程序猿段子：杀一个程序员不需用枪，改三次需求即可

在G11聊天辅助软件项目开发的过程中我表示对此深有体会，我组在项目定义、需求分析、可行性分析三个阶段都约了杨枨老师进行用户访谈，每一次都难免有需求的变更，一旦需求变更前面写的所有文档都需要重新修订，非常痛苦。在项目开发阶段改需求尚且还可以忍受，若是等项目到了测试阶段甚至是发行阶段的时候提出功能变更的要求，简直是一种谋杀。越往后变更的代价越大。

在课程一开始的项目定义阶段，我曾单纯地以为一旦确定用户需求后便不会变，但事实证明并非如此。项目越大，用户需求变化的概率就越大，用户需求变更是很正常的事情，毕竟很多时候用户提出的需求都并不全面，这需要程序员根据自己的经验提出合理的建议来完善需求，有一个验证需求的过程。我认为作为一名程序员应该调整心态面对这些变化。*举例来说，如果一个用户在系统开发期内提出一个需求变更，程序员就可以在开发期内解决；如果用户在系统上线后提出同样的需求变更，那这个变更可能对其他程序产生重大影响，甚至对现有系统架构产生影响。更有可能发生的是，当初编这段程序的程序员已经离开了，现在又要有一个新人来实现这个需求。可想而知，后一种变更的代价的确太大了。所以，用户提出需求变更对程序员来说不是一件坏事，而是一件好事。*

斜体字参考自：<https://blog.csdn.net/eom_n216/article/details/6523514>

2018-05-06-23：24