

Bacharelado em Ciência da Computação**Programação Orientada a Objetos II****Atividade Inicial**

Implemente o sistema de uma Biblioteca com escopo simplificado para facilitar o desenvolvimento. Utilize como base os diagramas apresentados abaixo:

- a. Em um arquivo (classe) principal:
 - i. Instancie alguns objetos necessário para realizar um conjunto de empréstimos.
 - ii. Realize alguns empréstimos de [Itens da Biblioteca \(Livros e Notebooks\)](#) para usuários e exiba os seguintes relatórios: Exibir todos os empréstimos realizados na Biblioteca (com os dados de cada empréstimo); Exibir todos os empréstimos realizados por um usuário (pesquisa por código de usuário); Exibir todos os livros emprestados; [Exibir todos os notebooks emprestados](#). Obs: O professor tem prazo de devolução em 14 dias, [o assistente administrativo tem prazo de devolução de 10 dias](#) e o aluno tem prazo de devolução em 7 dias (o cálculo de devolução deve ser automático).
- b. Não é necessário implementar Interface Gráfica, assim como também não é necessário utilizar arquivos ou banco de dados.

ENTREGA: Sua implementação deve ser entregue pelo Google Classroom da turma, até as 19h10m do dia 26/09/2022. Anexe o código-fonte do projeto e caso tenha realizado alguma modificação referente a diagramação apresentada que impactou em sua implementação insira um arquivo textual explicando a modificação realizada.

