**TD avant POO**

**IL FAUT FAIRE LES EXOS EN REQUETES SQL : pas de DENNIS MODE !!!!**

En se basant sur la base de données « VideoGames », vous allez devoir réaliser une interface permettant d’afficher les jeux vidéo.

Nous allons améliorer notre bdd en y ajoutant 2 tables :

* « games\_descriptions »
* « games\_covers »

A vous de réfléchir à l’élaboration de celle-ci, avec les contraintes suivantes :

* Il va falloir qu’un jeu dispose d’une cover : « ex cover.jpeg ».
* Il va falloir qu’un jeu dispose d’une description de 100 mots max.

Il va falloir penser aux contraintes de clef pour éviter de rentrer des id / identifiants non existants.

**Tips : Ça va ressembler à des tables intermédiaires** 😉

**Etape 1 :**

Rajouter les jeux suivants dans votre bdd :

(C’est pour voir si vous savez bien remplir des tables 😉)

* God of War
* Splatoon 2
* Resident Evil 2 Remake
* Death Stranding
* Fifa 2022

**Etape 2 :**

Rajouter les images et les descriptions pour les jeux précédemment créés dans les tables :

* « games\_covers »
* « games\_descriptions »

**Etape 3**

Faire une requête pour afficher vos 5 jeux avec les infos suivantes :

* Id du jeu
* Nom du jeu
* Mode de jeu
* Le PEGI
* Le studio
* La date de sortie
* Les genres : ***dans une même colonne*** !
* Les plateformes : ***dans une même colonne*** !
* La cover du jeu
* La description du jeu

**Tips : Utilisations d’INNER JOIN, GROUP CONCACT et de DISTINCT** 😉

**INTEGRATION**

Sauvegarde du résultat de votre requête au format .json :  *ex. via workbench*

Une image contenant table

Description générée automatiquement

Une image contenant texte

Description générée automatiquement

Vous allez donc pouvoir commencer votre intégration :

Il faut aller charger votre json en php :

<https://www.numelion.com/utiliser-manipuler-fichier-json-php.html>

<https://www.php.net/manual/fr/function.json-decode.php>

Sur une page d’accueil faire apparaître les 5 jeux de votre requête sous la forme que vous souhaitez : *exemple de présentation sur jeuxvideos.com*

Une image contenant texte

Description générée automatiquement

Rajouter un bouton « + d’infos » avec un l’id du jeu stocké soit « URL » ou soit en « VALUE ».

**Intégration !!!!!!**