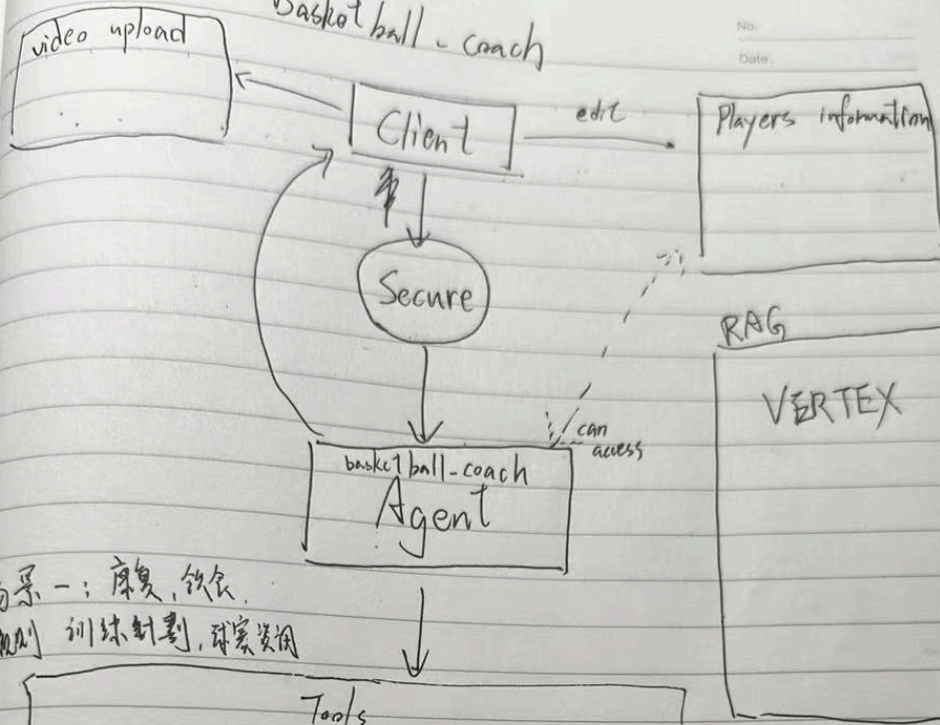




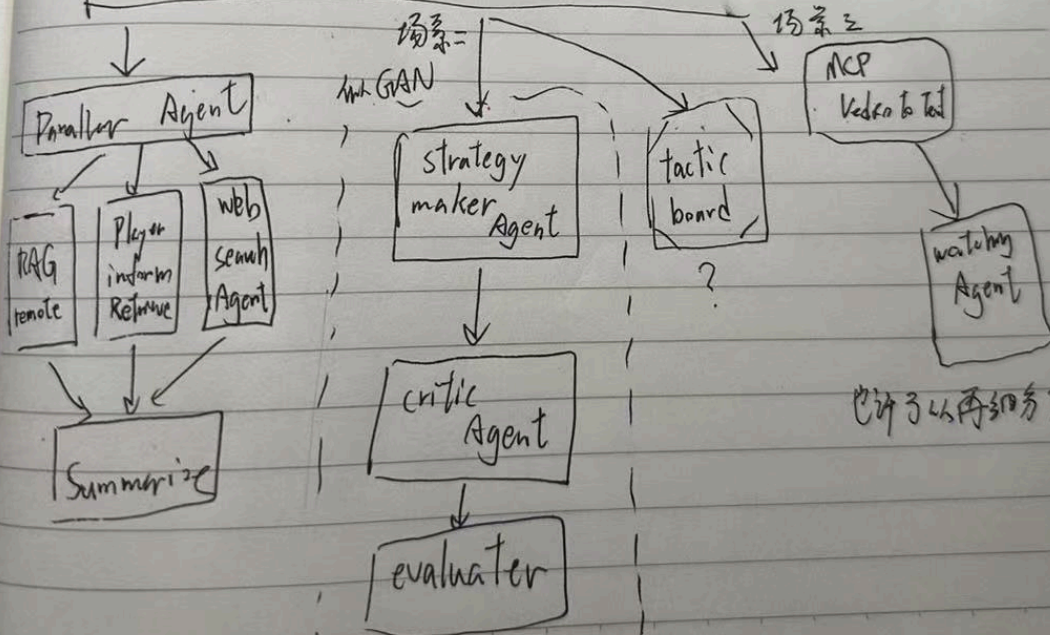
V3 開發手冊😊

潦草的架构草稿。（等待被figma）

Basketball-coach



场景一：康复，饮食，
规则 训练计划，球赛资源



Developer Log

2025.6.25更新 -dyt

完成了prompt的基本要求，还需进行temperature的调参等。

同步在报告中进行了更新（报告就是main.tex,编译命令是该文件开头的四行注释，如果有参考文献直接在example_paper.bib中修改。在basketball_coach的文件夹中加上aibasis_report文件夹只是为了方便编译（在同一个根目录而已qwq

2025.6.25更新 -xsy

- 调整了文件结构
- 进行了文件重命名
 - `prompt.py` -> `prompts.py` （已集成dyt的更新）
 - `strategy_maker.py` -> `strategy.py`
 - `toolkit.py` -> `guardrail.py`
 - `knowledge_collect.py` -> `search.py` （RAG search Agent新增在这里）
 - `game_video_analysis.py` -> `video.py`
- 新增文件
 - `config.py` 主要针对.env和主程序之间的配置链接
 - `service_key.json` 与RAG系统的配置有关
- 功能完成
 - 成功部署Vertex RAG Engine，Agent可以正常连通
 - 调整了root_agent的prompt来适应变化和improve Guardrail

任务追踪

- hbc
 - 维护Vertex RAG Engine内容
 - ☐ 完善和更新RAG的参考资料（小红书/公众号等搬运、专业相关书籍等、主要是一些浏览器无法直接获取的内容）（支持文件类型）
 - 用户的本地球员资料库设计
 - ☐ 设计相关的文件结构
 - ☐ 设计资料库具体字段（例如球员姓名、球员位置、打球风格etc.）（字段的内容可以比较灵活，毕竟语言模型能看懂文字）

- ☐ 资料库实现（方式自选）
- ☐ 写一个tool 和/或 agent可以获取这个资料库的资源（保证健壮性:找不到或者出现异常需要如实告知自己找不到）
- ☐ 撰写说明文档：指导用户维护自己的资料库
- ☐ （可选）（锦上添花）写一个tool 和/或 agent可以更新资料库，令用户可以直接与agent对话来维护这个数据库
- Gloudglue用户影片上传与Agent影片获取
 - ☐ 写一个tool 和/或 agent可以成功调用这个MCP并获取结果
 - ☐ 写一个Agent（如果上一步已经完成的话可以略过）可以完整地：
 - a. 和用户对话
 - b. 调用上一点的工具
 - c. 解读工具返回的内容，并合适地回应用户
 - ☐ 调试和优化prompt
- ☐ 完成 技术报告：实现细节 中与自己的工作相关的部分
 - 顺带一提Vertex上部署貌似素要钱滴。。。所以不部署了。。
- xsy
 - ☒ 在Vertex上搭建RAG
 - ☐ 把架构图里的结构用代码写出来
 - 确定具体应用的工具和技术（什么tool什么MCP 操作战术板是否可行）
 - 尽可能满足作业列出的技术深度和深度要求
 - 确保用户交互不出问题（至少adk web没问题）
 - session的恢复（目前都没有在保存对话的memory之类的）
 - 研究一下litellm集成如何支持vlm
 - 集成TTS功能
 - CLI用户助手（下载所有支持、检查和完成配置、切换使用模型 etc）
 - ☐ 完成 技术报告：实现细节 中与自己的工作相关的部分
 - ☐ 完成 技术报告：需求分析、技术选型 和 系统架构设计图
 - ☐ 完成 技术报告：需求分析、技术选型
- dyt
 - 技术报告
 - ☒ 研究提供的latex模板
 - ☐ 技术报告内容整合与优化
 - Agent系统架构提示词工程 `prompts.py`
 - 填充提示词（与系统架构implement同步）
 - 提示词调优（包括高级参数temperature/top_p的调优）（作业要求展示调优过

程...虽然不知道具体是要怎么展示但可以适当记录一下自己用的输入、prompt、参数和输出)

- improve、补充系统架构

- ☐ 提示词安全补充 `guardrail.py`

可以是自己写prompt 也可以用一个Agent来负责检测、目前只完成了Client输入的过滤 (可以补充对"函数调用参数合法性检测"、“工具返回值检测”等一系列的应用健壮性的保护)

- ☐ 结构化输入输出设计

优化整个Agent系统对结构化输入输出的应用 (例如某些AgentTool也许能用schema优化其调用)

- ☐ 测试整体应用 (保证功能性和健壮性: cover所有的功能, 试试看不同的use case, 试试看不安全/不相关的user inquiry etc.)

- ☐ 完成 技术报告: 评估对比 (可以和主流产品对比?)

- ☐ 完成 技术报告: 实现细节 中与自己的工作相关的部分

- 收尾

- 部署方案README
- 完整技术文档 (要求: 用户手册+API?文档)
- 演示视频 (要求: 功能演示及技术解说)
- 真实用户使用收集(以及star)
- 技术报告: 反思

ddl: 6.27, 啊啊啊尽量26号能把"收尾"之外的东西搞定吧.....

注意事项

更新requirements.txt

你在开发过程中可能新增了对一些第三方库的使用, 导致需求的更新。如果发生这种情况, 可以在工作路径下面执行:

```
pipreqs . --encoding=utf8 --force
```

来生成新的 `requirements.txt`

你可能需要先在当前环境中安装pipreqs这个库:

```
pip install pipreqs
```

代码即文档

注意类、方法、函数、变量命名的可读性。

变量命名规范：全小写（非常量）/全大写（常量），可以使用下划线。

不要忘记留下必要的docstring和comment。（时间充裕的话）

资源整理

Document Link

- （需要VPN） Gemini API [doc](#)
- （需要VPN） Google ADK [doc](#)
- Siliconflow API [doc](#)
- Gloudglue [doc](#)

Prompt调试工具

- (LLM app)[Gemini](#)
- (Playground 单个prompt)[Gemini](#)
- (Playground 单个prompt)[Deepseek & Qwen](#)
- (整个Agent系统的调试)[ADK WEB Evaluation](#)
- (AI助手)[Prompt 优解](#)
- (AI助手)[Prompt Pilot](#)

Prompt准则和示范样例

- (其他篮球Agent)[豆包](#)
- (其他篮球Agent)[GPT](#)
- (文档)各类型prompt规范参考[LLM Agent](#)
- (文档)各类型prompt规范参考[LLM Agent 和 tool设置](#)
- (文档)各类型prompt规范参考[Agent 与 sub Agent](#)
- (文档)各类型prompt规范参考[Adding Safety](#)

- (文档)各类型prompt规范参考[用LLM来做SafetyGuardrail](#)
- (github贡献)Agent Example1(相对简单)(<https://github.com/google/adk-python/tree/main/contributing/samples>)
- (github贡献)Agent Example2(<https://github.com/google/adk-samples/tree/main/python>)

Vertex AI RAG

- [RAG simple example](#)
- [RAG example](#)
- [Youtube: Build Your First RAG Agent with Agent Development Kit](#)
- (文档)[测测你的Agent](#)
- (文档)[部署你的Agent](#)
- (文档)[VertexAiRag记忆 \(示范为对话记忆\)](#)
- (文档)[VertexAiRAG搜寻](#)
- 推荐的[篮球公众号:撩篮球](#)

影片交互

- [Cloudglue MCP Server Document](#)

之前note.md遗留的知识视频

How to Protect your LLM

<https://www.promptingguide.ai/zh/risks/adversarial#参数化提示组件>

<https://www.youtube.com/watch?v=6bYGhY9HB8k>

<https://www.youtube.com/watch?v=jrHRe9ISqqA>

<https://zhuanlan.zhihu.com/p/30480330292>

What is structured output:

<https://www.youtube.com/watch?v=xpvFinvqRCA>

What is an Agent:

<https://openai.github.io/openai-agents-python/>

<https://zhuanlan.zhihu.com/p/24432308656>

<https://zhuanlan.zhihu.com/p/657937696>

<https://www.zhihu.com/question/1894891236617332066/answer/1900585340592424543>

<https://zhuanlan.zhihu.com/p/32230066307>

What is agentic workflow:

<https://www.anthropic.com/engineering/building-effective-agents>