



RLCOM 用户文档



目录

简介 3

第一章 RLCOM 安装方法 4

第二章 串口收发功能说明 6

 2.1 页面描述 6

 2.2 串口配置功能 6

 2.3 接收区功能 7

 2.4 发送区功能 8

第三章 图像传输功能说明 9

第四章 虚拟示波功能说明 10

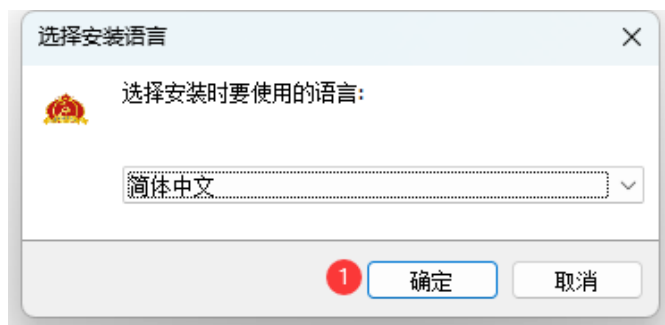


简介

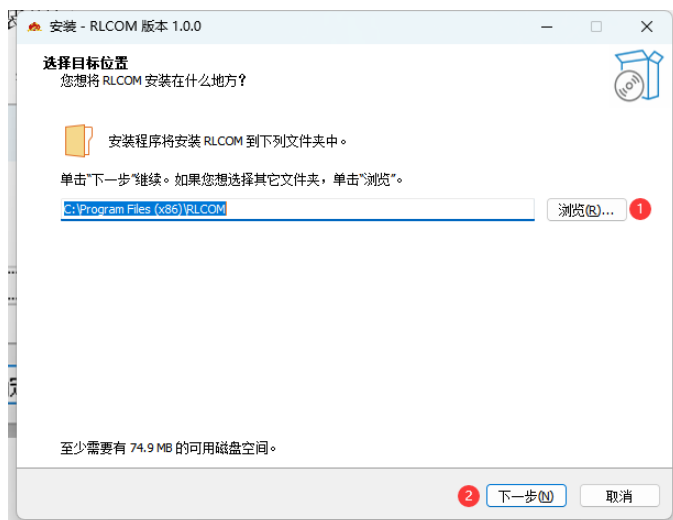
RLCOM 是一个基于 Qt5.14.2 开发的 32 位串口调试助手,全部功能均使用 C++ 开发,极大的提高执行效率。支持: 串口收发功能、图像传输功能、虚拟示波功能。

第一章 RLCOM 安装方法

1. 双击打开“RLCOM_Setup.exe”安装程序。
2. 选择安装语言默认为“简体中文”，单击确定。



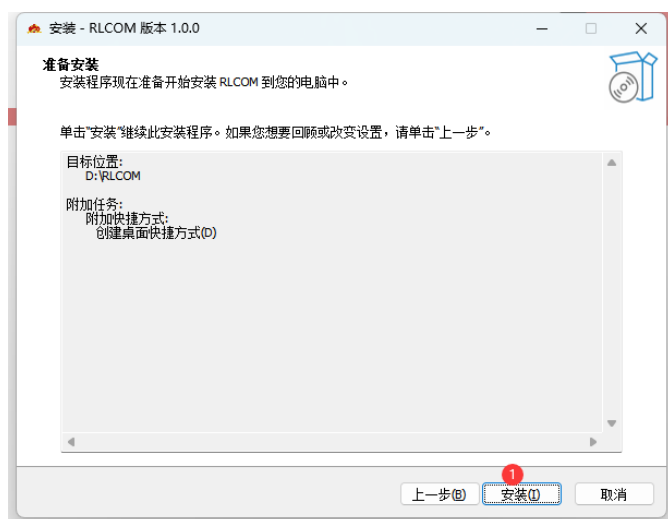
3. 选择安装路径，后单击下一步。



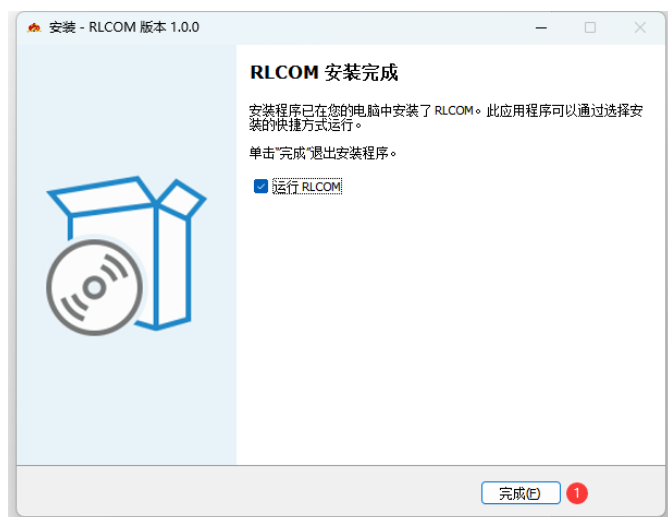
4. 单击创建桌面快捷方式后点击下一步。



5. 单击安装



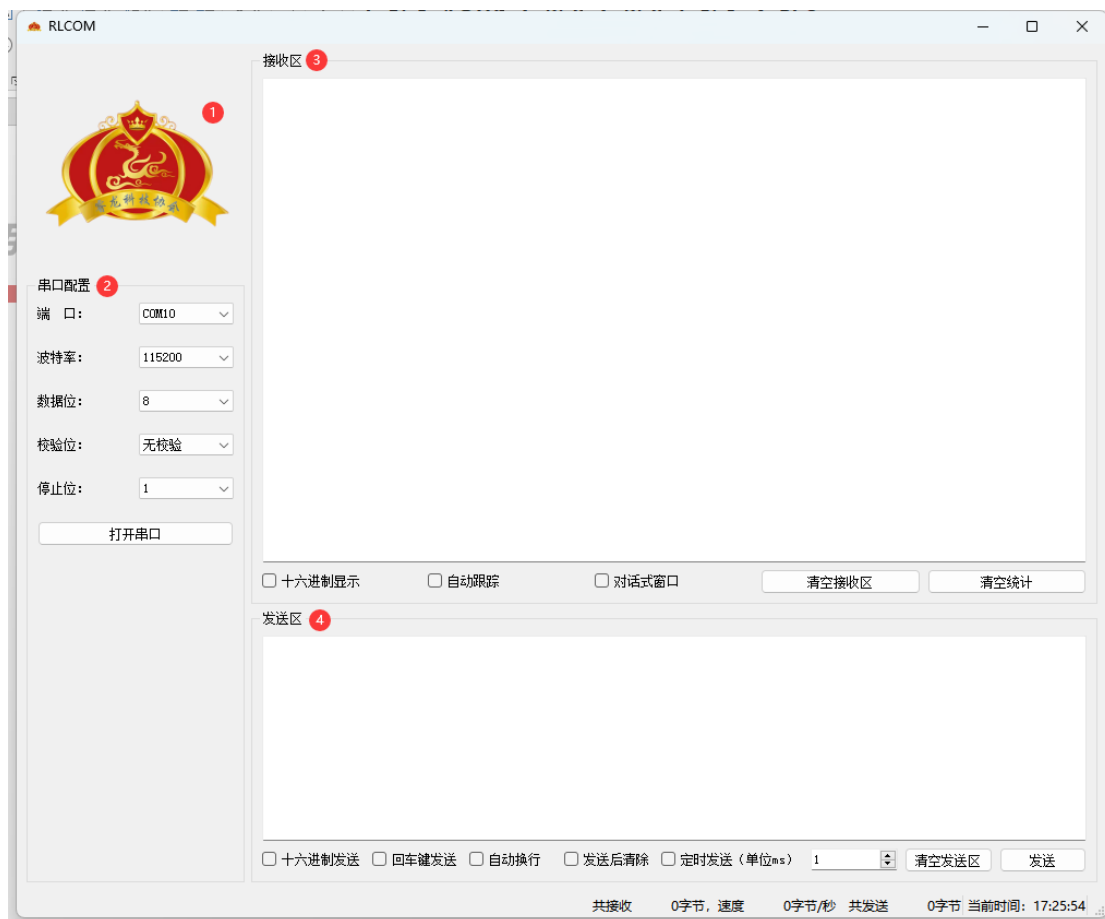
6. 单击完成即安装完成





第二章 串口收发功能说明

2.1 页面描述



RLCOM 主页面主要由四部分构成

1. 软件 LOGO。
2. 串口配置区：主要用于配置串口参数和开关串口。
3. 接收区：用于显示接收与已发送的数据，可选择 HEX 显示和 unicode 字符显示。
4. 发送区：用于编辑待发送数据和功能设置。

2.2 串口配置功能

1. 端口选择栏由系统自动扫描（10Hz）
2. 在每次打开或关闭串口时会保存页面所有配置，下次使用时无需重新配置。

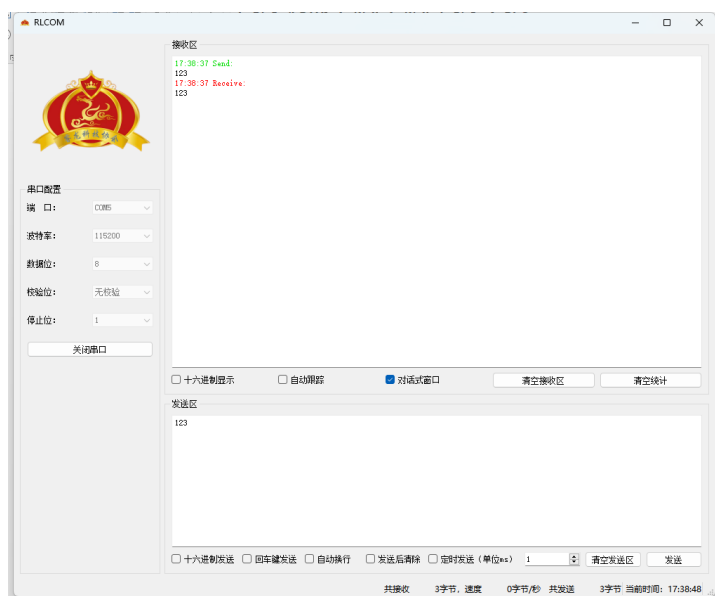


2.3 接收区功能

1. 勾选“十六进制显示”选项会显示十六进制数据，否则显示 unicode 字符。



2. 勾选“自动跟踪”选择接收区数据会一直跟踪尾部。
3. 勾选“对话式窗口”接收区显示数据将会以对话形式呈现。



4. 按下“清空接收区”按钮会清除接收区所有数据。
5. 按下“清空统计”按钮会清除所有统计数据。



2.4 发送区功能

1. 在输入框中输入待发送数据，分为 unicode 字符模式与 HEX 模式。
2. 勾选“十六进制发送”为 HEX 模式否则为 unicode 字符模式。
3. 勾选“回车键发送”光标在输入框中按下回车键发送数据。
4. 勾选“自动换行”则在 unicode 字符模式时自动在数据尾部添加“\r\n”。
5. 勾选“发送后清除”则在发送数据后自动清空输入框中内容。
6. 勾选“定时发送”则将以输入的 ms 数为间隔自动发送数据（数据范围 1ms-5000ms）。
7. 按下“清空发送区”按钮将清空发送区所有数据。
8. 按下“发送”按钮，将发送数据区数据。



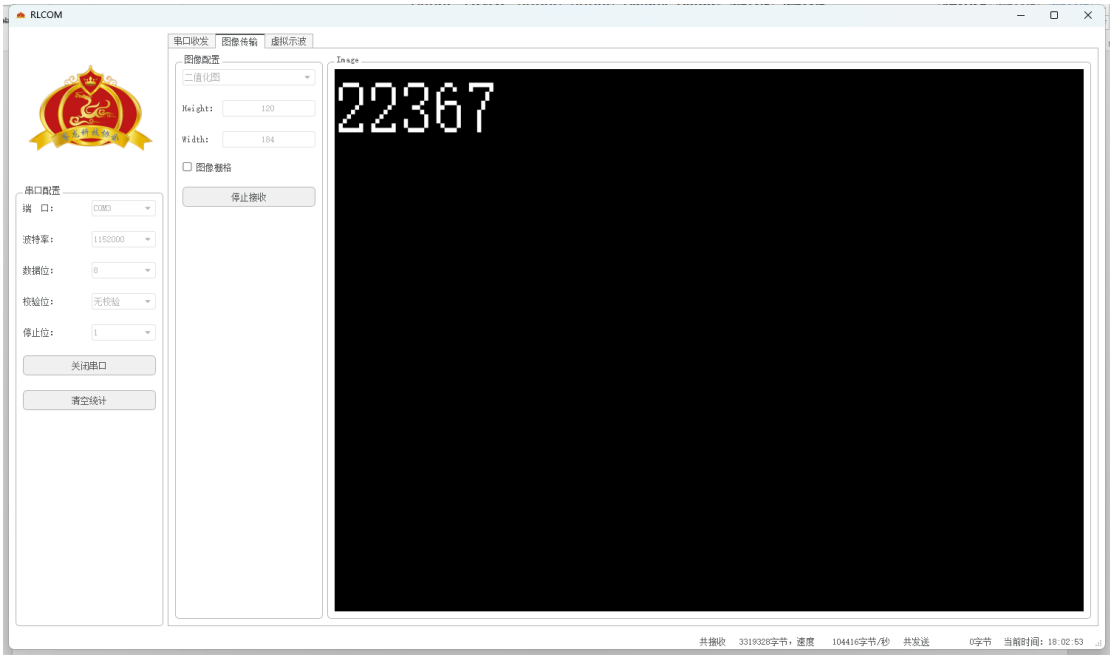
9.

第三章 图像传输功能说明

RLCOM 支持灰度图与二值化图两种图像格式，兼容逐飞 SDK 发送图像到上位机协议。

通信协议：

描述	帧头				图像数据
数据	0x00	0xFF	0x01	0x01	nByte





第四章 虚拟示波功能说明

RLCOM 支持 8 通道虚拟示波功能可设置多种数据格式可单独控制曲线显示。

通信协议：（小端模式，低位在前）

描述	帧头				波形数据
数据	0x00	0xFF	0x02	0x02	nByte

