|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Hvad kan gå galt** | **Hvad er sandsynligheden for at det går galt** | **Hvad er konsekvenserne hvis det går galt (skala fra 1-10)** | **Samlede risiko** | **Enhed** |
| Ingen HW kan implementeres på boardet | 5% | 10 | 0.5 | |  | | --- | | IP cores implementering | |
| Forkert opsætning af IP cores, kan resultere i meget tidsspild | 35% | 2 | 0.7 | Design af egne IP cores |
| SW fejl | 15% | 1 | 0.15 | Virtuel SMS |
| Grundet manglende erfaring kan det være yderst tidskrævende | 60% | 2 | 1.2 | Aktuel SMS |
| GUI tager lang tid at designe og er hermed tidskrævende. | 30% | 2 | 0.6 | GUI med HDMI/VGA |
| Tung SW at kode og tidskrævende. Svært at optimere. | 40% | 4 | 1.6 | GUI med ASCII art |
| SW fejl | 5% | 1 | 0.05 | App – Ur |
| SW fejl | 5% | 1 | 0.05 | App – Stopur |
| SW fejl | 20% | 3 | 0.6 | App – Lommeregner |
| SW fejl – Meget tidskrævende | 55% | 2 | 1.1 | App – Spil |
| SW fejl – Muligvis for ambitiøst | 80% | 1 | 0.8 | App – Kort |
| Ukendt for os og derfor delvist tidskrævende | 50% | 4 | 2 | Afspilning af lyde ved modtagelse af SMS (eller andet, eks. Ved lavt batteriniveau) |
|  |  |  |  |  |
| **Test af enhed** | **Forventet resultat** | **Aktuelt resultat** | **Bemærkninger** | Enhed |
|  |  |  |  | |  | | --- | | IP cores implementering | |
|  |  |  |  | Design af IP cores |
|  |  |  |  | Virtuel SMS |
|  |  |  |  | Aktuel SMS |
|  |  |  |  | GUI med HDMI/VGA |
|  |  |  |  | GUI med ASCII art |
|  |  |  |  | App – Ur |
|  |  |  |  | App – Stopur |
|  |  |  |  | App – Lommeregner |
|  |  |  |  | App – Spil |
|  |  |  |  | App – Kort |
|  |  |  |  | Afspilning af lyde ved modtagelse af SMS (eller andet, eks. Ved lavt batteriniveau) |