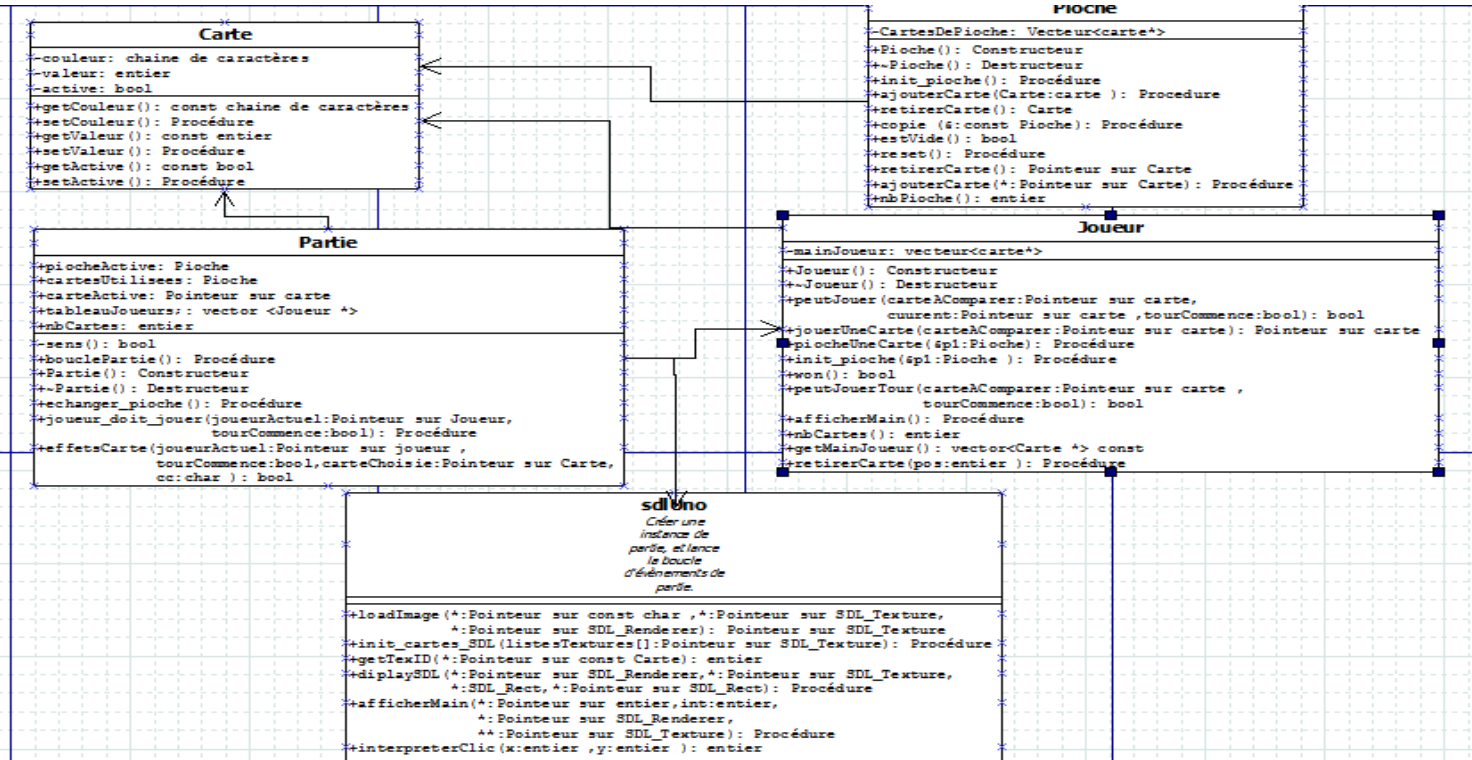
:

## ❖ Développement

- ❖ mise en place d'un projet console
- ❖ mise en place d'un projet SDL

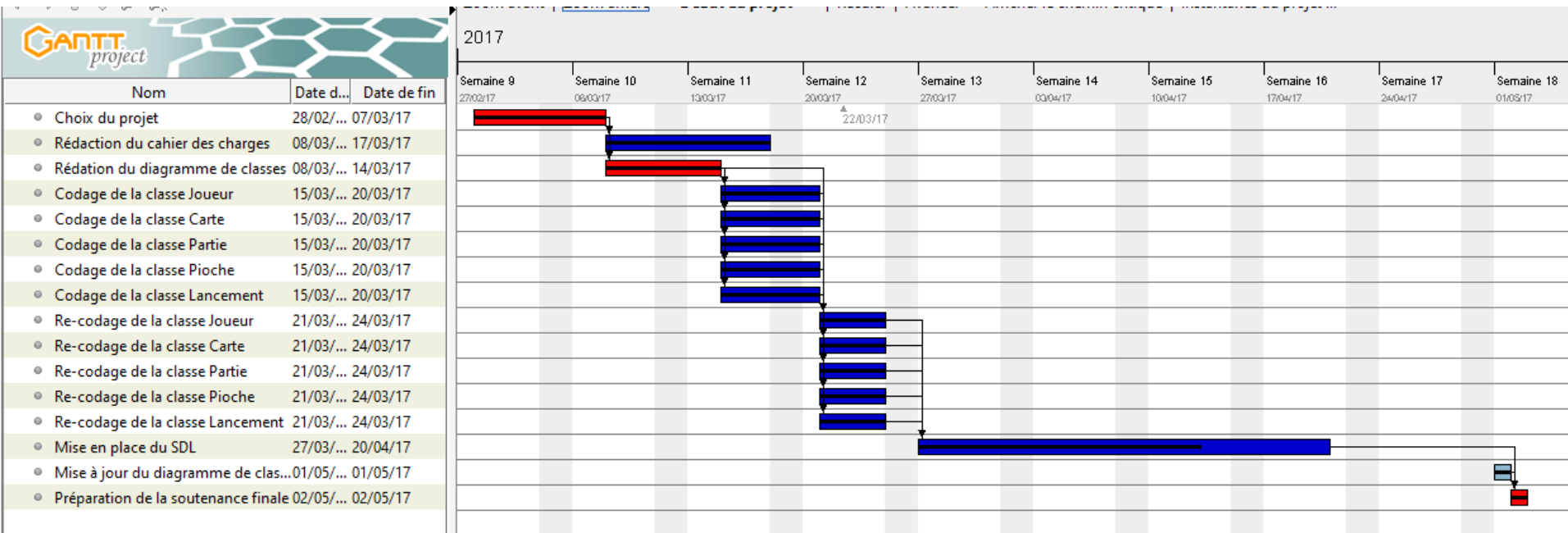
# Déroulement de la mission

/Développement



# Déroulement de la mission

/Développement



# Évolution et objectifs

## ❖ Réalisations

- ❖ Lancement du jeu

## ❖ Objectifs

- ❖ Finir le SDL
- ❖ Pouvoir jouer avec un mode ordinateur ou contre d'autres joueurs



# Conclusion

- ❖ Difficultés rencontrées
- ❖ Grosse partie du projet effectuée dans les temps