



# ParamMate 通信协议



#### 目录

更新	说明	. 3
→,	简介	. 4
_,	协议基础	
	2.1 数据类型	.4
	2.2 传输规则	.4
	2.3 消息结构	.4
	2.4 消息类型	.5
三、	数据格式	
	<b>3.1</b> 主窗口复位( <b>1Byte</b> , <b>0</b> xA <b>0</b> )	
	3.2 主窗口初始化(1Byte, 0xA1)	
	<b>3.3</b> 创建参数控件命令( <b>32Byte</b> , <b>0x10</b> )	
	<b>3.4</b> 创建示波控件命令( <b>34Byte,0x11</b> )	
	3.4 创建图传控件命令(35Byte, 0x12)	
	3.5 创建参数通道命令(34Byte,0x20)	
	<b>3.6</b> 创建示波通道命令( <b>32Byte</b> , <b>0x22</b> )	
	3.7 上传参数数据命令(nByte, 0x30)	
	<b>3.8</b> 上传示波数据命令(nByte, 0x31)	
	3.9 上传图传数据命令(nByte, 0x31)	
	3.9 下传参数数据命令(nByte, 0x40)	8



# 更新说明

版本作者		时间	备注
V1. 0. 0	满心欢喜	20220812	初始版本



#### 一、简介

本通信协议不限制于通信方式,如计算机网络中应用层无需具体关心物理层是如何实现 连接的,所以可以使用任何通信方式只要将数据完整的传输到上位机即可。

本通信协议采取无校验无响应传输机制可大大减少计算时间、提升传输效率、方便移植, 但也因此无法保障传输准确性。

## 二、协议基础

#### 2.1 数据类型

数据类型	描述及要求
Bit	位
Byte	字节
Byte[n]	n字节

#### 2.2 传输规则

协议采用小端模式(small-endian)约定如下: 低字节在前,高字节字节在后。 协议采取透明传输机制将除消息头外的 0x7A 转义为 0x7B、0x00,将 0x7B 转义为 0x7B、0x01。 例如原数据为: 0x7A 0xA0 0x7B 0x02 0x00 0x7A 0x32 转义后的数据为: 0x7A 0xA0 0x7B 0x01 0x02 0x00 0x7B 0x00 0x32 消息长度仍为转义前的消息长度。

#### 2.3 消息结构

每条消息由消息头、消息类型、ID、消息长度、消息内容组成。

消息头	消息类型	ID	消息长度	消息内容
1Byte	1Byte	1Byte	2Byte	nByte
Ox7A	详见消息类型	ID 号	消息内容长度单 位:Byte	消息内容



#### 2.4 消息类型

消息类型	描述及要求
0xA0	主窗口复位
OxA1	主窗口初始化
0x10	创建参数控件
0x11	创建示波控件
0x12	创建图传控件
0x20	创建参数通道
0x21	创建示波通道
0x30	上传参数数据
0x31	上传示波数据
0x32	上传图传数据
0x40	下传参数数据

## 三、数据格式

#### 3.1 主窗口复位 (1Byte, 0xA0)

字节位置	字段	数据类型	描述及要求	备注
0	BitO-Bit7	Byte	0x01 主窗口复位	

## 3.2 主窗口初始化(1Byte, 0xA1)

字节位置	字段	数据类型	描述及要求	备注
0	BitO-Bit7	Byte	0x01 主窗口初始化	

#### 3.3 创建参数控件命令(32Byte, 0x10)

字节位置 字段 数据类型 描述及要求 备注
-----------------------



0 Byte0-Byte31 Byte 控件名称 Name
-------------------------------

## 3.4 创建示波控件命令(34Byte, 0x11)

字节位置	字段	数据类型	描述及要求	备注
				0: 折线图
0	BitO-bit7	Byte	控件类型 SeriesType	1:样条线图
				2: 条形图
		Bit0-bit7 Byte 数据类型 DataTyp		0: uint8
			数据类型 DataType	1: uint16
				2: uint32
1	BitO-bit7			3: int8
				4: int16
				5: int32
				6: float
2	Byte2-Byte33	Byte	控件名称 Name	

#### 3.4 创建图传控件命令 (35Byte, 0x12)

字节位置	字段	数据类型	描述及要求	备注
0	Bit0-bit7	Byte	图像类型 ImageType	0: 二值化图 1: 灰度图 2: RGB565 彩图
1	BitO-bit7	Byte	图像高度 Height	
2	BitO-bit7	Byte	图像宽度 Width	
3	Byte3-Byte34	Byte	控件名称 Name	



## 3.5 创建参数通道命令(34Byte, 0x20)

字节位置	字段	数据类型	描述及要求	备注
0	Bit0-bit7	Byte	数据类型 DataType	0: uint8 1: uint16 2: uint32 3: int8 4: int16 5: int32 6: float
1	Bit0-bit7	Byte	读写类型 RWModeType	0: 只读 1: 只写 2: 读写
2	Byte2-Byte33	Byte	通道名称 Name	

#### 3.6 创建示波通道命令(32Byte, 0x22)

字节位置	字段	数据类型	描述及要求	备注
0	Byte0-Byte31	Byte	通道名称 Name	

#### 3.7 上传参数数据命令(nByte, 0x30)

字节位置	字段	数据类型	描述及要求	备注
				单个通道数据
0		Byte	各通道数据	长度由数据类
				型决定



## 3.8 上传示波数据命令(nByte, 0x31)

字节位置	字段	数据类型	描述及要求	备注
				单个通道数据
0		Byte	各通道数据	长度由数据类
				型决定

#### 3.9 上传图传数据命令 (nByte, 0x31)

字节位置	字段	数据类型	描述及要求	备注
				数据长度由图
0		Byte	图像数据	传尺寸和图像
				类型决定

#### 3.9 下传参数数据命令 (nByte, 0x40)

字节位置	字段	数据类型	描述及要求	备注
0	BitO-Bit7	Drv+ o	通道序号	序号由添加通
0	BITU-BIT!	Byte	通担庁 5 	道顺序决定
	Byte1-Byte4	Byte	通道数据	数据为小端模
1				式,长度由数据
				类型决定