Karten

idKarten: String status: String

Karten (idKarten: String, status:String)

16,...,36

1

Spieler

idSpieler: String name: String

anzahlGewonneneKarten: int

anDerReihe: String

Spieler(IdString:String, name:String, anzahlGewonneneKarten:int,

anDerReihe: String)

getIdSpieler(idSpieler: String)

1....4

Spiel

1

id: String spielzustand:String

gewinner: String

reihenfolgeSpieler: String

anzahlSpieler: int anzahlKarten: int

Spiel(id: String, spielzustand: String,

reihenfolgeSpieler: String, anzahlSpieler:

int, anzahlKarten: int)

generiereZufallsreihenfolgeSpieler(anzahl

Spieler: int, getIdSpieler()): int

generiere Zufallsreihen folge Karten (anzahl

Katen: int, getIdKarten): int

generiereSpiel()

spielzug()